Belgien: € 3,55 · Frankreich: € 4,20 · Griechenland: € 4,40 · Italien: € 4,50 · Luxemburg: € 3,55 · Niederlande: € 3,25 · Portugal: € 4,30 · Slowenien: SIT 1100 · Spanien: € 4,50 (Kanarische Inseln: € 4,60)
Deutschland: € 3,00
Österreich: € 3,50 · Schweiz: sfr 6,10
Nr. 6 Juni 2004

BRAVO SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

12 Spiele auf CD!

Ford Racing

Ferrari-Killer: Spektakuläre Rennen mit getunten Boliden

+ die 11 besten Underground-Spiele

- Der Spamihilator räumt auf!
- Super Trix zu Diablo 2, Sacred und Final Fantasy X auf CD u.v.m.

Killzone

Cooler Shooter für die PS2 macht Halo 2 Konkurrenz

Van Helsing

Bissiges Spiel zum Film: Jag Dämonen und Vampire!

Port Royale 2

Gold, Kanonen und Piraten: Beherrsche die Karibik!

Vorsicht: Handy-Falle!

Die Tricks der Abzocker und wie Du Dich schützt

Karaoke-Battles auf der PS2: SingStar

SPIELBARE DEMO AUF CD!

UEFA Euro 2004 PORTUGAL

Kicken mit Beckham, Ballack & Zidane: Hol Dir den Titel!

Für alle Konsolen & PC · Trix · Hardware · Kino · TV · Handy · Fun · Online · Gewinnspiele

Die SCREENFUN-CD 6/04

Zum Aufbewahren der SCREENFUN-CD:
Steck CD und Inhaltsverzeichnis in eine normale CD-Hülle.
Trenn diesen Inhalt an den Strichel-Linien heraus!

So funktioniert's

Die Scheibe startet von selbst. Man muss sie nur ins CD-Laufwerk des PC legen und ein wenig warten. **Die CD läuft ab einem Pentium 133 (und einer Windows-Auflösung von 800 x 600). Die meisten Programme benötigen jedoch mehr Rechenpower.**

Nach einigen Sekunden öffnet sich die Menü-Oberfläche. Falls nicht, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint entweder das CD-Menü oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf „SCREENFUN-CD" klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Button „Weblink" bringt Dich direkt auf die Homepage des Herstellers oder eine hilfreiche Website – Internetanbindung vorausgesetzt.

HINWEIS:

Aus Platzgründen befindet sich KEIN „DirectX" auf dieser Heft-CD. Die aktuelle Version 9.0b wartet auf der SCREENFUN-CD 4/04 oder unter *www.microsoft.com/directx*

„Ford Racing" funktioniert mit „DirectX 7" oder höher. So findest Du heraus, welche Version bei Dir installiert ist: Drück den Windows-Start-Knopf, wähl „Ausführen", tipp „dxdiag" ein und bestätige.

BRAVO SCREENFUN

Ausgabe 6 2004

Das alles findest Du auf dieser SCREENFUN-CD:

Spiele

- Ford Racing + Handbuch
- GeneRally
- Gunner 3
- Icy Tower
- .kkrieger
- Knight of Knights
- Little Fighter 2
- Mobility
- Nix
- Pekka Kana 2
- Takatis
- X-Force

12 usk

Trix

- Diablo II + Diablo II: Lord of Destruction
- Final Fantasy X
- Sacred

Demos

- UEFA Euro 2004: Portugal

Internet

- CoolPage Trial 2.72
- Download Accelerator
- Miranda IM 0.3.4a
- Spamihilator 0.9.8.3
- WinHTTrack 3.32

Nützliches

- Adobe Reader 6.0.1
- CD Bremse 1.34
- DeepBurner 1.1.0.117
- „Helden"-Patch
- IrfanView 3.90
- QCD Player 4.50

Service

- Absturz! Was nun?
- Festplatte aufräumen
- Hersteller-Hotlines
- Homepage bauen
- Mein Spiel läuft nicht!
- Rechner aufrüsten:
  - Speicher einbauen
  - Grafikkarte einbauen
  - Netzteil einbauen
  - Festplatte einbauen
  - Prozessor tauschen
- System neu aufsetzen
- Wichtige Daten sichern

©2004 Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Redaktion Bravo SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Str 8, D-81737 München • „Ford Racing": ©FORD MOTOR COMPANY. FORD TRADEMARKS USED UNDER LICENSE FROM FORD MOTOR COMPANY. Published by Empire Interactive. Empire is a registered trademark of Entertainment International (UK) Ltd.

Ford Racing + 11 weitere Spiele auf CD!

Details auf Seite 3 und 4

Zum Sammeln!

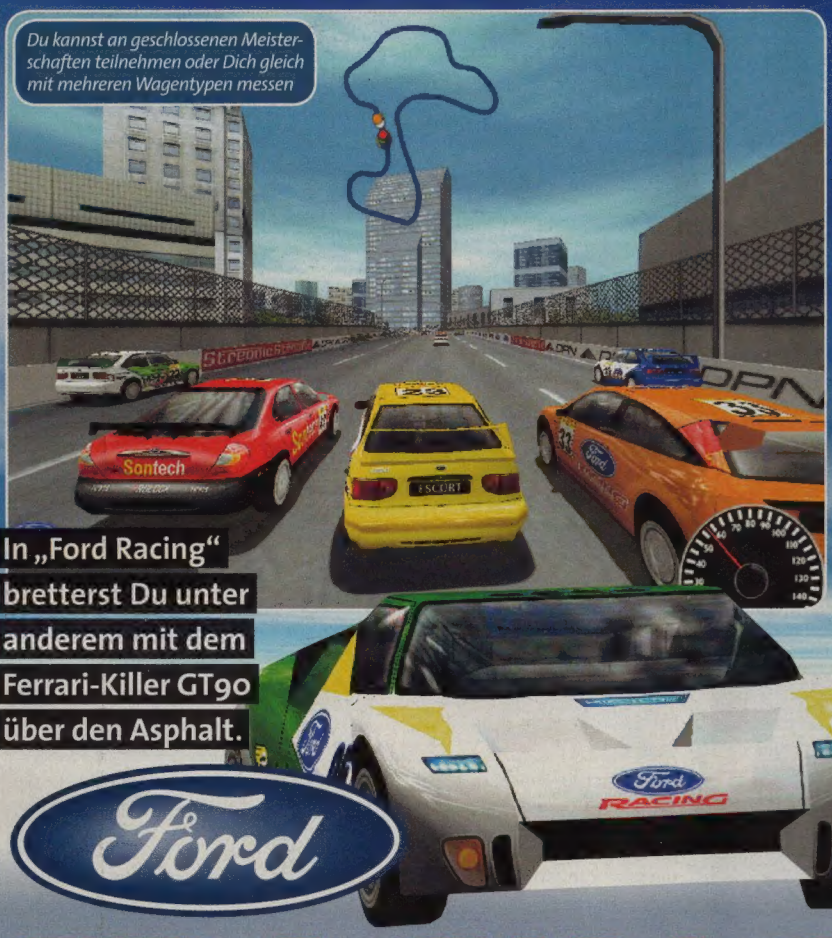
Der obige CD-Inhalt lässt sich heraustrennen und passt in jede handelsübliche CD-Hülle

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Text: Timo Koch

Der SCREENFUN-CD-Inhalt 6/04



Du kannst an geschlossenen Meisterschaften teilnehmen oder Dich gleich mit mehreren Wagentypen messen

In „Ford Racing" bretterst Du unter anderem mit dem Ferrari-Killer GT90 über den Asphalt.

Auch Rempeln will gelernt sein: Wer es auf die falsche Weise probiert, verursacht schnell eine Massenkarambolage

Ob Ford Ka, Fiesta, Focus oder Escort – alle Boliden bergen jede Menge Pferdestärken unter der Motorhaube

Ford RACING

Im Jahr 1966 entthronte der Ford GT40 erstmals den Ferrari beim 24-Stunden-Rennen von Le Mans. Diese Sensation bescherte dem schicken Rennwagen den Spitznamen „Ferrari-Killer". **In „Ford Racing" darfst Du Dich hinters Steuer eines GT90 klemmen, den Prototyp des indirekten GT40-Nachfolgers, der nie produziert wurde.** Doch zuvor gilt es, mit extrem getunten Ford-Modellen wie Puma, Cougar oder Mustang Pokale in drei Meisterschaften zu gewinnen. Oder Du brichst alle Rekorde und fährst mit einem PS-starken Ford Fiesta aufs Siegertreppchen!

Hersteller:	Empire Interactive
Umfang:	12 Original-Rennwagen mit verschiedenen Ausführungen, 10 Strecken, 5 Rennkategorien, 3 Meisterschaften und mehr
Handbuch:	auf CD. Cheat im Heft (S. 61)
System-anforderungen:	Pentium 200, 32 MB RAM, 3D-Karte, 250 MB Festplattenplatz

Mobility 1.73
Aufbau-Simulation

Wie in „SimCity" stampfst Du Deine eigene Stadt aus dem Boden. Schaffst Du es, eine Metropole zu errichten, die in ökologischer und wirtschaftlicher Hinsicht perfekt ist?

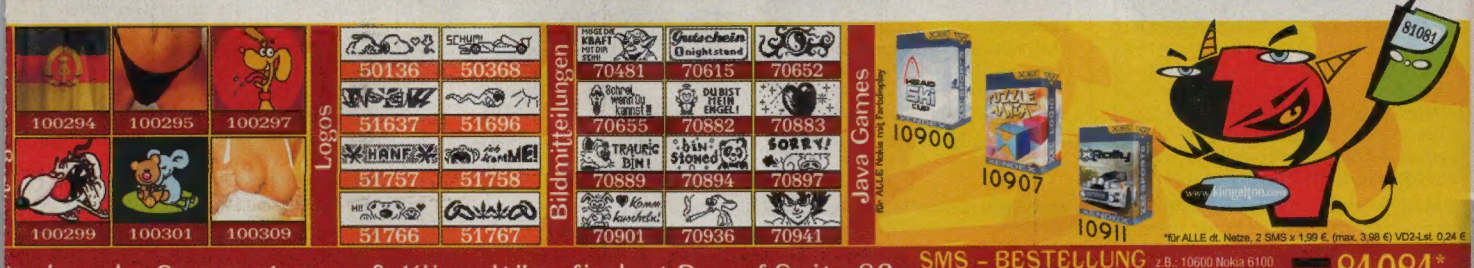
Auf dieser SCREENFUN-CD wartet die vollständige Version 1.73 von „Mobility". Unter *www.mobility-online.de* gibt es bereits die Version 2.11, die viele zusätzliche Features enthält.

Wichtiger Hinweis:
Unter Windows XP sollte gleich nach Spielbeginn die Musik deaktiviert werden, da „Mobility" sonst nach kurzer Zeit ins Stocken gerät. Klicke dazu auf den kleinen Computer am unteren Bildschirmrand und entferne den Punkt im Kreis neben „Hintergrundmusik".

Benötigt: Pentium II, 48 MB RAM, 70 MB Festplattenplatz.

Du steckst Wohngebiete ab, errichtest Parks, Einkaufszentren, Stadien und vieles mehr

Wichtig ist auch ein durchdachtes Verkehrsnetz mit Buslinien und S-Bahn-Stationen



Noch mehr Games, Logos & Klingeltöne findest Du auf Seite 83

SMS - BESTELLUNG z.B.: 10600 Nokia 6100
Sende: BESTELLNUMMER HANDYMODELL an 81081*

Weitere Spiele-Vollversionen

Die beliebtesten Underground-Games

Auf der SCREENFUN-CD 4/04 wurden die besten Spiele aus der „RPG Maker"-Community veröffentlicht. Diesmal warten die besten sonstigen Freeware-Games auf Dich. Doch sei gewarnt: Die meisten davon sind richtig dicke Zeitkiller!

GeneRally 1.05
Rennspiel

In dieser spaßigen Draufsicht-Raserei driftest Du mit zwölf Autos über 31 Kurse. Details wie der Reifenverschleiß lassen sich regeln.

Gunner 3
2D-Shooter

Als Superagent Gunner beseitigst Du fiese Mutanten. Gameplay und Soundtrack erinnern an die „Turrican"-Spiele aus den 90ern.

Icy Tower
Geschicklichkeit

Zwerg Harold will im „eisigen Turm" die coolsten Jumps aller Zeiten hinlegen. Du hilfst ihm dabei. Achtung: Riesen-Suchtgefahr!

.kkrieger
3D-Shooter

Ein Meisterwerk: „.kkrieger" ist ein waschechter 3D-Shooter, der gerade mal 96 Kilobyte klein ist. Das glaubst Du nicht? Probier' ihn aus!

Knight of Knights
3D-Action-Adventure

Mit einem von sieben Kämpfern haust Du Dich alleine oder mit einem Freund durch viele Levels. Jede Menge seltsame Gegner verlangen nach einer Tracht Prügel.

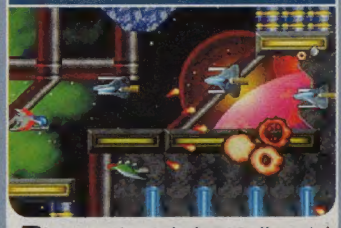
Pekka Kana 2
Jump&Run

Schlüpf in das Federkostüm des Gockels Pekka und rette die entführten Hennen. Hypnotisiertes Getier benebelst Du mit einem gepflegten Krähen durchs Megafon.

Little Fighter 2 1.09
Fightspiel

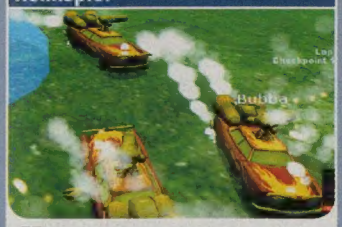
Das süchtig machende Fightspiel verfügt inzwischen über eine riesige Fangemeinde. Gehörst Du noch nicht dazu, solltest Du gleich ein paar Runden Probe spielen.

Takatis
Horizontal-Shooter



Dieses actiongeladene Ballerspiel entstand in Anlehnung an Klassiker wie „R-Type" und „Katakis". In zwölf Levels bläst Du feindliche Alien-Schiffe zurück ins Weltall.

Nix
Rennspiel



Hier zählt nicht nur fahrerisches Können – denn die Vehikel der Rennfahrer sind mit dicken Wummen bestückt. Gegen den Computer oder im Netzwerk spielbar.

X-Force 0.84
Strategiespiel

Ein Mix aus Strategiespiel und Taktik-Shooter: Du errichtest Basen, schießt UFOs ab und eliminierst mit einem Spezialtrupp überlebende Aliens an der Absturzstelle.

Trix

Zum Lesen und Ausdrucken benötigst Du den „Adobe Reader" aus der Rubrik „Nützliches".

- **Diablo II** PC
  Tipps u.a. zu Helden und zum Battle.net
- **Diablo II: Lord of Destruction** PC
  Viele Tipps plus Lösungsweg zu Akt 5
- **Final Fantasy X** PS2
  Komplettlösung
- **Sacred** PC
  Allgemeine Tipps

Demos

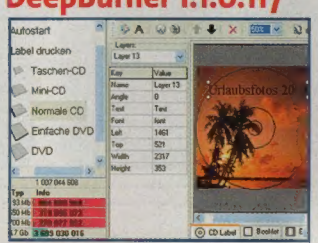
UEFA Euro 2004: Portugal

*Der ausführliche Test ab Seite 24 verrät, ob EA mit dem offiziellen Spiel zur Fußball-Europameisterschaft ein astreiner Torschuss gelingt. Die Demo auf der Heft-CD lässt Dich eine Halbzeit beliebig oft Probe spielen. Die **Tastaturbelegung** steht in der Readme-Datei, die mitinstalliert wird.*

***Benötigt:** Pentium 700, 256 MB RAM*

Nützliches

DeepBurner 1.1.0.117



Kostenloses Brennprogramm samt Label-Printer und Autostart-Menü-Designer.

QCD Player 4.50

Toller Player für Audiodateien, der sogar „WinAmp" Konkurrenz machen könnte.

Adobe Reader 6.0.1
Hiermit betrachtest Du PDF-Dokumente.

„Helden"-Patch
Beseitigt einen Fehler im Spiel „Helden".

CD Bremse 1.34
Dient zum Senken der Laufwerksdrehzahl.

IrfanView 3.90
Schneller und komfortabler Bildbetrachter.

Internet

CoolPage Trial 2.72
Hiermit baust Du im Nu eine Homepage. Wie's geht, zeigt der Workshop auf CD unter „Service" (Teil 1, 2) und im Heft (Teil 3, S. 74).

Download Accelerator
Beschleunigt Downloads und erlaubt bei einem Abbruch die Wiederaufnahme.

Miranda IM 0.3.4a
Ein Multi-Messenger, der die wichtigsten Messenger (wie „ICQ", „MSN", „Yahoo") in sich vereint und somit überflüssig macht.

Spamihilator 0.9.8.3
Hält Dir nervige Werbe-Mails vom Hals.

WinHTTrack 3.32
Mit dieser Freeware lassen sich ganze Websites downloaden und offline betrachten.

„Kein Ereignis in der Geschichte der USA wurde so oft missverstanden wie der Vietnamkrieg. Erst wurde falsch darüber berichtet, dann geriet er in Vergessenheit. Selten zuvor haben sich so viele Menschen über so vieles geirrt. Und nie waren die Folgen eines Missverständnisses so tragisch." – Richard Nixon

SHELLSHOCK™

NAM '67

PC CD

PlayStation 2

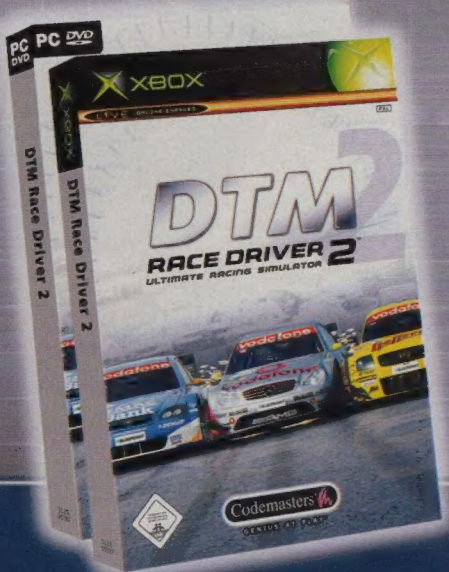
XBOX

eidos

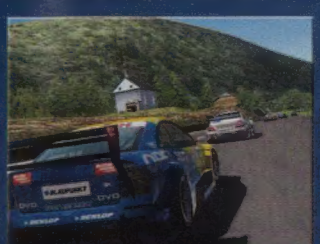
www.eidos.com

© Eidos, 2004. Developed by Guerrilla Games BV. Shellshock, Shellshock Nam '67, Eidos and the Eidos logo are trademarks of Eidos. Guerrilla Games and the Guerrilla Games logo are trademarks of Guerrilla Games BV. All rights reserved.

Jede Menge Muskeln. Null Prozent Fett.



DTM RACE DRIVER 2
ULTIMATE RACING SIMULATOR



PC DVD | XBOX LIVE 12 SPIELER | XBOX

Knallhart aufgerüstet in die neue Saison!

Das offizielle Spiel zur DTM packt die Trickkiste aus: Zum eigenen DTM-Modus mit allen 10 Rennen, Autos und Regeln der Saison 2003 gehen jetzt Formel-Rennwagen, Trucks, GT-Rennen, Rallye, Eisrennen uvm. an den Start. 38 lizenzierte Wagen über 35 Strecken knüppeln? DTM Race Driver 2 bietet das ultimative Racing-Paket – natürlich voll Netzwerk- und Xbox-Live-fähig. Kribbelt's? Einsteigen und abdrehen!

www.codemasters.de

Codemasters
GENIUS AT PLAY

© 2004 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Race Driver"™ 2, "Ultimate Racing Simulator"™ and "GENIUS AT PLAY"™ are trademarks of Codemasters. "DTM" is a trademark of ITR e.V. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used by Codemasters under license.

PREVIEW

8 Die besten Activision-Spiele 2004
Spider-Man 2, Shrek 2, Doom3, Call of Duty-Add-On...

10 Killzone
Der gehypte Ego-Shooter – von SCREENFUN angespielt!

12 Die neuen Spiele-Hits von Ubisoft
Far Cry Instincts, Prince of Persia 2, Conflict Vietnam...

49 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

SPECIAL

14 Die Demo-Szene
Demo-Entwickler kitzeln aus dem Computer, was geht

26 Titel, Tore und Triumphe
40 Jahre Europameisterschaft: Infos, Sieger, Seltsames

CHARTS

20 SCREENFUN-Leser haben entschieden
Das sind die angesagten Spiele!

TEST

alle Spiele alphabetisch

48 Battlefield 1942 WW II Anthology Billig-Spiel
44 Boktai: The Sun is in Your Hand
45 Ein Kater macht Theater
48 Findet Nemo Billig-Spiel
42 Hitman: Contracts
48 Hulk Billig-Spiel
48 Mace Griffin Bounty Hunter Billig-Spiel
34 Ninja Gaiden
38 Pokémon Colosseum
30 Port Royale 2
48 Pro Evolution Soccer 3 Billig-Spiel
41 Project Zero 2: Crimson Butterfly
36 Rallisport Challenge 2
45 Scooby-Doo 2: Die Monster sind los
48 Sega Crazy Pack Billig-Spiel
45 Shining Force: Auferstehung des Schwarzen Drachen
32 SingStar
40 Smash Court Tennis Pro Tournament 2
48 Tomb Raider: Angel of Darkness Billig-Spiel
39 TrackMania
24 UEFA Euro 2004: Portugal
48 Uru – Ages beyond Myst Billig-Spiel
28 Van Helsing
46 Weitere Spiele und Umsetzungen im Test
Angels vs. Devils · Böse Nachbarn 2 · Cy Girls · kill.switch · M. Schumacher W. T. Kart 2004 · Moorhuhn Kart 2 · Onimusha Blade Warriors · Pac-Man World 2 · Riding Spirits II · Space Invaders Anniversary · Super Farm · The I of the Dragon · Transformers · Unreal 2: The Awakening · Way of the Samurai 2 · Wildlife Park: Wild Creatures · World Fables · World of Outlaws: Sprintcars
48 Gute Spiele für wenig Geld im Überblick

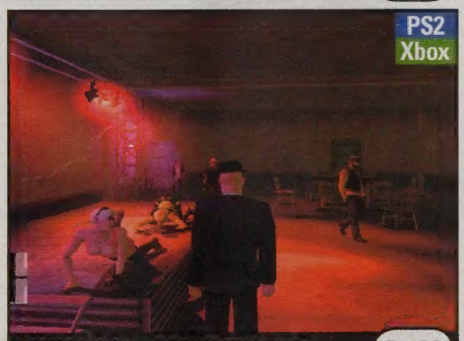
TRIX

51 Trix-Inhalt
52 Splinter Cell: Pandora Tomorrow Teil 2 – Kniffe für Sam: Alle schweren Stellen bis zum Finale
56 Far Cry (dt. Version) Komplettlösung, Teil 1
60 Cheats für Spiele auf PC, PS2, Xbox
Auf der CD: Lösungen zu „Diablo II" und „Diablo II: Lord of Destruction", „Final Fantasy X", Tipps zu „Sacred"

Foto: Claus Troendle

DIE DEMO-SZENE S. 14

VAN HELSING S. 28



HITMAN: CONTRACTS S. 42

PORT ROYALE 2 S. 30

RALLISPORT CHALLENGE 2 S. 36

HARDWARE

62 Digicams für kleine Geldbeutel im Test
Durchleuchtet: Sechs digitale Kameras ab 120 Euro

67 Tipps zum Testsieger
Hol alles aus der Cam: Einstellungen, Handling...

68 Workshop: PC-Tuning leicht gemacht
Tricks, mit denen Du PC und Grafik beschleunigst

70 Neue Grafikkarten und Zubehör im Test
GeForce 6800 Ultra, PS2-Headsets, PC-Mäuse...

Günstige Digitalkameras im SCREENFUN-Test
Was taugen die schicken Sparmodelle? Bericht ab **S. 62**

INTERNET

74 Workshop: Bau Dir eine Homepage
Teil 3: Gästebuch- und Counter-Einbau. Ab ins Web!
Tool „CoolPage" und Teile 1 + 2 auf CD!

76 Die neusten Surftipps
Trailer, Fun, Downloads, neue CDs, Shopping

Das neue N-Gage QD
Nokia will es besser machen. Technische Details: **S. 80**

HANDY

78 Vorsicht, Handy-Fallen!
Entlarve die Tricks von Abzockern und Betrügern

80 Nokias zweiter Versuch: N-Gage QD
Alle technischen Details des neuen Spielehandys

82 Handyspiele im Test
Splinter Cell: Pandora Tomorrow, True Crime, MX U. ...

84 Handy-News und Service
Gratis-Logos, Handyverbot ungültig, Test Nokia 6230...

KINO TV

86 The Day After Tomorrow
Das Ende der Erde: Sturmfluten, Tornados, Eiszeit

88 Harry Potter u.d. Gefangene von Askaban
Hexerei, Action & Gefahr im dritten Hogwarts-Jahr

90 Die wichtigsten Kinofilme des Monats
Der Wixxer, Voll gepunktet, The Punisher, Partyalarm...

92 Topaktuell auf DVD & Video
Der Herr der Ringe 3, Die Geistervilla, Stargate, 24...

94 The Shield
Knallharte Cop-Serie aus den Ghettos von L.A.

97 News aus der Welt der Stars
Britney Spears, Will Smith, Kelly Osbourne u.v.m.

98 TV-Tipps für Mai/Juni

RUBRIKEN

16 News Infos & Trends, Neues zu **Colin McRae Rally 5**
100 Fun Witze, Rätsel, Comics
102 Leserbriefe & SCREENFUN-Service
104 Gewinne satt: Der SCREENFUN-Jackpot
106 Vorschau & Impressum

rot = Titelthema

Die Activision-High-

Spider-Man 2

Action-Adventure • Sommer 04

PC XBOX PS2 NGC

Schwiiiiing! Auf Knopfdruck schießt Spidey stabile Spinnweben an Häuserkanten

Kriminelle werden dank vieler Specials eindrucksvoll vielfältig übers Knie gelegt. Hier zerrt Spidey seinen Gegner mit dem Netz in den High-Kick

Zeitgleich mit dem Film startet der Spielehersteller Activision das zweite Abenteuer des Spinnenmanns. Das Tolle an dessen neuem Auftritt: Er kann jetzt, von Dir gesteuert, das gesamte nachgebaute Manhattan erkunden und sich physikalisch korrekt durch die Straßenzüge schwingen. Imposant!

Neben den Story-Aufträgen gibt es Hunderte kleiner Missionen, die Bonuspunkte bringen. Damit kaufst Du Spezialattacken und andere Extras.

Erster Eindruck: Prächtig, wie sich Spidey durch ganz New York schwingt. Hat Hitpotenzial!

Call of Duty: United Offense

3D-Shooter-Add-On • Herbst 04

PC

Mal ganz was Anderes: Als Bordschütze einer B-17 verjagst Du Jäger

Sehr viele Script-Szenen sorgen auch im Add-On für eine dichte, manchmal beängstigend realistische Atmosphäre

Grafisch nur „handelsüblich", begeisterte „Call of Duty" mit satter Atmosphäre und tollen Missionen. In der Mission-CD „United Offense" warten ab Herbst zehn neue Missionen in der Einzelspieler-Kampagne.

Du nimmst an der riesigen Panzerschlacht von Kursk teil, sitzt als Bordschütze in einer B-17 und kannst sogar Panzer fahren. Neun Mehrspieler-Karten sollen das Add-On – zur Zeit von Gray Matter entwickelt – abrunden.

Erster Eindruck: Viel Abwechslung und eine enorme Stimmung verspricht auch das Add-On.

Rome: Total War

Strategiespiel • Herbst 04

PC

Römer auf dem 3D-Schlachtfeld: Manage Deine Truppen mit nur wenigen Mausklicks

Gegen Kriegselefanten haben es sogar die römischen Legionäre nicht leicht

Die „Total War"-Macher schlagen erneut zu. Erobere für das antike Rom neue Provinzen! In „Rome" geht es spielerisch ähnlich zur Sache wie in „Medieval" – nur ist der Mix aus Strategieteil auf der Europa-Karte und taktischen Massenschlachten in 3D nun noch viel einfacher zu bedienen und vor allem zu durchschauen.

Eine wunderschöne 3D-Optik und raffinierte Spielelemente werden jeden Strategiespieler begeistern.

Erster Eindruck: Übersichtlicher, einfacher zu verstehen und sehr hübsch – Strategen freuen sich!

lights des Jahres!

In Los Angeles zeigte Activision seine Top-Titel 2004. SCREENFUN war für Euch vor Ort.

Doom³

PC XBOX

3D-Shooter • Sommer 04

Greifen wohl frühestens im Herbst auf Xbox an: die Kreaturen aus der Höllendimension

Beleuchtungs- und Schatteneffekte tauchen die Szenerie in ein fürchterlich realistisches Licht

Beim Entwicklerteam id Software in Texas wird mit Hochdruck an der Fertigstellung der PC-Variante gewerkelt. Derweil präsentierte man in Los Angeles einen spielbaren Xbox-Level. Optisch ähnelt das Spiel der PC-Version, im Spieldesign wird es der Konsole angepasst. Das heißt, die Xbox-Levels werden kleiner sein, dafür wahrscheinlich aber zahlreicher. Die Höllenkreaturen und zahllose Schreckmomente sind aber die selben. Gänsehaut garantiert!

Erster Eindruck: Enge, schlecht beleuchtete Gänge voll ekliger Schrecken – das wird ein fieser Shooter!

Shrek 2

PC XBOX PS2 NGC

Action-Adventure • Sommer 04

Laufen im Juni kurz vorm Kino-Start auf PC und Konsolen los: Shrek, Esel und Konsorten

Her mit den Hühnern! Dein Quartett muss in dieser Aufgabe entlaufenes Federvieh einfangen

Multi-Kulti ist das Zauberwort: Sein zweites Abenteuer besteht Oger Shrek auch auf PC und Konsole nie allein: Eselskollege Donkey ist immer dabei. Zwei weitere Spielfiguren machen das Quartett voll. Ob Fiona, Lebkuchenmann, der gestiefelte Kater oder Rotkäppchen – jeder trägt mit seinen Spezialfähigkeiten zum Abenteuer und zur Lösung kleiner Rätsel bei. Per Knopfdruck schaltest Du zwischen den Helden um. Mit Witz, Spaß und Abwechslung!

Erster Eindruck: Lustig, bunt und nie langweilig. Auch Erwachsene freuen sich auf Shrek & Co.

X-Men Legends

PS2 XBOX NGC

Action-Rollenspiel • Herbst 04

Riesengegner fordern die ganze Party: Du steuerst einen Helden, die anderen übernimmt die AI

Effektvolle Specials setzen Deine vier X-Men auf Knopfdruck ein. Neue Superkräfte lernen sie im Laufe des Spiels

Krawumm! Was im neuen „X-Men Legends" auf dem Bildschirm abgeht, erinnert eigentlich nicht an ein Rollenspiel. Dennoch schlägst Du Dich mit vier Marvel-Mutanten durch ein solches. Und löst auf Knopfdruck die Superkräfte Deiner Helden aus. Jeder der insgesamt 15 Charaktere kann etwas Besonderes, und die kleinen Rätsel löst jeder auf andere Weise. Gutes Skill-System, Zweispieler-Coop-Modus und rasante Combos wollen beindrucken.

Erster Eindruck: Viel versprechendes Superhelden-Rollenspiel, bei dem schon jetzt die Post abgeht.

Text: Knut Gollert

Das Charakterdesign wurde an den Düster-Look des Spiels angepasst

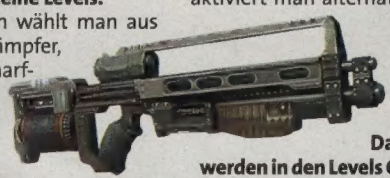
Sogar im Wasser finden Feuergefechte statt – schöne Partikeleffekte inklusive

KILLZONE

„Killzone" ist einer der heißesten Ego-Shooter des Jahres. SCREENFUN hat die PS2-Hoffnung für Euch angespielt.

Ein unerbittlicher Krieg tobt in der „Killzone" – und Du steckst als Mitglied der Weltenretter-Truppe „ISA" mittendrin. Der Frieden wird von einer abtrünnigen Soldatensippe bedroht, den mordlüsternen Helghast. **Die Einsätze sollen sich über elf Missionen erstrecken, unterteilt in 26 einzelne Levels.**

Vor jeder Mission wählt man aus vier Charakteren (Kämpfer, Spion, Anführer, Scharfschütze), darunter: der bullige Jan Templar sowie die zierliche Luger.



Jede Figur besitzt eigene Fähigkeiten: Templar ist der Mann fürs Grobe und feuert mit einem Maschinengewehr um sich. Schleichexpertin Luger hingegen belästigt ihre Feinde aus der Distanz mit einem schallgedämpften Scharfschützengewehr. Pro Charakter sind zwei Nahangriffe möglich, etwa ein K.o.-Schlag mit der Knarre. Neben der Standardwaffe lassen sich zudem zwei weitere einsetzen.

Dazu bietet sich auch reichlich Gelegenheit: In „Killzone" soll es 21 verschiedene realistische Waffen geben, zwar keine Laser- und Plasmakanonen, dafür liefern die Entwickler Handfeuerwaffen, Maschinengewehre, Raketenwerfer und Schnellfeuermodelle. Mit den Sekundärfunktionen der Waffen aktiviert man alternative Feuermodi (beispielsweise Granaten) oder zoomt an seine Widersacher heran. **Darüber hinaus werden in den Levels Geschütztürme stehen, die sich gegen die Helghast einsetzen lassen.** Unterschiedliche Trefferzonen sollen den Schusswechseln eine taktische Note verleihen – so reicht bisweilen ein gezielter Treffer, um einen gegnerischen Helghast zu eliminieren.

Munition findet sich innerhalb der Levels. In eigens dafür vorgesehenen Depots füllt der Spieler seine Vorräte auf. Sinkt der sich automa-

WUCHTIGER SOUND, SANFTE MUSIK

Die Soundeffekte werden im Amsterdamer Studio der Entwickler aufgenommen. „Wir denken uns die krassesten Dinge aus, um coole Samples zu basteln", so Sound-Chef Joris de Man. Die Musik hat er auch komponiert. Vornehmlich sind epische Streicherstücke geplant. Auch 3D-Raumklang will man unterstützen.

Der Soundtrack wurde von einem Moskauer Orchester eingespielt

Feind voraus! Zum Glück gibt's Unterstützung vom schwer bewaffneten Teamkollegen

MARTIN CAPLE, CHEFENTWICKLER

? SCREENFUN: Wann habt ihr mit der Entwicklung begonnen?

! M. CAPLE: Wir starteten im Herbst 01 mit Konzeption und Programmieren von „Killzone".

? Woher stammen die Ideen für das düstere Szenario?

! Aus allen globalen Konflikten des 20. Jahrhunderts. Und vor allem aus Filmen wie „Black Hawk Down" oder „Stalingrad".

? Wieso habt ihr Team-Mitglieder eingebaut, die man nicht selber steuern kann?

! Weil es in einem Krieg nicht realistisch ist, als Ein-Mann-Armee in die Schlacht zu ziehen.

Um das mächtige Maschinengewehr zu bedienen, sind zwei Hände nötig

Gekämpft wird nicht nur in zerbombten Städten, sondern auch in wunderschönen Natur-Arealen. Wabernde Nebelschleier und tolle Wettereffekte runden die gelungene Landschaftsgrafik ab

tisch regenerierende Schutzschild auf einen bedrohlichen Tiefstand, sucht Deine Spielfigur die nächste Krankenstation auf.

Ähnlich wie in anderen Taktik-Shootern wird man fast die gesamte Spieldauer über Teil einer vierköpfigen Gruppe sein. Die „Killzone"-Teammitglieder handeln völlig eigenständig: Sie feuern bei Sichtkontakt auf die Gegenspieler, decken an strategisch wichtigen Positionen die Flanken und geben Rückendeckung.

Wie gut die künstliche Intelligenz von Freund und Feind sein wird, ließ sich anhand der Vorabversion noch nicht überprüfen. Die Entwickler versprechen realistisches Verhalten beim Gegner und beim eigenen Squad.

Fahrzeuge, die man alleine oder im Team nutzt, wird es definitiv nicht geben. Zwar rollen Panzer über die Schlachtfelder oder futuristische Gleiter brausen über Dich hinweg, selbst einsteigen ist aber nicht vorgesehen.

Neben der umfangreichen Solo-Kampagne wird auch ein Online-Modus für bis zu zwölf Teilnehmer mit von der Partie sein. Hersteller Sony will derzeit aber keine Details verraten.

Brillante Grafik und eine beklemmende Schlachtatmosphäre erklären den Hype um „Killzone" im Vorfeld. Abwechslungsreiche Schauplätze, knackige Texturen, eine konstante Bildrate und Spezialeffekte im Überfluss sollen die Playstation 2 an ihre Leistungsgrenze bringen.

Besonders viel versprechend: Im fertigen Spiel sollen aufwendige Zwischensequenzen die Handlung um die vier ISA-Kämpfer vorantreiben und eine größere Nähe zu den Figuren schaffen, als es sonst bei Ego-Shootern der Fall ist.

Xbox PS2 PC NGC PS

erscheint im Oktober 04

Killzone

3D-Shooter

Guerilla Games/Sony | geplant 1-12 Spieler

Grafik und Atmosphäre sind klasse. Jetzt müssen nur noch schlaue Gegner und ein cooler Online-Modus her!

Bei den Duellen mit den Helghast geht schon mal die Umgebung zu Bruch. Die Infrarot-Sicht sieht dank Grafikfilter sehr ansprechend aus

Text: Benedikt Plass

Neues von BROTHERS IN ARMS

Ein ehemaliger Colonel der US-Armee betreut die Entwicklung dieses Taktik-Shooters.

Der 2. Weltkrieg aus der Sicht einer kleinen Fallschirmjäger-Einheit in Diensten der USA... Dabei orientiert sich die Handlung an einer wahren Geschichte. Verschiedene Orte wurden sogar originalgetreu nachgebaut.

Eine hervorragende Grafik und viel Action im Hintergrund sorgen für dichte und glaubwürdige Atmosphäre – wie bei der DVD-Serie „Band of Brothers".

Aus der Ego-Perspektive befehligt der Spieler seine intelligenten Mitstreiter

Erster Eindruck: Hat das Zeug zum Megahit. Ende des Jahres bläst Gearbox zum Angriff.

Notorious: Die to Drive

Gnadenlose Wettrennen... Mach mit anderen Gangs die Straßen der Stadt unsicher.

Bei den Straßenrennen in „Notorious: Die to Drive" reicht ein erfahrener Pilot alleine nicht. Denn nur wer sich mit Waffengewalt gegen die feindlichen Gangs durchsetzen kann, hat hier eine Chance auf den Sieg. Gewinner leisten sich teure Mädels und protzige Anwesen. Über 30 Karren und 20 verschiedene Bleipusten sollen im Gangster-Arsenal bereitstehen.

Dicke Wummen statt Vinyl: Mit Style allein schießt hier keiner über die Ziellinie

Erster Eindruck: Anfang 2005 will Ubisoft „NFS: Underground" an den Karren fahren.

Prince of Persia 2

Hab dich! Gegner lassen sich packen und als lebendige Schutzschilde benutzen

Schluss mit traumhafter Märchenstimmung: Der flinke Prinz wird düster und gemein!

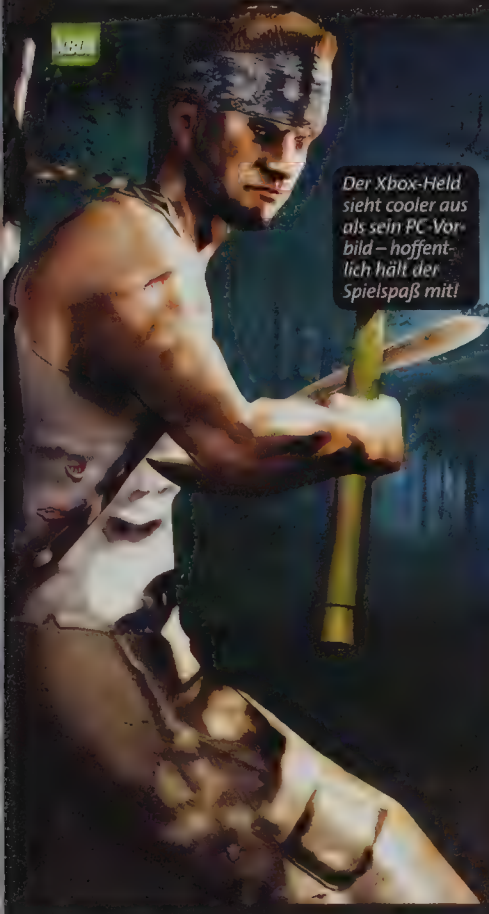
Prince of Persia: The Sands of Time" ist eines der schönsten und besten Spiele der letzten Jahre – dennoch halten sich die Verkäufe in Grenzen. Im Nachfolger setzt Ubisoft daher nicht mehr auf 1001-Nacht-Träumerei sondern auf dunklere, härtere Action. Mit einem neuartigen Kampfsystem säbelt sich der furchtlose Prinz rücksichtslos durch die düstere Unterwelt.

Nie wieder lieber Märchenprinz! Mit dem Düster-Helden ist nicht gut Datteln essen

Erster Eindruck: Die dunkle Stimmung macht den genialen Thronfolger noch spannender.

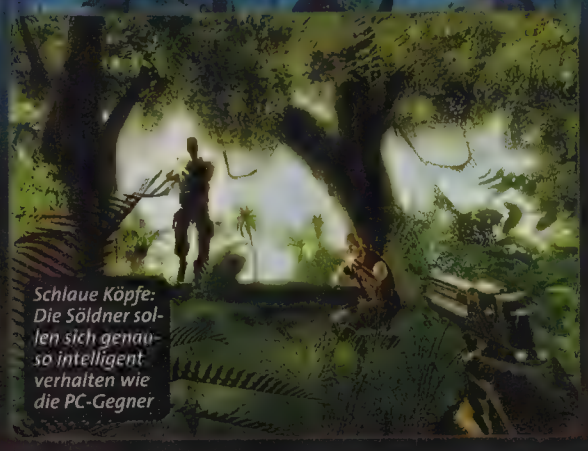
UBISOFT

„Pandora Tomorrow“ und „Far Cry“ (dt. Version) sind nur zwei Knaller, die Ubisoft dieses Jahr zündet – die Franzosen haben noch mehr Asse im Ärmel...



Der Xbox-Held sieht cooler aus als sein PC-Vorbild – hoffentlich hält der Spielspaß mit!

FAR CRY INSTINCTS



Schlaue Köpfe: Die Söldner sollen sich genauso intelligent verhalten wie die PC-Gegner

Jack Carver macht Ferien auf der Xbox: Hier erwarten ihn neue Fähigkeiten und Gegner.

Story und Grafik des Paradies-Shooters orientieren sich an der mit dem SCREENFUN-Award gekrönten PC-Vorlage. Doch neben neuen Fähigkeiten (Fallen stellen, Gegner schleppen) hat Jack auch neue Feinde: Die Insel-Monster wurden ganz anders designt. Die Inseln von „Far Cry Instincts“ ähneln denen des PC-Archipels, werden aber auf komplett neuen Wegen erforscht.

Erster Eindruck: Sieht schon klasse aus. Um Weihnachten geht's ab in die Tropen.

Diese riesigen Monster muss der Prinz besteigen, um sie flachzulegen!

Die Siedler: Das Erbe der Könige

Der fünfte Teil der „Siedler“ erstrahlt in echter 3D-Grafik und mit neuem Kampfsystem.

Jetzt hat es sich ausgewuselt! Die neuen „Siedler“ erinnern an klassische Echtzeit-Strategiespiele wie „Age of Empires“. Die Organisation der Dörfer und Städte wurde vereinfacht, und mehr Wert liegt auf Gefechten mit der Armee – diese steuert der Spieler durch prachtvolle 3D-Landschaften. Ob Fans den Weggang vom knuffigen Look verkraften, ist allerdings fraglich.

Erster Eindruck: Drastische Änderungen hin zum Echtzeit-Strategical. Hoffentlich klappt's!

Auf ins Gefecht: Verschiedene Einheiten-Typen bilden die neue Armee der „Siedler“

Conflict Vietnam

Niemals allein: In „Conflict Vietnam“ ist der Spieler Herr über ein Vier-Mann-Team

Im Nachfolger zu „Conflict Desert Storm“ verschlägt es Spieler in den Dschungel Vietnams.

Militärische Taktik-Shooter liegen merklich im Trend. Ubisoft hat gleich mehrere in der Mache: „Ghost Recon 2“, „Brothers in Arms“ und „Conflict Vietnam“. Letzteres versetzt Spieler in den vietnamesischen Dschungel. Als Kommandant eines vierköpfigen Teams schlüpft man beliebig in jeden Kämpfer, um die unterschiedlichsten Aufgaben auszuführen.

Erster Eindruck: Optisch aufgepeppte Fortsetzung von „Conflict Desert Storm“.

Text: Daniel Blank

DIE DEMO SZENE

Immer wilder, cooler, größer und kleiner! Demo-Entwickler kitzeln kunstfertig alles aus ihrem Computer, was geht.

Mit „IX" räumte Moppi Productions bei den offiziellen Szene-Awards von www.scene.org kräftig ab!

WAS SIND DEMOS?

Demonstrationen – Demos – sind kurze animierte Videoclips, die in Echtzeit vom Computer berechnet werden. So genannte Demogruppen entwickeln bis zu einem Jahr an einem Demo. In der Regel arbeiten ein, zwei Programmierer (Szenesprache: Coder), ein Grafiker und ein Musiker daran. Bei Wettbewerben treten Demos vor allem in diesen Kategorien an: „4k", „64k", „Demo" (kein Größenlimit), „Amiga-Demo", „C64-Demo", „96k Game" und „Freestyle", auch „Wild" genannt.

Neugierig geworden? Den durchgestylten 3D-Shooter „.kkrieger" liefert die Heft-CD in der Rubrik „Spiele". Zudem gibt's auf *www.screenfun.de/demo* weitere feine Demos.

www.scene.org – Szene-Anlaufplatz. Vollst. Download-Archiv
www.digitalekultur.org/de – Infos aus der deutschen Szene
www.pouet.net – Große Demo-Datenbank mit Bewertungen
http://breakpoint.untergrund.net – Breakpoint-Homepage
www.monostep.org – Szene-Portal, viele Downloads u. Bilder

Mit Gesang! Im 64k-Demo „Candytron" kam erstmals ein Sprachsynthesizer zum Einsatz

Die Gruppe haujobb benannte sich nach Figuren aus „Blade Runner". Der Name ihres Demos „mikrostrange" bezieht sich auf den Namen Microsoft

Die Nervosität steigt. Lange Zeit war es streng geheim, doch heute Nacht wird es veröffentlicht, das Games-Projekt „.kkrieger". Tatort: die „Breakpoint 04" in Bingen am Rhein – die größte Computerkunst-Party der Welt.

Seit über zwei Jahren haben die Hamburger Szene-Entwickler .the produkkt auf diesen Tag hingearbeitet. Und noch immer schrauben „Ryg", „Gizmo", „Chaos", Fiver2", „Wayfinder" und „kb", wie sich die sechs nennen, am Programmcode: In wenigen Minuten darf es keine Abstürze, Grafikfehler und Ladeprobleme mehr geben. Denn dann findet der „96k Game"-Contest statt. Und die Entscheidung fällt, ob sich die ganze Plackerei gelohnt hat.

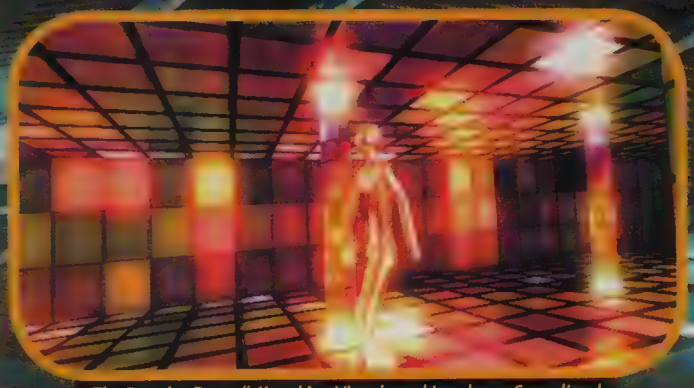
„.kkrieger" ist ein Ego-Shooter, der mit realistischen Schatten, feinen Texturen und vielen Special Effects neue Grafikmaßstäbe setzt. Aber – so schreiben es die Wettkampfregeln vor – „.kkrieger" ist gerade mal 96 Kilobyte groß. Über 8000 Mal passt das Spiel auf eine CD, per Mail ist es in weniger als einer Sekunde verschickt.

Und genau darum geht es in der Demoszene: spektakuläre Effekte auf wenig Speicherplatz pressen, das Unmögliche möglich machen. Zum Beispiel einen Ego-Shooter mit Monstergrafik und nur 96 KB programmieren.

Angefangen hat das Ganze vor vielen Jahren. Hacker setzten vor Spiele-Raubkopien ihre digitale Unterschrift in Form von animierten „Intros". Diese Intros wurden immer ausgefeilter und schöner, bis sich eine eigene Kunstform entwickelte.

Heute ist die Demoszene auf der ganzen Welt zu finden. Viele Computerspiele-Entwickler stammen aus dem

Szenetreff im Flugzeughangar: Demo-Profis und Fans trafen sich an Ostern auf der „Breakpoint 04"-Party



„The Popular Demo": Knackige Visuals und tanzbarer Soundtrack

Helle Aufregung bei „Mojo Dreams": 3D-Landschaften in nur 4 KB!

Style ohne Ende: Mit „Variform" stiegen die kewlers in den Szene-Olymp empor

Thomas „Fiverz" Mahlke ist bei den Gruppen farb-rausch und .the produkkt für die Visuals verantwortlich, also für alles, was gut aussieht

INTERVIEW MIT ‚FIVER2'

Wie bist du in die Szene gekommen?

Vor zwölf Jahren hab' ich in der Schule an einer Projektwoche teilgenommen. Thema: „Demos mit dem Amiga". Gleich danach war ich auf einer Demoparty in Dänemark.

Warum ist es so spannend, Demos zu machen?

Vor allem, weil man völlig frei seinen Ideen nachgehen kann und nicht an den Massengeschmack gebunden ist. Alle in der Szene haben Spaß an der Sache.

Und was ist die Herausforderung?

Ganz klar: die Technik. Mit einfachen Mitteln das Letzte aus der Maschine holen. Und natürlich, seine Ideen in die Wirklichkeit umzusetzen.

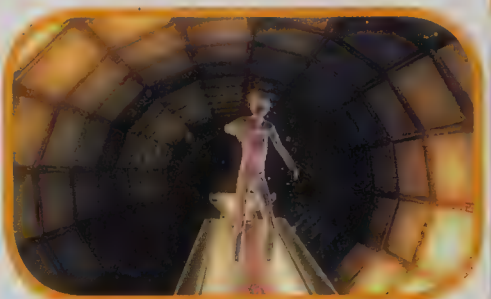
Was muss man tun, um in die Szene zu kommen?

Es reicht völlig, sich für Demos zu interessieren. Internetseiten wie *www.pouet.net* und *www.monostep.org* sind ein guter Einstieg. Dann einfach mit Freunden eine Demogruppe aufmachen, und los geht's!

Demo-Untergrund. Auch die Leute von .the produkkt, die im normalen Leben beispielsweise an Spielen wie „RTL Skispringen" arbeiten.

Man muss aber kein Profi sein, um in der Szene mitzumischen. Auch auf der diesjährigen „Breakpoint" ist viel Nachwuchs da, der noch keine oder nur wenig Programmier-Erfahrung hat. Aber die Szene-Veteranen helfen gerne und geben Ratschläge. „Das ist das Tolle an der Demo-Szene: Alle halten zusammen. Streit gibt es nur, wenn es darum geht, ob PC oder Amiga besser ist", sagt Ekkehard „sTEELER" Brüggemann, einer der Veranstalter der „Breakpoint 04"-Party.

Auch bei „.kkrieger" ist sich das Publikum einig: Unter tosendem Beifall erringt der Mini-Shooter mit der Mega-Grafik den ersten Platz. Rasant verbreitet sich die Action im Netz, und wieder hat die Szene bewiesen, dass sie für eine kleine Revolution gut ist.



Der kultige Spiegelkugelmann aus „The Popular Demo" ist auch schon im TV aufgetreten

Schon wenige Tage nach seiner Veröffentlichung wurde „.kkrieger" über 1 Million Mal aus dem Internet heruntergeladen!

Text und Fotos: Felix Knoke

colin mcrae rally 2005

Schneller Schotte: Teil 4 ist noch nicht trocken, da rollt schon Colin Nummer 5 an den Start.

Keiner ist schneller: Ex-Rallye-Star Colin McRae ist immer noch der Größte – was Spiele betrifft. Und nur ein Jahr nach seinem vierten Auftritt kommt mit Glück schon im September „Colin McRae Rally 2005".

Spielerisch wird der Regenreifen auch dort nicht neu erfunden. **Das Rennvergnügen wird lediglich aufgebohrt. Aber das in allen Belangen:** So gibt es 23 Rallye-Events mit über 300 Wertungsprüfungen – unter anderem auch in Deutschland. In 30 verschiedenen Autos sitzt Du hinterm Steuer. Mit dabei: Mitsubishi Lancer, Alfa 147, Peugeot 206 und sogar Audi A3, New Beetle und Golf V.

Wichtigste Neuerung ist allerdings ein aufwendiger Online-Modus für bis zu acht Spieler gleichzeitig. Auf PS2 und Xbox gehst Du an den Start. PC-Fahrer werden bislang vertröstet – eine PC-Version ist noch nicht bestätigt.

Neben dem Peugeot 206 (Bild ganz oben) fährt auch der 205 T16 Evo2 mit

Optisch getunt: Jetzt noch mehr Effekte und sogar sichtbare Lackkratzer!

Unterwegs mit 2,2 GB

Mini-Festplatte für die Hosentasche

Da kann kein USB-Stick mithalten: Wer oft große Datenmengen transportiert, freut sich über die Mini-Festplatte **MINIME.**

Sie hat zwar die Form einer herkömmlichen CF-Speicherkarte, fasst jedoch satte 2,2 GByte. Für unterwegs kann man sie in ein kleines Alu-Gehäuse sperren und per USB 2.0 an den PC stöpseln.

Das tolle Ding gibt's unter der Bestellnummer „PE-1400" für 189 Euro bei *www.pearl.de*

Die Mini-Festplatte hat die Form einer Compact-Flash-Speicherkarte und passt so auch in viele Digicams

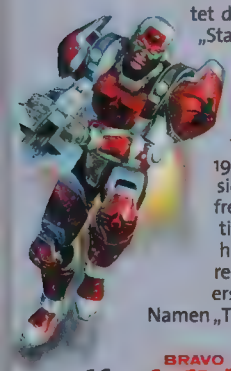
Tools für Fotofun

Erste Bild- und Videobearbeitung direkt auf dem Handy!

Foto- und Videotuning gleich auf dem Handydisplay – das klappt mit zwei neuen Programmen von Jamba (*www.jamba.de*). Mit **„Photo-Express M-Style"** retuschierst Du, setzt Farbfilter und Emoticons ein und erstellst digitale Fotokarten. Videoclips sind mit **„VideoStudio M-Style"** möglich. Die Features: weiche Übergänge schneiden, Clips verbinden und individuell vertonen. Für alle Nokia-Serie-60-Handys. Preis pro Software: 4,99 Euro.

Kurz & knapp

„Starsiege Tribes 1 + 2" gratis



Vivendi Universal Games bietet die Multiplayer-Shooter „Starsiege Tribes" und „Starsiege Tribes 2" für lau zum Download an: **www.fileplanet.com** Mit diesen beiden erfolgreichen Spielen von 1998 und 2001 können sich interessierte Ballerfreunde kostenlos Appetit auf den dritten Teil holen: Ende dieses Jahres soll der Nachfolger erscheinen – unter dem Namen „Tribes Vengeance".

Lieber ein Date oder 'ne PS2?

Beim letzten Baseballmatch der San Francisco Giants wählte eine Single-Lady im Pausenprogramm einen von drei Männern. Der Gewinner musste sich zwischen einer PS2 und einem komplett bezahlten Abend mit der süßen Jordan entscheiden. Er nahm die PS2...

„Dungeon Siege 2" kommt

Noch dieses Jahr soll der Nachfolger des gelungenen 3D-Action-Rollenspiels „Dungeon Siege" erscheinen. Er entführt Dich erneut in die Fantasy-Welt Aranna. Bilder und Infos gibt es auf der offiziellen Website *www.dungeonsiege.com*

Spannende Hacker-Lektüre

Das Buch **„Hacker Stories"** (ca. 20 Euro) enthüllt die Methoden der Hacker. Und zwar aus erster Hand. Denn die Kurzgeschichten wurden von berühmten Computerknackern selbst geschrieben. Alle Storys sind zwar erfunden, aber die dort angewandten Techniken nicht!

Neugierig geworden? Bei *www.mitp.de/1450* lagern umfangreiche Leseproben.

Die besten Spiele der vergangenen Monate

1 Platz

Titel	System	Genre
Battlefield Vietnam	PC	3D-Shooter
Beyond Good & Evil	Xbox, NGC	Action-Adventure
Colin McRae Rally 04	PC, Xbox	Rennspiel
Far Cry (dt. Version)	PC	3D-Shooter
Harvest Moon: Friends of Mineral Town	GBA	Adventure
James Bond: Alles oder Nichts	PS2, Xbox	Actionspiel
Metal Gear Solid: Twin Snakes	NGC	Action-Adventure
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC, Xbox	Actionspiel
Unreal Tournament 2004	PC	3D-Shooter

GBA SP Tribal Edition

Mit der coolen „Tribal Edition" gehört man zum „Stamm der Videospieler"

Game Boy mit Tattoo: Diese Sonderauflage des GBA SP ist nur für kurze Zeit zu haben!

Wer ohnehin plant, sich in Kürze einen **Game Boy Advance SP** zuzulegen, sollte bis zum 18. Juni warten. Dann gibt es den beliebten Handheld in der limitierten **Tribal Edition**.

Technisch unverändert, zeigt sich der SP in einem schicken „Tribal"-Design. Es ist den kunstvollen Tätowierungen polynesischer und indianischer Stämme nachempfunden. Die Tribal-Sonderausgabe kostet knapp 130 Euro. Infos: *www.nintendo.de*

BRAVO HITS 45

Füttere Deine Stereoanlage mit frischen Tracks aus Pop, Rock, HipHop...

Mit rund 40 Chartbreakern gehen die **BRAVO HITS** in ihre 45. Runde! Auf der neuen Doppelscheibe findest Du Songs von sexy Beyoncé, Ex-Engel Vany, „DSDS"-Siegerin Elli, von den „Popstar"-Gewinnerinnen Preluders, der angesagten Finnenband The Rasmus und vielen weiteren Stars. Preis: rund 20 Euro.

First to Fight

Die Marines sind die us-amerikanische Elite-Einheit schlechthin. Im Taktik-Shooter **„Close Combat: First to Fight"** von Take 2 leitet der Spieler ein Team dieser Spezialkämpfer. Die Entwickler arbeiten eng mit echten Soldaten der Armee zusammen, damit sich die Computerkameraden genauso verhalten wie die echten Marines. Geschicktes taktisches Vorgehen soll sich mit actionreichen Feuergefechten abwechseln. Ende des Jahres ruft die US-Armee nach Kommandanten.

Drehstart von „M:I 3"

Hollywood-Stars machen Berlin unsicher

Super-Agent Tom Cruise schlürft bald Berliner Weiße mit Schuss

Diesen Sommer soll die erste Klappe zu „Mission: Impossible 3" fallen. Das Besondere: Die deutsche Hauptstadt wurde als Drehort ausgesucht! Bei seinem Einsatz in der Berliner Agentenwelt wird Tom Cruise von Carrie-Anne Moss unterstützt, bekannt als Trinity aus „Matrix". Hoffen wir mal, dass das Brandenburger Tor die actionreichen Drehabeiten überlebt...

Herr der Ringe

Das Rollenspiel kommt!

„Das dritte Zeitalter" soll schon Ende 04 kommen.

Du schlüpfst in die Rolle eines neuen Charakters, spielst zeitlich parallel zu Frodo & Co. in Mittelerde, kannst aber auch Aufträge für Sauron erledigen. Du scharst eine Party um Dich und **kämpfst in einem rundenbasierten System.** Das Spiel erscheint für Xbox, PS2 und NGC.

EA goes „Xbox Live!"

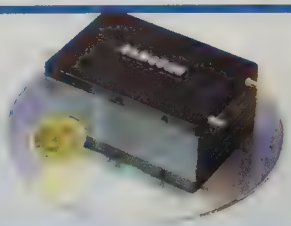
Electronic Arts bestätigte gegenüber XboxIGN, künftig „Xbox Live!" zu unterstützen. Unter den ersten Titeln werden ab Herbst 04 die folgenden Sport-Highlights online spielbar sein: „Madden NFL 2005", „NCAA College Football", „NASCAR Thunder 2005" und „NBA Live".

„Knights of the Old Republic 2"

Anfang 05 soll es so weit sein: Mit dem Untertitel **„The Sith Lords"** erscheint der zweite „KOTOR"-Teil. Er soll fünf Jahre nach den Ereignissen aus Teil 1 spielen und Dich in die Rolle eines vertriebenen Jedi versetzen, der in die zerrüttete Republik heimkehrt. Man darf gespannt sein!

Neuer Online-DVD-Verleih

Drei preislich faire Abo-Modelle bietet die DVD-Web-Videothek ***www.melone.de*** – 10 DVDs im Monat kosten 5 Euro. 40 DVDs kosten 10 Euro, und für die DVD-Flatrate berappt man 15 Euro monatlich. Der erste Monat kostet nur die Hälfte. Die Leih-DVDs liefert die Post nach Hause.



Notebook läuft mit Alkohol

Samsung hat eine winzige Brennstoffzelle entwickelt. Sie produziert aus 100 ml Methanol (einer Alkoholart) 10 Stunden lang genug Strom, um damit ein Notebook zu betreiben. Die ersten mobilen Computer mit dieser Art Energiegewinnung sollen noch dieses Jahr kommen.

Fotos: Roman Job, Cinetext

MOORHUHN präsentiert

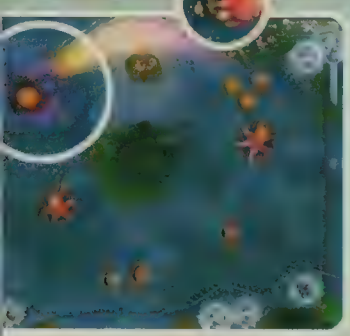
www.kröt.de

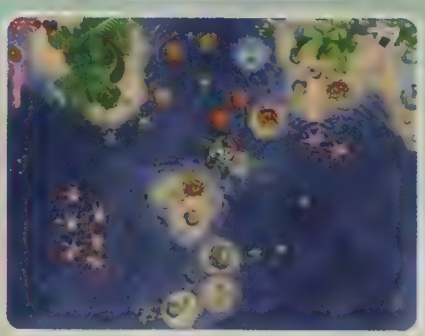
KRÖT

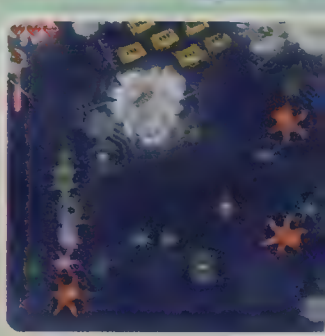
- 80 Levels in 19 Inselwelten
- 15 Bonuslevels
- 5 Geheimlevels
- fiese Monstergegner
- coole Grafikengine mit Echtzeit-Partikel- und Wassereffekten

MONSTER, MINEN & RAKETEN

PC CD-ROM







ATI X800

ATIs neue Grafikchips

Laut ATI ist die „X800" schneller als die schon sehr beeindruckende „GeForce 6800 Ultra"

Neues Spitzenmodell bei ATI ist ab sofort die **Radeon X800 XT**. Die Karte ist die prompte Antwort auf Nvidias „GeForce 6800 Ultra" (siehe Seite 70). Daneben wird es auch eine günstigere **Radeon X800 Pro** geben. Höhepunkte der neuen ATI-Karten sind neben verbesserten „DirectX 9"-Shader-Funktionen die „3Dc"-Texturkompression, die Spielfiguren auf „X800"-Karten deutlich besser aussehen lässt.

Eine „XT"-Karte mit 256 MB wird um die 500 Euro kosten, eine „Pro" rund 400 Euro. Weitere Infos: *www.ati.de*

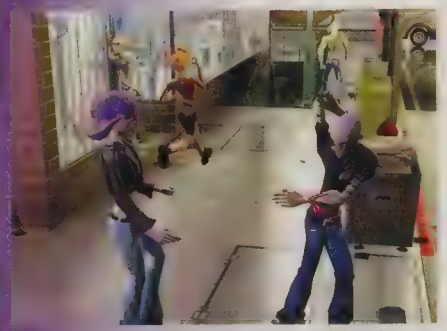
Need for Speed: Underground 2

Noch mehr illegale Straßenrennen: EA schraubt an Teil 2!

Fünf Millionen Mal hat sich der Renner **„Need for Speed: Underground"** bisher weltweit verkauft. Für Teil 2 legt EA Games noch einen Zahn zu: Mit neuen Spielmodi, einem verbesserten Leistungstuning und über 30 lizenzierten Autos will man den grandiosen Vorgänger noch überholen. Bereits im Herbst 2004 soll der Startschuss fallen – dann drehst Du auf PC, Xbox, Playstation 2 und Gamecube wieder verbotene Runden.

The URBZ

„Sims" and the City



Mit einer neuen Grafikengine wird eine lebendige Stadt mit Geschäften und einer U-Bahn erschaffen

Electronic Arts werkelt an einem neuen „Die Sims"-Nachfolger für PS2, Xbox und NGC. Das Spiel trägt den Arbeitstitel **„The URBZ"** (englisch „urban" = städtisch), denn die neuen Sims leben darin in einer großen Stadt.

Mit Hilfe der „EyeToy"-Cam wird man sein eigenes Gesicht integrieren können. Die neue Lebenssimulation soll diesen Herbst erscheinen.

Funky Flip Flops

Witzige Sommerlatschen bringen Design an die Füße.

Geplant sind auch Latschen mit deutschen Messages

Du willst von Kopf bis Fuß durchgestylt sein? Kein Problem – fangen wir mit den Füßen an!

Die **„Funtongs"** gibt es in fünf abgefahrenen Designs: als Handy, nackter Oberkörper, Bierglas, Schweizer Taschenmesser oder Birkenstock-Clog. Zu bestellen bei *www.hamburg-trading.de* (15 Euro plus 5 Euro Versand).

SEGA SuperStars

Sonic Team arbeitet am ersten „EyeToy"-Spiel.

Ungleicher Kampf? Tritt in „Virtua Fighter" gegen Akira (r.) und andere an

Als erster unabhängiger japanischer Entwickler arbeitet Sega zur Zeit an einem Titel für Sonys USB-Kamera. **„SEGA SuperStars for EyeToy"** wird eine Minispiel-Sammlung im „Play"-Stil. Von „Virtua Fighter" über „Samba de Amigo" bis zu „Sonic the Hedgehog" – alle Ideen und Charaktere bezieht Sega aus eigenen Klassikern.

Atari wird den Titel hier in Deutschland vertreiben – geplanter Termin: Ende 04.

„Samba de Amiga" ohne Rassel – steuere das flotte Rhythmusspiel mit den Händen

TOP 20 Les

Platz 1 – Final Fantasy X

PS2
Rollenspiel
3↑ Square Enix/Sony

Unerwarteter Aufschwung an der „Final Fantasy"-Front! Die Fans haben alle Kräfte zusammengeworfen und hieven die Rollenspiel-Perle auf Platz 1

ab 12 J. — Preis: 30 €

2 – Need for Speed: Underground

PC, PS2, XBOX, NGC, GBA

Rennspiel
EA Games

Bremsspuren-Leger und Leitplanken-Streifer sehen hier kein Land – nur Vollgas-Junkies mit der Ideallinie im Blut überqueren die heiß ersehnte Ziellinie als Sieger

ab 0 J. — Preis: 30-55 €

3 – GTA: Vice City (dt. Version)

1↓ PC, PS2, XBOX

Actionspiel
Rockstar/Take 2

Etwas weiter weg von der Spitze, aber immer noch top! Autoklau, Päckchensuche und Gangsterjagd fesseln Euch auch weiterhin vor dem Bildschirm

ab 16 J. — Preis: 30-55 €

6 NEU – Sacred

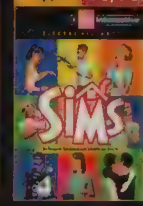
Action-Rollenspiel
Ascaron/Take 2

Frischer Actionstoff aus deutschen Landen: Das Rollenspiel-Abenteuer im Edelgewand ist ein Fest für alle begeisterten Hack'n'-Slay-Fans unter Euch

ab 12 J. — Preis: 45 €

7 4↓ – Die Sims

PC, PS2, XBOX, NGC



Lebenssimulation
Maxis/EA Games

Alle Wege führen durchs Leben, aber welcher ist der richtige? Hier kannst Du ohne Risiko jeden Pfad, der Dich lockt, betreten und einfach mal ausprobieren...

ab 0 J. — Preis: 45-60 €

10 18↑ – DHdR: Die Rückkehr d. Königs

PC, PS2, XBOX, NGC (ab 16 J.), GBA (ab 6 J.)

Actionspiel
EA Games

Fans der Filmversion frohlocken: Mit dem 25. Mai 04 kehrt endlich der dritte Teil der Bombast-Kinosaga zurück – auch die gesamte Trilogie ist auf DVD erhältlich

ab 16 J. — Preis: 45-55 €

11 9↓ – Max Payne 2

PC, PS2, XBOX

3D-Shooter
Remedy/Take 2

Max' Leben ist ein einziger trostloser Scherbenhaufen. Zwischen den Antworten, die er sucht, und ihm steht zudem die halbe New Yorker Unterwelt...

ab 18 J. — Preis: 45-55 €

12 7↓ – Mario Kart: Double Dash!!

NGC

Rennspiel
Nintendo

Bei diesem Kart-Racer mit Suchtgarantie sind Pilot und Beifahrer frei wählbar – Erzfeinde wie Mario und Wario können somit diesmal am selben Strang ziehen

ab 0 J. — Preis: 55 €

13 13→ – Anno 1503

PC

Strategiespiel
Sunflowers/EA Games

Stillstand beim Besiedeln: Die Wirtschaftssimulation verweilt auf demselben Platz wie im Vormonat – das bringt Zeit für weitere strategische Planungen

ab 6 J. — Preis: 30 €

16 10↓ – Tony Hawk's Underground

PS2, XBOX, NGC, GBA

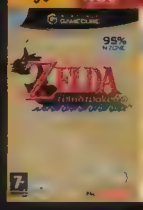
Sportspiel
Neversoft/Activision 02

Von der Pike auf... Im umfangreichen Story-Modus lernt Dein Jung-Skater in 27 Kapiteln alles, was ein Profi fürs perfekte Board-Handling braucht

ab 6 J. — Preis: 30-55 €

17 9↓ – The Legend of Zelda: The Wind Waker

NGC



Action-Adventure
Nintendo

Auf der „Game Developers Conference" gab es erstmals eine Bestätigung des Nachfolgers. Über weitere Infos wie den Erscheinungstermin hüllte man sich in Schweigen

ab 0 J. — Preis: 55 €

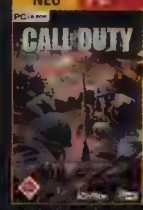
18 NEU – Far Cry (dt. Version)

3D-Shooter
Crytek/Ubisoft

Ballern im Urlaubsparadies! Optik-Overkill und unerreichte Tropen-Atmosphäre machen diesen Actionhit zu einem Festmahl bei jedem Shooter-Bankett

ab 18 J. — Preis: 45 €

19 NEU – Call of Duty



3D-Shooter
Activision

Im Krieg gibt's keine Helden! Als Durchschnittssoldat ohne Rambo-Allüren schlägt man sich hier durch kleine Missionen und große Schlachten des Zweiten Weltkriegs

ab 18 J. — Preis: 45 €

PC – TOP 5 PC

1	Grand Theft Auto: Vice City	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	ROCKSTAR/TAKE 2		Preis: ca. 45 €
2	Need for Speed: Underground	Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis	ab 0 J.
	EA GAMES		Preis: ca. 50 €
3	Tom Clancy's Splinter Cell	Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis	ab 16 J.
	UBISOFT		Preis: ca. 30 €
4	Sacred	Action-Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	ASCARON/TAKE 2		Preis: ca. 45 €
5	Die Sims	Lebenssimulation für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	MAXIS/EA GAMES		Preis: ca. 40 €

PS2 – TOP 5 PS2

1	Final Fantasy X	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	SQUARE ENIX/SONY		Preis: ca. 30 €
2	Final Fantasy X-2	Rollenspiel für Einsteiger u. Fortgeschrittene	ab 12 J.
	SQUARE ENIX/EA		Preis: ca. 55 €
3	Need for Speed: Underground	Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis	ab 0 J.
	EA GAMES		Preis: ca. 55 €
4	Grand Theft Auto: Vice City (dt. Version)	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	ROCKSTAR/TAKE 2		Preis: ca. 45 €
5	FIFA Football 2004	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	EA GAMES		Preis: ca. 50 €

XBOX – TOP 5 XBOX

1	Grand Theft Auto: Vice City	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	ROCKSTAR/TAKE 2		Preis: ca. 45 €
2	Halo	3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis	ab 16 J.
	BUNGIE/MICROSOFT		Preis: ca. 30 €
3	Need for Speed: Underground	Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis	ab 0 J.
	EA GAMES		Preis: ca. 55 €
4	Tony Hawk's Underground	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
	NEVERSOFT/ACTIVISION 02		Preis: ca. 55 €
5	Tom Clancy's Splinter Cell	Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis	ab 16 J.
	UBISOFT		Preis: ca. 30 €

Text: Christoph Wiethaus · Foto: Wolfgang Wilde

er-Charts

4 Tom Clancy's Splinter Cell

22↑ PC, PS2, XBOX, NGC, GBA

Action-Adventure
Ubisoft
Es sind noch nicht alle bösen Buben besiegt! Sam kehrt in die Top 20 zurück und macht einen Riesensatz nach oben, um auch die restlichen Gangster auszuknocken

ab 16J. Preis: 30-60 €

5 Final Fantasy X-2

15↑ PS2

Rollenspiel
Square Enix/EA
Treffen mit alten Bekannten: Die Story geht zwei Jahre nach dem Kampf gegen Sin aus dem Vorgänger weiter – und sie zeigt ein vollkommen verändertes neues Spira

ab 12J. Preis: 55 €

8 FIFA Football 2004

5↓ PC, PS2, XBOX, NGC, PS, GBA

Sportspiel
EA Sports
Die Europameisterschaft steht vor der Tür! Ungeduldige vertreiben sich die Zeit bis zum Anpfiff mit ein paar spannenden Matches auf dem heimischen Rasen

ab 0J. Preis: 30-55 €

9 Gothic II

45↑

Rollenspiel
Piranha Bytes/JoWooD
Dunkle Plätze und finstere Gestalten sind kein angenehmer Platz für Tomatenpflücker – rüste Dich gut, bevor Du die Reise in diese gefährliche Welt beginnst

ab 12J. Preis: 50 €

14 WarCraft III

14→ PC

Echtzeit-Strategie
Blizzard/Vivendi Universal
Hört Ihr in der Ferne die Kriegstrommeln von „Reign of Chaos"? Ein dunkler Schatten legt sich übers Land und will alles Leben und jede Hoffnung auslöschen...

ab 12J. Preis: 25 €

15 Battlefield Vietnam

NEU PC

3D-Shooter
EA Games
Multiplayer-Action pur! Stürz Dich mit anderen Mitstreitern an Dschungel-Schauplätzen des Vietnam-Krieges in hart umkämpfte Schlachten

ab 16J. Preis: 50 €

20 Fussball Manager 2004

11↓ PC, PS2, XBOX

Fußballmanager
EA Sports
Ob Stürmerkrise, Punkteverlust oder leere Kassen – hier gibt's keine Aufgabe, bei der Du Deine gefragten Managerqualitäten nicht unter Beweis stellen musst

ab 0J Preis: 45-60 €

So geht's:

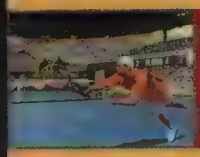
So gestaltet Ihr Eure Charts:
Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit der Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro.**
Mehr darüber auf den **Seiten 104/105.**

Spiele für die Insel

Anfang Juni geht er mit seiner neuen Single an den Start.

Alexander

Musik wird bei ihm ganz groß geschrieben. In jungen Jahren bekam Alexander schon ein Klavier, und als Teenie sang er bei diversen Schülerbands ins Mikro.



1 Top Spin (Xbox)

„Man hat das Gefühl, selbst auf dem Tennisplatz zu stehen! Es ist einfach superrealistisch. Auch ein absolutes Partygame, bei dem der Spaßfaktor mit Sicherheit gewaltig ist."

2 Metal Gear Solid 2 (PS2)

„Nach einer Wahnsinnsstory denkt man, man hat wirklich die Welt gerettet. Das Spiel ist kinoreif – du spielst sozusagen einen Film, der für jeden Actionfan ein absolutes MUSS ist!"

3 FIFA Football 2004 (PS2)

„Das geilste Fußballspiel auf Erden! Beckham & Co. sehen original aus. Die Atmosphäre in den Stadien ist atemberaubend, und du glaubst, du bist wirklich mitten im Geschehen."

Internationale Verkaufs-Charts

Andere Länder – Andere Spiele!

No.1

USA NBA Ballers

Sportspiel
PS2, XBOX
Die Amerikaner widmen ihre Freizeit diesen Monat ganz den Dunkings und Drei-Punkte-Würfen

UK Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Actionspiel
PC, XBOX, GBA
Der genialen Schleich-Action können sich derzeit nur ganz wenige Inselbewohner entziehen

JAPAN Dragon Quest V

Rollenspiel
PS2
Auch im zweiten Monat steht Teil 5 der in Japan beliebten Serie ganz hoch im Rollenspiel-Kurs

NGC TOP 5 NGC

1. **Mario Kart: Double Dash!!** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO — Preis: ca. 55 €
2. **The Legend of Zelda: The Wind Waker** — Action-Adventure für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO
3. **Super Smash Bros. Melee** — Fightspiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — NINTENDO
4. **Need for Speed: Underground** — Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 0J. — EA GAMES
5. **Super Mario Sunshine** — Jump&Run für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO

PS TOP 5 PS ONE

1. **Final Fantasy VII** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12J. — SQUARE ENIX/SONY — Preis: ca. 20 €
2. **Final Fantasy VIII** — Rollenspiel für Fortgeschrittene bis Profis — ab 12J. — SQUARE ENIX/SONY
3. **Final Fantasy IX** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — SQUARE ENIX/ATARI
4. **Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories** — Kartenspiel für Fortgeschrittene — ab 0J. — KONAMI
5. **Driver** — Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 6J. — REFLECTIONS/ATARI

GBA TOP 5 GBA

1. **Golden Sun** — Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 0J. — CAMELOT/NINTENDO
2. **Advance Wars** — Strategiespiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — NINTENDO
3. **Final Fantasy Tactics Advance** — Strategiespiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — SQUARE ENIX/NINTENDO
4. **Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition** — Kartenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene — ab 0J. — KONAMI
5. **Golden Sun: Die vergessene Epoche** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — CAMELOT/NINTENDO

Playboy?

SIERRA Das Ding

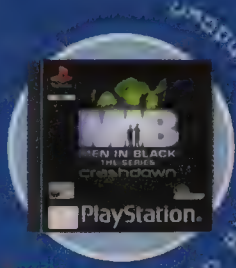
Delta Force 2

eidos Blood Omen 2

UBISOFT Midtown Madness 2

SIERRA Der erste Kaiser

Achterbahn Tycoon



ATARI Men in Black - The Series

PC-Software 20-30 je Titel.

phenomedia AG Moorhuhn Kart XXL

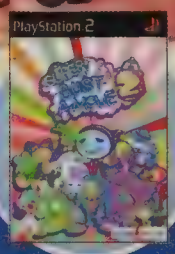
UBISOFT Rainbow Six - Lone Wolf

Copyright 2004 ak tronic Software & Services GmbH.
Alle angegebenen Marken sind Eigentum des jeweiligen Innabers.
*Unverbindliche Preisempfehlung

Die Pyramide findest Du fast überall. Z.B. bei: Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Saturn, Alpha-Tecc, MakroMarkt, Schaulandt, Marktkauf, Globus sowie in gut sortierten Fachhandel!

Playboy!

Playstation 1



UBISOFT

ACTIVISION

ATARI

SIERRA

SIERRA

UBISOFT

Playstation 2

Die Pyramide

www.software-pyramide.de

Spielbare Demo auf CD

Mittendrin: Beim Einwurf zoomt die Kamera über die Schulter Deines Spielers (Xbox)

Das Dutzend ist voll: Am 12. Juni 04 startet in Portugal die zwölfte Europameisterschaft. Auf PC, PS2 und Xbox geht's jetzt schon rund!

Euro 2004

PORTUGAL

Klasse Freistoß-System: Achte auf Richtung, Kraft und Präzision des Schusses und verleih dem Ball den nötigen Drall (Xbox)

Carsten Ramelow liegt mit schmerzverzerrtem Gesicht am Boden. Der Schiedsrichter winkt den Übeltäter bereits zu sich heran (Xbox)

In diesem Jahr kein Favorit, aber durchaus ein Titelkandidat – das deutsche Team um Spielmacher Michael Ballack (h.l.)

Schiri im Stress: Nach gelben und roten Karten bilden sich realistische Spielertrauben (Xbox)

Bauch rein, Brust raus: Vor jedem Spiel erklingen die Landeshymnen der Nationalmannschaften (PC)

Nur Starspieler – wie hier Portugals João Pinto – vollführen spektakuläre Fallrückzieher (PC)

Nach Eckbällen kommt es zu harten Zweikämpfen im Strafraum (PC)

Springt höher als die gesamte gegnerische Abwehr: David Trezeguet (v.) setzt zum Kopfball an (PS2)

Auf die kurzfristige Frisuränderung von David Beckham war EA Sports nicht vorbereitet

Kein Sieg und nur ein erzieltes Tor – das Abschneiden der deutschen Truppe bei der vorigen Europameisterschaft sorgte für Spott und Hohn. Nach der überraschend guten WM traut man Bertis Jungs dieses Jahr zwar wieder mehr zu – mit einem Titelgewinn liebäugeln aber nur Optimisten. Zumindest auf EA Sports kann sich der Fußballfan verlassen: Noch vorm Turnierstart bringen die „FIFA"-Macher den offiziellen Kick zum Wettbewerb für PC, PS2 und Xbox.

Wie schon im vier Jahre alten Vorgänger wird nicht nur mit den 16 Mannschaften der Endrunde gezockt: Du führst nach Belieben jedes der insgesamt 51 UEFA-Teams durch die Qualifikation und holst den Titel. Natürlich kannst Du auch nur das EM-Turnier austragen – wahlweise mit originalen Gruppenkonstellationen oder neu ausgelosten Parteien.

Für zusätzliche Abwechslung sorgen zwei neue Modi: Im Situationseditor stellst Du eine Partie nach – schaffst Du es, 20 Minuten vor Schluss in Unterzahl einen 1:2-Rückstand aufzuholen? Und beim Dreamteam-Spiel stellt man sich erst vor dem Anpfiff seine Mannschaft zusammen: Abwechselnd mit Deinem Gegner wählst Du Spieler für Spieler aus – schnapp Dir schnell die Stars wie Zidane oder Beckham, bevor es Dein Widersacher macht!

Stärker als in anderen WM- und EM-Titeln von EA Sports lehnt sich „Euro 2004" spielerisch an die aktuelle „FIFA"-Version an: Die Steuerung wurde fast unverändert übernommen, und beim neu eingeführten Off-the-Ball-System kannst Du mit dem rechten Analogstick andere Teamkollegen in Position bringen. Genauso mit von der Partie ist die spannende Umsetzung der Standardsituationen: Beim Freistoß schneidest Du den Ball raffiniert an und zirkelst ihn elegant über die Mauer. Eckbälle werden wahlweise an den ersten Pfosten oder in den freien Raum geschlagen – nur wer sich gegen den Verteidiger durchsetzen kann, kommt zum Kopfball.

Besonders schnelle und direkte Pässe versprechen Erfolg. Dribblings und Solo-Aktionen verfangen sich trotz Trick-Taste regelmäßig in der gegnerischen Abwehrkette. Insgesamt hat die Verteidigung leichte Vorteile: Während der Stürmer auf den Ball wartet, setzt die Defensive schon den entscheidenden Schritt entgegen und vereitelt den Spielzug. Auch Flankenläufe führen nicht mehr so oft zum Torerfolg – dadurch fallen nun spürbar weniger Treffer in den Partien.

Grafikverbesserungen beschränken sich fast ausschließlich auf die Spielermodelle – gerade Topstars sehen ihren lebendigen Vorbildern mittlerweile zum Verwechseln ähnlich. Aber auch weniger prominente Sportler rückt EA Sports ins rechte Licht. Nach langen Rechtsstreitigkeiten ist nun sogar Olli Kahn wieder mit von der Partie.

Verdreckte Trikots und spektakuläre Nahaufnahmen bei Schiedsrichterentscheidungen können aber über eine Sache nicht hinwegtäuschen – die Präsentation fällt bei weitem nicht so atmosphärisch aus wie in „Fussball Weltmeisterschaft 2002", dafür passiert um das eigentliche Spielfeld herum einfach zu wenig.

Abgesehen davon liefert EA Sports mit „Euro 2004" ein stimmiges Komplettpaket, das mit genug Spielmodi und gelungener technischer Umsetzung glänzt. Wer auf Vereinsteams verzichten kann, sollte den offiziellen EM-Kick auf jeden Fall heimholen.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab o J. Deutsch

UEFA Euro 2004: Portugal

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 50-60 € | EA Sports | 1-4 Spieler

erschienen am 7. Mai 04

minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 700, 32-MB-3D-Grafikkarte, 256 MB RAM

unterstützt: 8-MB-Card, Multitap, 16:9-Modus (PS2); Speicherfunktion, Dolby Digital, 16:9-Modus (Xbox)

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

+ Originallizenz, klasse Spielermodelle, neue Modi, tolle Standardsituationen

– Nur Nationalteams, unübersichtliche Menüs, nervige Co-Kommentatorin

Spielspaß 1-

Unterhaltsamer EM-Kick mit brillanter Optik und vertrautem „FIFA"-Spielsystem

Text: Michael Stapf

40 Jahre Europameisterschaft

Titel, Tore und Triumphe

Alle Wettbewerbe, Sieger und Kurioses: Blick zurück auf die ersten elf Europameisterschaften.

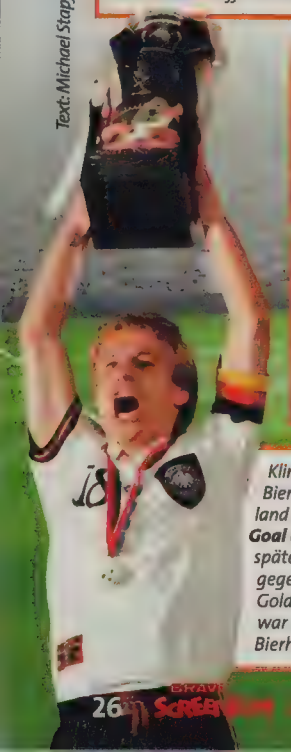
Rekordhalter: Mit drei gewonnenen EM-Titeln ist das deutsche Team Europas Nummer 1

EM '96: Oliver Bierhoff (r.) im Freudenrausch nach seinem Siegtreffer gegen die Tschechen

Die ersten EM-Endrunden liefen noch in einem überschaubaren Rahmen ab: 1960 bis 1976 traten jeweils nur vier Mannschaften an – gerade die großen Fußballnationen wie Deutschland, England und Italien zeigten anfangs kaum Interesse. 1980 wurde die Anzahl auf acht Teams erhöht. **Seit 1996 kicken 16 Nationen um den mittlerweile sehr begehrten Titel.**

Insgesamt 52 Mitgliedsverbände der UEFA (jüngstes Mitglied: Kasachstan) kämpfen in der ein Jahr dauernden Vorrunde um die nächste EM-Qualifikation. **Die Endrunde 2008 teilen sich wieder zwei Länder: Alle Spiele finden in Österreich und der Schweiz statt.**

*Deutschland hatte mangels Interesse nicht an den ersten EM-Entscheidungen teilgenommen. **Dafür räumte die deutsche Elf bei ihrem Debüt 1972 gleich doppelt ab:** Sie gewann das Finale gegen die UdSSR souverän mit 3:0. Gerd Müller – der Bomber der Nation – war in dieser EM mit vier Treffern unangefochtener Torschützenkönig.*



*Klinsmann jubelt! 1996 schoss Oliver Bierhoff mit seinem 2:1 für Deutschland gegen die CSSR **das erste Golden Goal der EM-Geschichte.** Vier Jahre später wurde das Finale Frankreich gegen Italien ebenfalls durch ein Golden Goal entschieden. Torschütze war David Trezeguet, der wie Oliver Bierhoff die Rückennummer 20 trug.*

Sieger und Verlierer

1960 in Frankreich
Endspiel:
UdSSR – Jugoslawien 2:1 (nach Verlängerung)

1964 in Spanien
Endspiel:
Spanien – UdSSR 2:1

1968 in Italien
Endspiel:
Italien – Jugoslawien 2:0

1972 in Belgien
Endspiel:
Deutschland – UdSSR 3:0

1976 in Jugoslawien
Endspiel:
CSSR – Deutschland 5:3 Elfmeter-Schießen (2:2)

1980 in Italien
Endspiel:
Deutschland – Belgien 2:1

1984 in Frankreich
Endspiel:
Frankreich – Spanien 2:0

1988 in Deutschland
Endspiel:
Niederlande – UdSSR 2:0

1992 in Schweden
Endspiel:
Dänemark – Deutschland 2:0

1996 in England
Endspiel:
Deutschland – Tschechische Republik 2:1 (n.V.)

2000 in Belgien u. Niederlande
Endspiel:
Frankreich – Italien 2:1 (nach Verlängerung)

*Bei der EM 1968 endete das Finale zwischen Italien und Jugoslawien nach Verlängerung 1:1. **Damals wurde noch kein Elfmeterschießen zur Spielentscheidung herangezogen.** Darum musste die Partie zwei Tage später wiederholt werden. Dieses Re-Match entschied Italien mit 2:0 für sich.*

*Jugoslawien wurde wegen des anhaltenden Balkankriegs 1992 von der EM in Schweden ausgeschlossen. Kurzfristig rückte Dänemark ins Teilnehmerfeld. **Die meisten Spieler reisten direkt aus dem bereits angetretenen Urlaub an!** Sie spielten unbelastet auf, marschierten durch das ganze Turnier und gewannen zur großen Überraschung aller den Titel – verdient durch ein 2:0 im Finale gegen Deutschland.*

BRAVO Sport

Brandheiße Infos zur Europameisterschaft findest Du auch in der BRAVO Sport – alle zwei Wochen neu!

Text: Michael Stapf · Fotos: Getty Images, Bongarts, picture-alliance/dpa

ER DARF NICHT SPIELEN
DU SPIELST!

PC CD

PlayStation.2

XBOX

Euro2004game.ea.com

Euro2004.com

Führe DEIN Land zum Sieg mit UEFA EURO 2004™

UEFA Euro 2004 PORTUGAL
OFFICIAL LICENSED PRODUCT

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA SPORTS und das EA SPORTS-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt unter Lizenz von Electronic Arts Inc. Hergestellt in der EU. UEFA, das offizielle UEFA EURO 2004™-Logo, das offizielle Maskottchen und der UEFA European Football Championship™-Pokal sind urheberrechtlich geschützte Marken. Alle Rechte vorbehalten. Spielernamen und -darstellungen werden unter Lizenz der International Federation of Professional Footballers "(FIFPro)", der Nationalmannschaften, Vereine und/oder Ligen verwendet. Alle gesponserten Produkte, Firmennamen, Markennamen und Logos sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. adidas, die drei Streifen und das adidas-Logo sind eingetragene Marken der adidas-Salomon-Gruppe und werden mit Genehmigung verwendet. Roteiro ist eine Marke der adidas-Salomon-Gruppe und wird mit Genehmigung verwendet. Dolby, Pro Logic und das Doppel D-Symbol sind Marken der Dolby Laboratories. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. EA SPORTS™ ist eine Electronic Arts™-Marke. "PlayStation" und das "PS"-Logo sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox und das Xbox-Logo sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Vor allem in den Schlössern kommen die tollen Licht- und Schatteneffekte zur Geltung (Xbox)

VAN HELSING

Was verbindet Vampire, Dämonen und Werwölfe? Ein gemeinsamer Feind: Monsterjäger Van Helsing!

Mit dem Seil schwingst Du Dich über Abgründe oder ziehst Dich empor (Xbox)

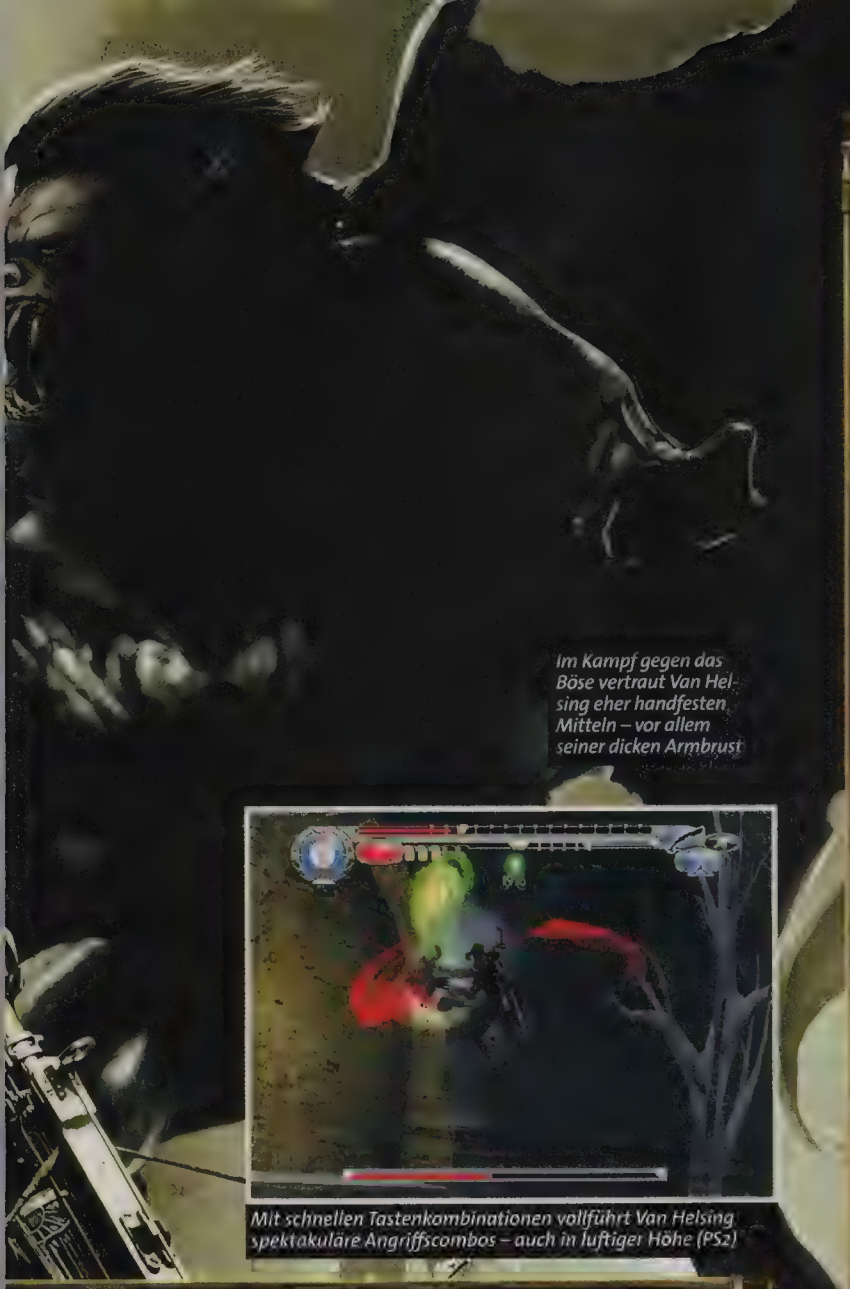
Die aktuellen Waffen werden oben rechts in der Statusleiste angezeigt (Xbox)

Wenn Knoblauch und Kreuze versagen, hilft Van Helsing: Der unerschrockene Chirurg des Vatikans räumt überall dort auf, wo die christliche Hausapotheke gegen das Böse nicht mehr ausreicht. Wie im gleichnamigen Kinofilm verschlägt es den Teufelsaustreiber nach Transsylvanien. Dort trifft er nicht nur auf Dracula und andere Ungeheuer, sondern wird auch mit seiner verdrängten Vergangenheit konfrontiert.

Nach einem kurzen Aufenthalt in Paris startet Dein Abenteuer in der dunkelsten Ecke Rumäniens: **In zwölf Missionen kämpfst Du Dich als Van Helsing durch Wälder und Berge, erkundest Frankensteins Laborverlies und Draculas Schloss.** Auf linearen Pfaden marschierst Du durch die Levels. Du löst überschaubare Rätsel, entdeckst kleinere Geheimnisse und konzentrierst Dich vor allem auf eines: Scharen von Ungeheuern, die Dir an die Lederkutte wollen.

Egal ob Skelettkrieger, Trolle, Höllenhunde oder Vampire – mit schnellen Angriffen macht Van Helsing der Teufelsbrut den Garaus. Im Nahkampf schwingt er rasiermesserscharfe Sägeblätter oder Schwerter. Aus größerer Entfernung kommen Pistole, Schrotflinte, Armbrust und Blitzgewehr zum Einsatz. Zudem besitzt der Monsterjäger ein Wurfseil, mit dem er sich über Abgründe schwingt oder Gegner heranzieht – ganz im Stil von Scorpion aus „Mortal Kombat: Deadly Alliance". Erledigt man fünf Bestien, gibt's das nächste gratis – mit der Finishing-Move-Taste schickst Du ein Untier postwendend zurück ins Jenseits.

Ganz besonders aufregend machen „Van Helsing" dessen schwungvolle Combos: Du



Im Kampf gegen das Böse vertraut Van Helsing eher handfesten Mitteln – vor allem seiner dicken Armbrust

Mit schnellen Tastenkombinationen vollführt Van Helsing spektakuläre Angriffscombos – auch in luftiger Höhe (PS2)

schleuderst die Monster durch die Luft, wechselst dann auf Pistolen und gibst ihnen den Rest – natürlich mit spektakulärem Zeitlupen-Effekt unterlegt, „Devil May Cry" lässt grüßen.

Dank automatischem Zielsystem verlierst Du die Gegner nicht aus dem Visier und triffst sie sogar aus großer Entfernung. Zwar kann Van Helsing nicht blocken, mit schnellem Doppelsprung oder Seitenhecht weicht er Attacken aber flink aus. **Leider gibt es kein 360°-Kampfsystem wie zum Beispiel in „Castlevania" – startest Du einen Combo-Angriff, kannst Du die Richtung während der Bewegung nicht mehr ändern.**

Dafür zählt der taktische Einsatz der Waffen: Bolzen aus der Armbrust prallen an Gargoyles ab, mit der Schrotflinte fügt Van Helsing den geflügelten Steinmonstern dafür heftigen Schaden zu. Zudem warten für alle Kaliber Upgrades – damit werden die Geschosse aus dem Blitzgewehr für kurze Zeit zum gebündelten elektrischen Strahl.

Durch eingesammelte Credits kann man sich zwischen den Levels weiter aufrüsten: Kauf Dir neue Angriffsmoves, Energietränke und Munition.

„Van Helsing" überrascht alles in allem als unterhaltsamer Actiontitel, der den Vergleich mit Genre-Kollegen nicht scheuen muss. Zwar irritieren die festen und nicht verstellbaren Kamerawinkel gelegentlich, und die Steuerung wirkt etwas steif – dennoch zählt die furiose Monsterjagd zu einer der besten Filmumsetzungen der letzten Zeit.

PS2 PC NGC PS

ab 16 J. · Deutsch

Van Helsing

Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 60 €	Vivendi Universal	1 Spieler

erschienen am 14. Mai 04

unterstützt: 8-MB-Card (PS2); Speicherfunktion, Dolby Digital (Xbox)

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 2

Schwungvolles Kampfsystem, spektakuläre Combos, stimmungsvolle Optik

Keine 360°-Attacken, manchmal ungünstige Kamerawinkel

Spielspaß 2

„Devil May Cry" in Hollywood-Manier: Bissige Fantasy-Action mit unverschämt coolem Helden

Ungeheuer spannend!

1. *Am Ende eines Levels fordern Dich berühmte Kreaturen zum Kampf: **Frankensteins Monster** entdeckst Du in den Bergen...*

2. *...während Dich **die fliegende Dämonin Verona** samt Gefolgschaft bei einer Kutschfahrt überrascht*

3. *Der **Werwolf-Mensch Velkan** haut mit seinen riesigen Pranken kräftig zu – auf ihn triffst Du im Laufe des...*

4. *...Abenteuers öfters. Auch **Graf Dracula** bittet Dich mehrmals zum Kampf – mach den arroganten Blutsauger fertig!*

Text: Michael Stapf

Hurra, das erste Schiff wird geentert! Bei einer Seeschlacht kannst Du Deine Schiffe leider nur nacheinander gegen das stets mächtige Gegnerrudel steuern

Gold, Schätze, Piratenverstecke... In der Karibik wirst Du zum reichen Held

Port Royale 2

Pack den Säbel aus, öl Deine Kanonen, räum die Ladeluken frei: Das zweite „Port Royale" macht Dich wieder zum Herrscher der Karibik.

***Abwechslung 1:** Wer ab und zu mal in die Kneipe sieht, kann Mini-Aufträge ergattern*

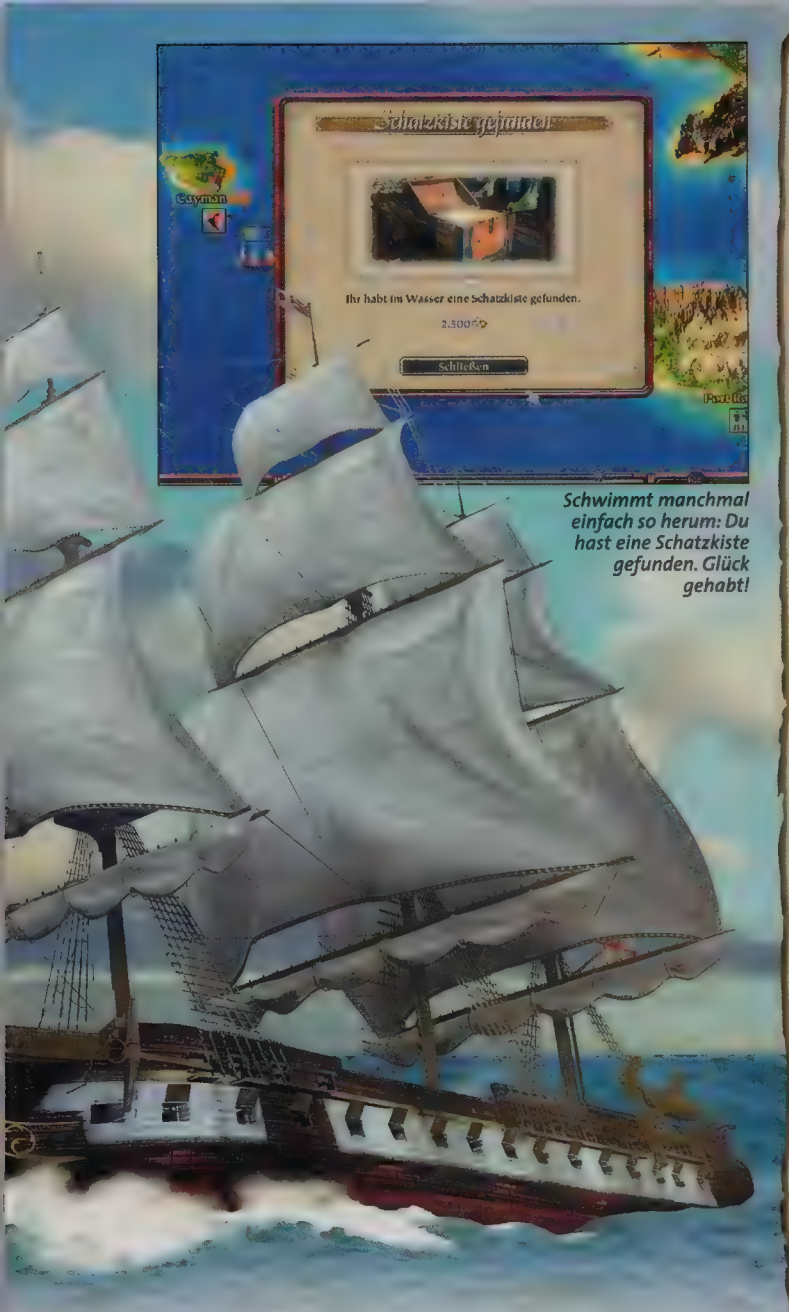
***Abwechslung 2:** Nach einigen Schlachten wird ein auflockerndes Degenduell ausgefochten*

Knapp zwei Jahre nach dem ersten „Port Royale" stechen computerisierte Landratten erneut in See: Werde in der Karibik des 17. Jahrhunderts der reichste, beste und gefährlichste Seefahrer. England, Spanien, Frankreich und Holland streiten sich um die schönsten Kolonien. Deine Chance auf maximalen Profit! Als Händler, Freibeuter oder Großgrundbesitzer scheffelst Du Geld, Macht und Einfluss.

Wie Du „Port Royale 2" spielen willst, bleibt allein Dir vorbehalten. **Meist segelst Du als friedfertiger Händler von Karibikinsel zu Karibikinsel, kaufst hier Baumwolle ein, andernorts ein wenig Kakao, und beförderst die netten Siedler in entlegene Gebiete.**

Das bringt schnell ein kleines Sümmchen ein, das Du sofort investierst. Ein flotteres Schiff mit mehr Masten und dickerem Laderaum soll es sein. Oder doch eine kleine Kakao-Plantage in Deiner Heimatstadt? Dann musst Du die braunen Bohnen nicht mehr kaufen, sondern kannst sie selbst anpflanzen und in einer großen Gouverneursstadt mit maximalem Gewinn verhökern.

Je größer Dein Unternehmen wird, desto mehr Stress hast Du mit den insgesamt 20 Warengruppen. Doch netterweise kannst Du Konvois zusammenstellen und Kapitäne anheuern. Sind diese gut genug, kannst Du ihnen Handelsrouten zuweisen, die sie selbsttätig abfahren. Sie vergrößern dann sozusagen vollautomatisch Dein Vermögen. Du kümmerst Dich währenddessen um die Beziehungen zu den Großmächten, baust als Wohltäter in Deiner Heimatstadt eine Schule, oder traust Dich an eine



Schwimmt manchmal einfach so herum: Du hast eine Schatzkiste gefunden. Glück gehabt!

der Missionen. Diese erhältst Du von Gouverneuren. Meist beinhalten sie das Aufstöbern von Piraten. Aber auch das Besorgen diverser Waren kann Deine Aufgabe sein. **Solltest Du einen Kaperbrief erstehen, geht es ans Eingemachte: Du nimmst an einem Krieg zwischen den Nationen teil.** Als offizieller Freibeuter kaperst Du Handelskonvois des Gegners. Das sorgt bei ihm für Engpässe. Richtig weh tut es ihm aber, wenn Du Städte plünderst oder mit Deiner Übermacht feindliche Militärkonvois versenkst.

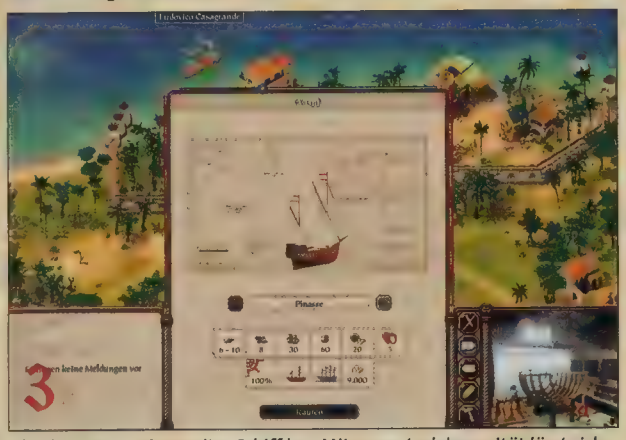
Das Kampfsystem ist fast identisch mit dem aus „Piraten! Herrscher der Karibik": Du fährst mit einem Kanonenboot Deiner Wahl gegen alle Widersacher gleichzeitig. Per Mausklick wird mit drei Kugelarten geschossen. Entweder zerbersten die Segel, der Rumpf oder die Entermannschaft des gegnerischen Schiffs. Ist Dein eigener Segler am Ende, kannst Du auf Knopfdruck einen weiteren Deines Konvois befehligen – allerdings niemals zwei oder drei zugleich.

Das führt im Laufe des Spiels zu mitunter unfairen Kampfsituationen. Hier hätte Ascaron sorgfältiger arbeiten müssen. So sind Computergegner immer im Vorteil, da sie im Rudel angreifen und – genauso schlimm – auch fliehen können. Abgesehen davon ist „Port Royale 2" eine leicht bekömmliche, trotzdem tiefgründige Wirtschafterei mit Spielfreude-Garantie. Und mit ganz viel zum Entdecken.

Erste Schritte in der Karibik

Aller Anfang ist klein: Südlich von Kuba wird losgehandelt...

Toll! In Tortuga wird mit 50 Tonnen Holz ein satter Gewinn erwirtschaftet



Klar, jetzt muss ein zweites Schiff her. Mit neuer Ladekapazität lässt sich...

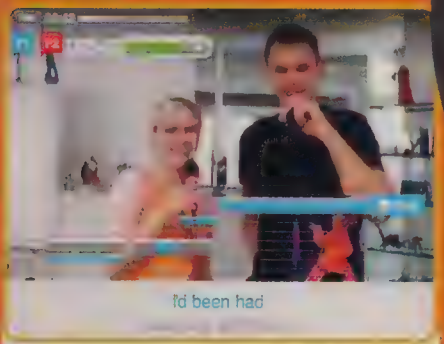
...so viel Geld machen, dass endlich die erste Weberei gebaut werden kann!

Text: Knut Gollert

singstar

Sony sucht den Karaoke-King: Im Musikspiel „SingStar“ gibst Du den Ton an!

Kopf-an-Kopf-Singen: Im Zwei-Spieler-Battle werden die Tonlagen für beide Sänger eingeblendet



Zum Schlapplachen: Die „EyeToy“-Kamera nimmt kurze Videos Eurer Gesangseinlage auf – samt Ton!

Werde „SingStar“-Superstar!

1 *In Deiner Bude startest Du Deine Karriere. Check die Nachrichten auf dem Handy...*

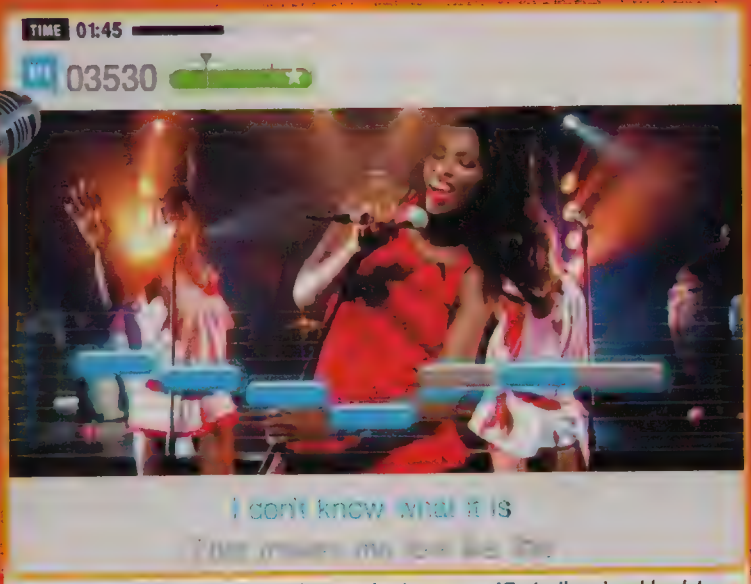
2 *...und such Dir anschließend in den verfügbaren Clubs eine Location für einen Auftritt aus*

3 *Passend zum Setting und Style hat jede Bar unterschiedliche Songs zur Auswahl*

4 *Warst Du gut oder mies? Am Abend meldet sich der Veranstalter und bewertet Deine Show*

Songliste

1. A-Ha	Take On Me
2. Atomic Kitten	Eternal Flame
3. Avril Lavigne	Complicated
4. Bro'Sis	Do You
5. Carl Douglas	Kung Fu Fighting
6. Dido	Thank You
7. Die Fantastischen Vier	Sie ist weg
8. Die Toten Hosen	Steh auf, wenn du am Boden bist
9. Elvis	Suspicious Minds
10. Falco	Rock Me Amadeus
11. George Michael	Careless Whisper
12. Jamelia	Superstar
13. Jamiroquai	Deeper Underground
14. Laith Al-Deen	Bilder von dir
15. Lightning Seeds	Three Lions - Football's Coming Home
16. Madonna	Like A Virgin
17. Motorhead	Ace of Spades
18. No Angels	Someday
19. Patrick Nuo	5 days
20. Peter Schilling	Major Tom
21. Petula Clark	Downtown
22. P!nk	Get the Party Started
23. Rick Astley	Never Gonna Give You Up
24. Ricky Martin	Livin La Vida Loca
25. Roy Orbison	Pretty Woman
26. S Club	Don't Stop Movin'
27. Sophie Ellis Bextor	Murder On the Dancefloor
28. Sugarbabes	Round Round
29. Village People	YMCA
30. Westlife	World of Our Own



Übersichtlich und vorausschauend: Es werden immer zwei Textzeilen eingeblendet – die aktuelle (blau) und die folgende (grau). Dadurch verlierst Du nie den Anschluss

Die grauen Balken zeigen die Tonlagen, die zu treffen sind – und die blauen das tatsächliche Ergebnis. Fazit: Hier üben wir besser nochmal...

Verwandle das Wohnzimmer in eine Showbühne: **Im Karaoke-Spiel „SingStar" greifst Du zum Mikrofon und stellst Dein Gesangstalent unter Beweis! 30 verschiedene Songs hat Sony auf DVD gepackt – inklusive der originalen Videoclips.** Von ruhigen Balladen über poppige Chart-Hits bis hin zu Mitgröhl-Krachern wie „Football's Coming Home" oder „YMCA" – fast sämtliche Musik-Geschmäcker werden abgedeckt. Neben internationalen Showgrößen sind auch zahlreiche deutsche Künstler vertreten.

Im Gegensatz zur Xbox-Konkurrenz „Music Mixer" beschränkt sich „SingStar" aber nicht nur auf einen schnöden Karaoke-Modus. Ein faires Bewertungssystem und genügend Spielvarianten sorgen für Unterhaltung und Abwechslung. Sing entweder solo oder im Duett, und stell Dich im Battle mit Deinen Freunden einer spannenden Herausforderung – wer trifft die Töne am besten und räumt mit seinem Gesang die Höchstpunktzahl ab? Dank witziger Team-Wettbewerbe steht die PS2 auf Deiner nächsten Party garantiert im Mittelpunkt!

Langzeit-Motivation verspricht der gelungene Karriere-Modus: Check auf Deinem Handy die Angebote der Clubs und Studios der Stadt. Wähl eine Location und den passenden Song und begeistere das Publikum mit Deinem Auftritt. Stimmt die Show, öffnen schnell andere Veranstalter ihre Pforten, und Dein Bekanntheitsgrad schnellt in die Höhe!

Schräg: „EyeToy"-Besitzer können die Videoclips durch Kameraaufnahmen von ihren eigenen Gesangseinlagen austauschen. Dann flimmerst Du live mit Mikro in der Hand über den Bildschirm – fast wie ein echter Star.

Stylishe Aufmachung, durchdachte Spielmodi, übersichtliche Menüs und eine hervorragende Songauswahl: Mit „SingStar" hat Sony den PS2-Hit des Sommers am Start! Und das zu einem fairen Preis: Für rund 60 Euro erhältst Du neben der Software noch zwei hochwertige Mikrofone – diese Tatwerkzeuge halten dank robuster Bauweise selbst ausgelassenen Karaoke-Partys Stand.

Für den SCREENFUN-Award reicht es aber nicht ganz: Es fehlt ein kleiner Vocal-Coach zum Trainieren der eigenen Stimme. Aber vielleicht liefert Sony den bald in einem Add-On nach – samt einer Ladung frischer Songs.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab o.J. Deutsch

SingStar

Karaoke-Spiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Sony	1-4 Spieler

erscheint am 3. Juni 04

unterstützt: 8-MB-Card, „SingStar"-Mikrofon, „EyeToy"-Kamera

Grafik	Sound	Dauerspaß
3	1	1

Hochwertige Mikrofone, klasse Songauswahl, stylishe Präsentation, viele Spielmodi

Es könnten noch ein paar Songs mehr sein, kein Vocal-Coach

Spielspaß 1

Überflieger: Hitverdächtiges Karaoke-Paket mit stimmiger Präsentation und super Songs

Text: Michael Stapf

Mit der richtigen Tastenkombination explodiert Kampfmaschine Ryu regelrecht

Ryu Hyabusa, der „Ninja Gaiden"-Held: Er schwört Rache an denen, die seinen Clan ermordet haben

NINJA GAIDEN

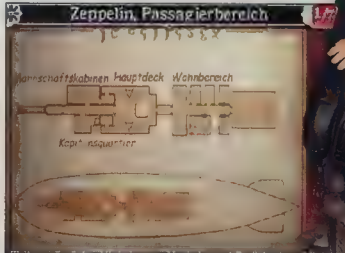
Nix da mit verstecken, von wegen unsichtbar: Mit eindrucksvoller Kraftmeierei schnibbeln sich ein Ninja und sein Schwert durch dieses Abenteuer.

In den Nahaufnahmen wird die Detailpracht des Spiels erst richtig deutlich

Kampfstatistik: Wer Gegner besonders flott besiegt, freut sich auf Bonuspunkte

Ninpo nennt sich Ryus kräftige Zauberkunst. Hier zückt er damit einen Feuerball

Für Geld kaufst Du beim Händler Tränke oder lässt Deine Waffen aufwerten



Übersichtlich sind die Levelkarten, die Ryu jedoch erst finden muss

Noch so jung und schon mit so viel Verantwortung beladen: Ryu, ein junger Mann aus dem japanischen Dorf in der Nachbarschaft, muss die Welt retten. Denn sein Clan hat das Drachenschwert behütet, das unsagbare Macht verspricht und – in den falschen Händen – unsägliches Leid über die Menschen bringt. Böse Leute haben das magische Schwert gemopst und Ryus Familie, die Hyabusas, erschlagen. Klar, dass der junge Mann Rache schwört und 16 Levels lang die verantwortlichen Mörder jagt.

Da trifft es sich besonders gut, dass Ryu gerade seine Ninja-Ausbildung beendet hat. Mit Schleichereien und „Da-wo-ich-war-ist-jetzt-Rauch"-Spielchen hat er es aber nicht so. **Vielmehr vertraut er ganz seinem Schwert, mit dem er umgeht wie ein junger Gott.** Auf dem Weg durch die 3D-Levels triffst Du alle Nase lang auf Gegner, die mit sinnvollen Kombinationen vermöbelt werden. Den Ausschlag geben dabei gedrückte Tasten, Timing und die Stellung zum Gegner. Die Anzahl der Kombinationen ist immens und verändert sich auch bei verschiedenen Waffen oder Waffenstärken.

Im ganzen Spiel wird eigentlich nur gefightet. Und das so aufwendig und stilvoll, dass selbst das viele Kunstblut keine Magenschmerzen verursacht. Der knackige Schwierigkeitsgrad hingegen tut ganz schön weh: Einsteiger werden schon beim ersten Endgegner zu Aussteigern. Nur flinke Kombinierer und Profis halten länger Stand. Und erleben eines der besten Xbox-Spiele.

PS2 PC NGC PS ab 16 J. Deutsch

Ninja Gaiden

Actionspiel für Profis

ca. 60 €	Tecmo/Microsoft	1 Spieler

erschienen am 8. Mai 04

unterstützt: Speicherfkt., 16:9, Dolby D., „Xbox Live!"

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 2

Superbes und anspruchsvoll-umfangreiches Kampfsystem, sehr detaillierte Grafik

Für Einsteiger ungeeignet, da sehr schwer; kleine Kamera-Probleme

Spielspaß 1-

Jenseits von Gut und Böse: Eines der besten, aber schwersten Xbox-Spiele überhaupt

Text: Knut Gollert

rauchfrei!

Dicke Luft!

Passivrauch vergeht auch die Stimmung

Du machst mich echt krank!

Augenbrennen, Kopfschmerzen, Schwindelanfälle – immer mehr Nichtraucher gehen in die Luft, wenn sie in der Disco oder auf der Party mal wieder die Fluppen aller Raucher mitdampfen müssen. Was am Anfang vielleicht ein vermehrtes Husten verursacht, kann mit der Zeit sogar zu Lungenkrebs führen – Experten schätzen, dass in Deutschland jährlich 400 Menschen an diesem Krebs sterben, ohne je selbst geraucht zu haben. Kein Wunder also, dass immer mehr Passivraucher aktiv werden und fordern: Setzt alle Raucher an die Luft!

Einmal tief durchatmen, bitte!

Raucher, die an ihrer Zigarette ziehen, inhalieren den so genannten „Hauptstromrauch". Aber auch zwischen den Zügen glimmt die Zigarette und gibt blauen Dunst in die Umgebung ab. In diesem „Nebenstromrauch" sind die Konzentrationen von Kohlenmonoxid oder Benzol um ein Vielfaches höher, weil der Tabak bei niedrigeren Temperaturen verbrennt. Die Menge Krebs erregender Stoffe kann sogar auf das 100-Fache ansteigen. Diese Giftmischung nehmen Raucher wie Nichtraucher mit jedem Atemzug auf!

Da bleibt einem buchstäblich die Luft weg!

Passivrauch ist der gefährlichste Innenraumschadstoff – also giftiger als z.B. Asbest – und macht nachweislich krank. Besonders betroffen sind alle, die sich gegen den giftigen Rauch nicht aktiv wehren können: Also Leute, die wegen ihres Jobs stundenlang mitrauchen müssen, wie z.B. der DJ in der Disco. Auch Kleinkinder leiden unter der verqualmten Raumluft und reagieren mit Allergien, Bronchialasthma oder Mittelohrentzündungen. Alle Raucher zusammen tragen genauso zur Luftverpestung bei wie die stinkigsten Industrieanlagen!

Das große Aufatmen!

Damit alle Nichtraucher wieder aufatmen können, sollte sich jeder Raucher seiner Verantwortung bewusst sein und dicke Luft wenn möglich vermeiden. Wenn Kinder da sind, wird also grundsätzlich nie geraucht! Und wenn jemand dich bittet, in seiner Gegenwart nicht zu rauchen, bleibt die Kippe aus. Am besten ist es natürlich, rauchfrei zu werden und weder sich selbst noch andere zu vergiften.

Wie du das Nichtrauchen packst?

BZgA
Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung

Indem du dir von der BZgA helfen lässt!

- Der Klick zur Freiheit: www.rauch-frei.info
- Garantiert die richtige Wahl: Beratungs-Hotline: 0 18 05 – 31 31 31 (12 Cent/min)
- Argumente ohne Ende: rauchfrei-Broschüren der BZgA (Mail an order@bzga.de genügt)

»» Mitmachen! Mitgewinnen!

Beantworte unsere rauchfrei-Frage und gewinne einen von 10 tollen Preisen. Im Mai ist der **1. Preis** Lonely Planet „Europa" **2. Preis** Video + Soundtrack „Die Tennebaums" + die Bravo Hits 44 CD + Überraschungspaket **3. Preis** 2 aktuelle Taschenbücher + die Bravo Hits 44 CD + Überraschungspaket **4. Preis** Taschenkalender + Kugelschreiber + die Bravo Hits 44 CD + Überraschungspaket und **Preis 5.-10.** sind ein Überraschungspaket der BZgA.

rauchfrei-Frage im Mai

Wo ist die Konzentration vieler Krebs erregender Stoffe am höchsten?
A) Im Hauptstromrauch, den der Raucher direkt inhaliert.
B) Im Nebenstromrauch, der als blauer Dunst in die Umgebung zieht.

So spielst du mit: Schicke eine Postkarte mit deiner Antwort an: rauchfrei by BZgA-BSF, Brieffach 16303, 20077 Hamburg. Oder sende eine E-Mail an: bzga-bsf@convidis.com. Einsendeschluss ist der 01.06.2004. Die richtige Antwort findest du auf dieser Seite.

Kaputte Scheiben, abgerissener Spoiler: Wenn Du im Einzelrennen mit drei Gegnern zum Hillclimb losprescht, freut sich der Schrotthändler

RalliSport Challenge 2

Mach Dich schmutzig! Microsofts Arcade-Rallye wirbelt wieder schön viel Dreck auf.

An einer Konsole können bis zu vier Spieler antreten, über System-Link oder „Xbox Live!" bis zu 16

Ansichtssache! Aus insgesamt fünf Kameraperspektiven kannst Du Dein Auto lenken

Schnee, Schlamm, Schotter, Sand und Straße im ständigen Wechsel. High-Speed-Geraden, Haarnadelkurven, Hügel und Hindernisse Schlag auf Schlag. Grollend und spotzend jagt der Motor Meter um Meter die unwegsame Piste entlang. Die Sicht ist schlecht, dem Kopiloten auch, und der Wagen wurde grausam zugerichtet. Aber Dein Fuß bleibt auf dem Gaspedal!

Statt realistischer Rallye-Wettfahrten wie bei „Colin McRae Rally" stehen auch beim zweiten „Rallisport Challenge" actionreiche Arcade-Rasereien auf dem Programm. Kein langes Rumgeschraube vor dem Rennen. Kein Frust, weil die Kiste nach der ersten Bekanntschaft mit der Streckenbepflanzung eine Grätsche macht. „Spaß geben!" lautet erneut die Devise.

Schon der Vorgänger beeindruckte mit tollen Lichteffekten und üppiger Vegetation – trotzdem fallen zahlreiche grafische Verbesserungen auf: Die Berglandschaften nagen mit idyllischen Ausblicken an der Konzentration des Piloten. Immer wieder säumen Gebäudekomplexe oder dichte Wälder den Fahrbahnrand. Am deutlichsten macht sich jedoch das neue Streckendesign bemerkbar: **Statt über nahezu platte Pisten, die sich wie Autobahnen durch die Landschaft ziehen, fetzt Du nun über schmale Feldwege, holprige Wüstenpfade oder pfützenübersäte Schotterstraßen.** Je nach Untergrund kleistern nach und nach Schnee, Matsch oder Sand Deine Karre zu – beziehungsweise das, was von ihr übrig ist. Denn das Schadensmodell wurde ordentlich verfeinert: **Nach wenigen Metern Vollgas ist der Wagen verbeult, zerkratzt und verabschiedet sich von Scheiben und Spoiler. Damit sich das Fahrverhalten aber merklich verschlechtert, muss man die Karre wirklich übel zurichten.**

In insgesamt vier Schwierigkeits-Klassen bestreitest Du zu etwa gleichen Teilen Rallye-Prüfungen, Rundkurs-Wettrennen, Crossover-Duelle und Bergsprints. **In vier Ländern warten je zwölf Rallye-Prüfungen auf Dich. Leider überschneiden sich die Strecken der einzelnen Prüfungen eines Landes immer wieder – so bretterst Du oft über bekanntes Terrain.** Allerdings sorgen unterschiedliche Licht- und Witterungsverhältnisse für Abwechslung. Die etwas zu harten Anforderungen des Vorgängers wurden zurückgeschraubt: Wer schon mal in einem virtuellen Rennwagen saß, zockt ohne Mühe durch Amateur- und Pro-Meisterschaft und wird erst im Champion-

Schön schmutzig: Im Lauf des Rennens legt sich erst eine Schneekruste übers Auto, anschließend eine Schicht dunkler Staub – je nach Untergrund-Beschaffenheit

Dreckswetter: Bei Regen laufen Wassertröpfchen über die Kamera, während Nebelschwaden die Sicht trüben

Bei nächtlichen Rallye-Prüfungen hilft die eingeblendete Karte enorm – die Scheinwerfer erhellen nur wenig

und Super-Rallye-Modus wirklich gefordert. Auch die Steuerung der PS-Boliden fällt leicht. Simulations-Fans stören sich allerdings an den sehr schnell ausbrechenden Fahrzeugen und dem manchmal zu langsam reagierenden Beifahrer.

Viele freischaltbare Autos und Strecken sollen zum Weiterspielen reizen. Doch ein richtiger Karriere-Modus mit mehreren Saisons würde sicherlich für noch höhere Motivation sorgen. Wer mit seiner Xbox online gehen kann, darf sich immerhin dank „XSN"-Unterstützung eigene Ligen und Meisterschaften bauen.

PS2 PC NGC PS

ab o J. Deutsch

Rallisport Challenge 2

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Microsoft	1-16 Spieler

erschienen am 3. Mai 04

außerdem geplant für: PC

unterstützt: „Xbox Live!", „XSN Sports", Dolby Digital

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 2

Treibender Elektro-Rock-Soundtrack, bildschöne Optik, abwechslungsreiche Landschaften

Kein richtiger Karrieremodus, manchmal träger Kopilot

Spielspaß

Rein damit und rauf aufs Gas: Unkomplizierte, wunderschöne Rallye-Action für jeden Autofan

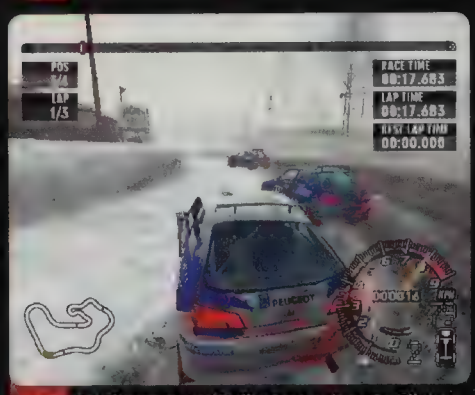
1-

Diese Spielmodi fordern Dich

1 ***Rallye-Prüfungen:*** *Heiz gegen die Uhr von A nach B, während Dein Kopilot die Kurven ansagt*

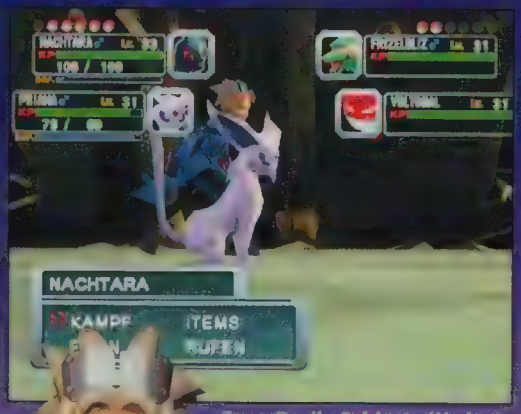
2 ***Hillclimb:*** *Ähnlich wie die Rallye-Prüfung, nur immer in sehr schönem, bergigem Gelände*

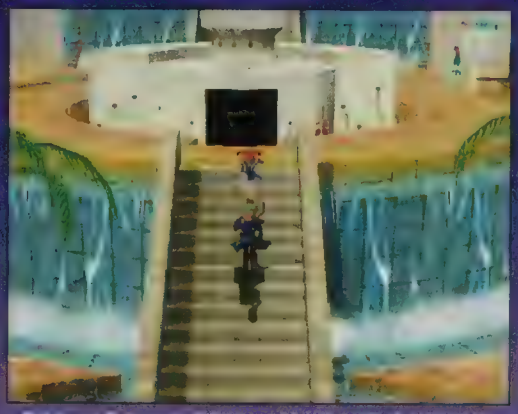
3 ***Crossover:*** *Gleichzeitig fährst Du neben Deinem Gegner und wechselst einmal pro Runde die Spur*



4 *Bei* ***Eisrennen*** *und* ***Rally-Cross*** *geben vier Piloten gleichzeitig Gas. Blechschäden vorprogrammiert!*

Text: Daniel Blank

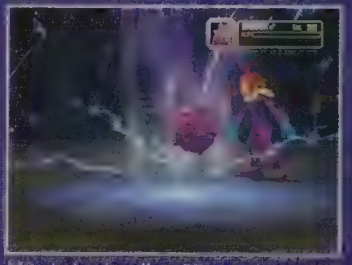




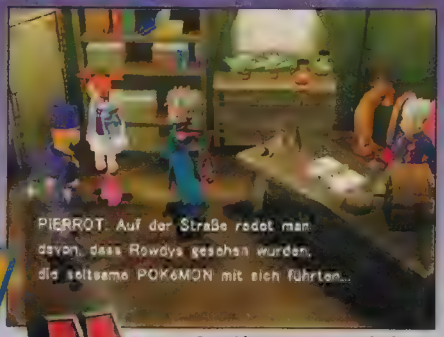
Spektakuläre Kämpfe

Bewundere Deine Schützlinge in Echtzeit: Blubber-Attacke und...

...Megabiss sind aufwendig animiert und werden aus wechselnder Ansicht gezeigt



Mit eindrucksvollem Blitzgewitter verlassen besiegte Pokémon die Arena



Das Abenteuer unterhält mit vielen Dialogen und Rätseln statt mit andauernden Kämpfen

Pokémon Colosseum

Rollenspiel statt Kampfarena: Endlich erleben auch Konsolen-Fans ein „Pokémon"-Abenteuer.

Die Kamera ist fest. Hinter Säulen oder Wände blicken kannst Du nicht

Damit man nicht in Speichernöte gerät, legt Nintendo dem Spiel eine Memory Card bei

Endzeit für Monstersammler: Wer in „Colosseum" die Reise des Jungheilden Ash zum „Pokémon"-Olymp vermutet, liegt falsch. Das Abenteuer spielt in einer fernen Zukunft, in der die Welt völlig verwüstet wurde. **Aber nicht nur die Umgebung ist rauer geworden, auch die Monster sind es: Der neue Crypto-Zustand versteinert ihre Herzen. Aus diesem Grund greifen sie auch Menschen an.**

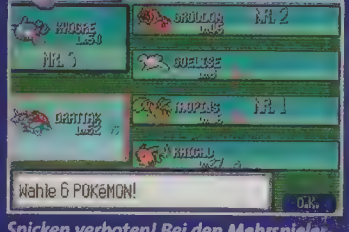
Das wollen sich der Tanzganove D. Queen, das Team Krall und weitere Verbrecher zunutze machen, um die ganze Menschheit zu unterjochen. Zum Glück gibt's einen Helden, der ihnen die Krallmaschine abnimmt! Mit dem praktischen Gerät kannst Du erstmals Pokémon anderer Trainer stehlen: Entwaffne die Gangster und lüfte das Geheimnis ihrer finsteren Pläne!

Nicht nur die Handlung und eine aufwendige 3D-Grafik unterscheiden „Colosseum" von den bekannten Handheld-Abenteuern, auch die Welt wurde neu gestaltet: Statt begehbarer Routen werden die neun Orte wie Mine, Oase und Bunker auf der Oberweltkarte lediglich freigespielt und angeklickt. Hier gibt's Auftraggeber und Geschäfte, aber auch die Kerker und Verstecke der Gangster zu entdecken.

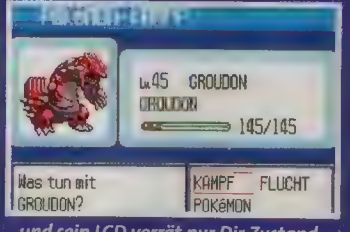
Zufallskämpfe finden keine mehr statt, nur noch Trainer-Duelle: In den Kerkern greifen diese eigenständig an. Auf dem Dorfplatz forderst Du sie nach Belieben heraus. **Außerdem stellt man sich den Turnieren im Kolosseum, in dem auch bis zu vier Spieler ihre Monster aufeinander hetzen**: Mit Blitz und Sintflut, Giftwolken und Steinschlag sind die Kämpfe prächtig animiert! Neulingen erleichtern die neuen Crypto-Pokémon den Einstieg, denn ihre Attacke trifft jeden Gegner gleich heftig. Außerdem startet man mit Pokémon auf Level 30, mühsames Training entfällt.

Die einsteigerfreundlichen Verbesserungen und die reifere Präsentation machen das Rollenspiel auch für ältere Spieler interessant: „Colosseum" spielt sich unkompliziert, ohne flach zu sein.

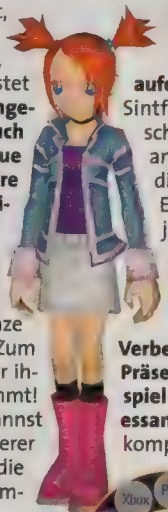
Nutz das Game-Boy-Advance-Display!



Spicken verboten! Bei den Mehrspieler-Matches dient der GBA als Controller...



...und sein LCD verrät nur Dir Zustand und Ausrüstung Deiner Schützlinge



XBox PS2 PC NGC PS

ab o J. Deutsch

Pokémon Colosseum

Rollenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 €	Nintendo	1-4 Spieler

erschienen am 19. Mai 04

unterstützt: Memory Card, GBA-Link

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 1

Neue Handlung, unkomplizierter Einstieg, viele Link-Funktionen

Begrenzter Bewegungsfreiraum, sehr linear, einfache Rätsel

Spielspaß

Endzeit-Atmosphäre und mehr Abwechslung locken jetzt auch ältere Abenteurer ans Pad

2+

Text: Oliver Ehrle

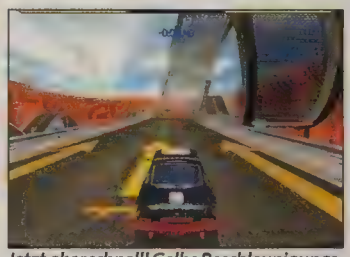
TrackMania

Solche riesigen, wilden Stunt-Kurse kannst Du selber zusammenbauen!

Über die Stunt-Kurse Deiner Träume rasen – das geht nur in „TrackMania", dem fahrbaren Rennspiel-Baukasten.

Physikalisch korrekt, aber ziemlich lebensgefährlich: Dieses Muscle-Car schaukelt sich in S-Kurven so richtig auf. Hier heißt es vorsichtig Gas geben und lenken

Hier musst Du Dir einen Weg aus dem Kessel heraus basteln



Jetzt aber schnell! Gelbe Beschleunigungshilfen treiben Dich in den Looping

Schnell, schön, bösartig: die extrem gut gefederten Muscle-Cars

Eigentlich könnte „TrackMania" ein ganz normales, vielleicht etwas lustigeres Rennspiel sein. In drei Klassen – Jeep, Muscle-Car und Rallye-Auto – gilt es, eine bunte Mischung an Rennstrecken zu meistern. Je nachdem, in welcher Zeit Du Checkpoint-Tore durchfährst, gibt's Bronze-, Silber- oder sogar Goldmedaillen. So weit ist „TrackMania" noch nichts Besonderes.

Allerdings merkst Du schon beim zweiten Rennen: „Ui, das sind ja mal ganz wild gebaute Kurse!" **Rampen, Schanzen, Beschleunigungsfelder und enge Kurven machen die Jagd nach der Top-Zeit zu einer echten Achterbahnfahrt.** Doch nicht nur Riesenloopings und -sprünge begeistern, auch verzwickte Rutschpartien über Eis oder extra verwinkelte Rallyekurse sorgen für fahrerische Freuden.

Lenker mit Hirn kommen im „Puzzle"-Modus auf ihre Kosten: Hier gilt es, die Strecke im eingebauten Editor zu vervollständigen und dann darauf eine erstklassige Zeit zu fahren. Dabei sind die Bauteile vorgegeben. Finde und modelliere hier die abgefahrensten Abkürzungen, um Bestzeiten zu erreichen. Da raucht Kopf statt Auspuff!

Natürlich kann man mit dem Editor auch ureigene Strecken zusammenstöpseln. Einfach ist das aber nicht. Denn erstens musst Du die Teile für Deinen Traumkurs für Credits kaufen – die verdienst Du, wenn Du Rennen erfolgreich abschließt. Und zweitens lässt sich der Strecken-Baukasten leider nicht so einfach und elegant bedienen. Trotzdem ist es ein unbeschreibliches Hochgefühl, auf seinem selbstgebauten Track gegen sieben Freunde im Internet anzutreten!

Zusammenfassend: **Das Handling der niedlichen Autos ist schön einfach, und die Physik macht Spaß.** So ist „TrackMania" ein langfristig forderndes Vergnügen für motorfreudige Frohnaturen, die das etwas andere Rennspiel suchen.

Im „Survival"-Modus musst Du Dich so viele Rennen lang, wie es geht, gegen drei Verfolger durchsetzen...

...diese kannst Du aber nicht wegdrängeln, da sie „durchsichtig" wie Geisterfahrzeuge sind. Es gewinnt, wer am besten fährt

PC Xbox PS2 NGC PS

ab 6 J. Deutsch

TrackMania

Rennspiel für Einsteiger u. Fortgeschrittene

ca. 40 € | Nadeo/Deep Silver | 1-8 Spieler

erscheint am 26. Mai 04

minimale Systemvoraussetzungen:
PII 450, 64 MB RAM, 300 MB HD, 32-MB-3D-Karte

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Hübsche Spielidee, eingebauter Editor, toller Puzzle-Modus, viel Mehrspieler-Spaß

Nur wenige Autos, der Editor ist umständlich zu bedienen

Spielspaß 2+

Erst nur zwischendurch, dann Sucht erzeugend: Unscheinbarer Renner mit viel Spaß im Tank

Text: Knut Gollert

Smash Court Tennis Pro Tournament 2

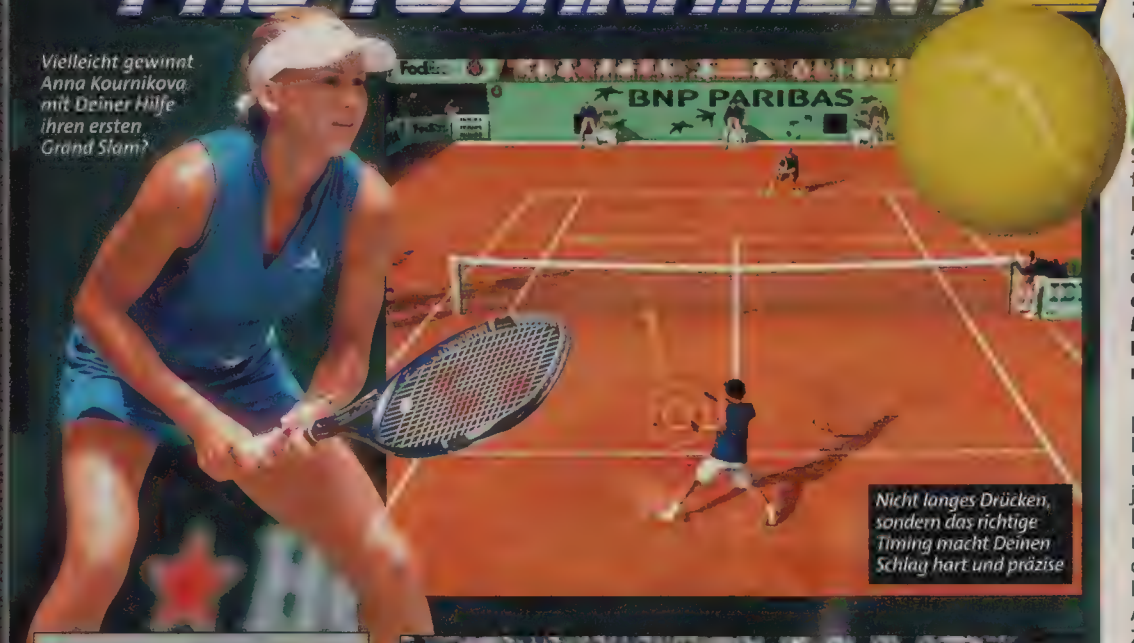
Mit Lizenz-Rückenwind schlägt Namco auf: Gelingt „Smash Court“ beim zweiten Versuch ein Ass?

Einfache Spielmechanik, überschaubare Steuerung, kein kompliziertes Regelwerk – es gibt viele Gründe, warum selbst Sportmuffel Spaß am virtuellen Tennis finden. Namcos „Smash Court Tennis Pro Tournament 2“ macht da keine Ausnahme: **Dank offizieller Lizenz spielst Du mit 16 Profi-Sportlern auf dem heiligen Rasen von Wimbledon oder auf den staubigen Sandplätzen in Melbourne – entweder in kurzweiligen Einzel-Matches oder im Party-Doppel mit bis zu drei Freunden.**

Sechs Spielmodi locken ans Gamepad: Im Arcade-Wettbewerb wählst Du aus drei Härtegraden und spielst um den Grand Slam. Beim Schaukampf jagst Du den Filzball in einem schnellen Match übers Netz. Im Tutorial erlernen Einsteiger die Steuerung, und in der Herausforderung stellst Du Dich kniffligen Aufgaben: Triff mit präzisen Aufschlägen vorgegebene Ziele. Im Zuschauer-Modus lehnt man sich zurück und beobachtet ein CPU-Match – bis man vor Langweile einpennt!

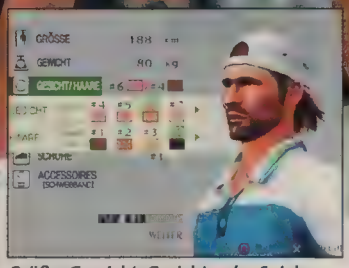
Am spannendsten ist das Profi-Turnier: Erstelle einen eigenen Sportler und arbeite Dich in der Weltrangliste nach oben. Durch Wettbewerbe und Trainingseinheiten erhältst Du Erfahrungspunkte. Damit verbesserst Du Deine Fähigkeiten: Steck ein paar Punkte in die Vorhand oder Deinen Aufschlag. Der Clou sind jedoch die Turniere: Statt jedes Match über die Gesamtlänge zu zocken, steigst Du nur bei entscheidenden Ballwechseln ein – der Rest wird simuliert. Fehler kann man sich dann kaum leisten: Wer beim Stand von 0:40 im letzten Satz noch die Wende schaffen soll, braucht dazu höchste Konzentration.

Solide Steuerung, akzeptable Präsentation und genügend Spielmodi – Namcos Tennis-Zirkus unterhält schnell und lange. **Neben fehlendem Online-Modus und langen Ladezeiten hat „Smash Court“ nur noch ein echtes Problem: die Konkurrenz.** Von „Virtua Tennis“ bis „Top Spin“ – wer den Schläger schwingen will, findet auf allen Systemen eindeutig bessere Titel.



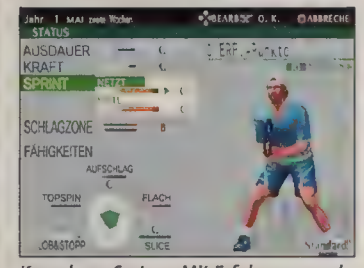
Vielleicht gewinnt Anna Kournikova mit Deiner Hilfe ihren ersten Grand Slam?

Nicht langes Drücken, sondern das richtige Timing macht Deinen Schlag hart und präzise



Größe, Gewicht, Gesicht – der Spieler-Editor bietet ausreichend Möglichkeiten

Macht immer noch am meisten Spaß: sich im Doppel zu viert die Bälle um die Ohren zu schlagen



Komplexes System: Mit Erfahrungspunkten verbesserst Du Deine Fähigkeiten

Wuchtig: Wenn Du richtig stehst, werden Schmetterbälle automatisch ausgeführt

Tommy Haas ist der einzige Deutsche im Teilnehmerfeld

Xbox PS2 PC NGC PS

ab o J. Deutsch

Smash Court Tennis Pro Tournament 2

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | Namco/Sony | 1-4 Spieler

erscheint am 26. Mai 04

unterstützt: 8-MB-Card, Multitap, 60-Hz-Modus, 16:9-Modus, Dolby Surround

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Original-Plätze und -Spieler, viele Spielmodi, durchdachte Steuerung

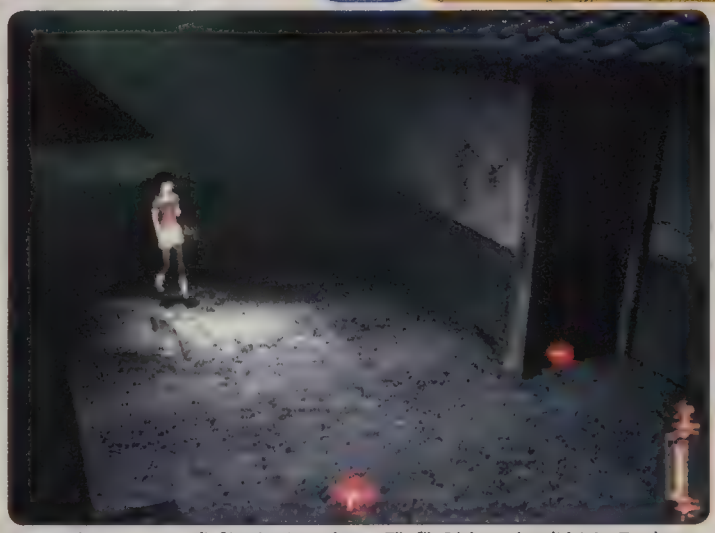
Kein Online-Modus, spielerisch nur solide, lange Ladezeiten

Spielspaß 2-

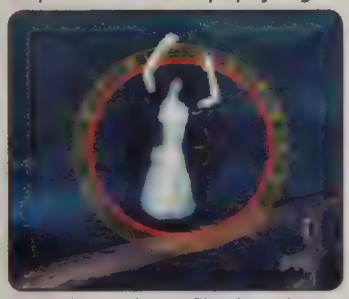
Gut gespielt, trotzdem unterlegen – gegen die starke Konkurrenz landet Namco wenig Treffer

Text: Michael Stapf

Nicht alle Begegnungen sind schaurig-geisterhaft: Der Junge in Weiß will den Girls helfen



Deine Schwester Mayu lief in ein Haus, dessen Tür für Dich versiegelt ist. Im Taschenlampenschein weisen Dir purpurfarbige Schmetterlinge den Weg zur Lösung des Rätsels



Wer rechtzeitig knipst, fügt den Geistern dank Schnappschuss Extraschaden zu

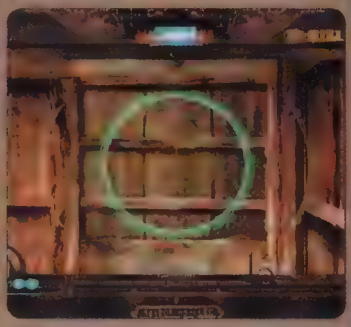
In grausigen Schwarz-Weiß-Videos blickst Du in die Vergangenheit des Dorfes

PROJECT ZERO II
CRIMSON BUTTERFLY

Mit zwei Mädels allein im Dorf der Geister. Und alles, was Du gegen Dämonen und Dunkelheit in der Hand hast, ist eine alte Kamera...

Lös Rätsel mit der Kamera...

1 Diese Tür ist verschlossen. Darüber schwebt eine mystische Erscheinung



2 Das enthüllt auch die Kamera durch den blau leuchtenden Sucher

3 Mach ein Foto davon. Auf dem Bild erscheint ein anderer Ort im Haus

4 An der Stelle findest Du nach einem Kampf den Schlüssel für die erste Tür

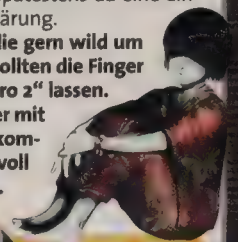
Dieses Dorf ist wahrlich zum Fürchten: verlassene Häuser, verfallene Schuppen und jede Menge versperrte Türen. Hierher haben sich die Zwillinge Mio und Mayu verirrt. Gesellschaft leisten ihnen nur die einstigen Dorfbewohner: Als grausige Geisterwesen suchen sie jeden Eindringling heim.

In Mios Rolle tappst Du in finsterer Nacht durch mehrere große Gebäude, Schreine und sogar einen alten Baum. Immer wieder lassen Dir plötzlich auftauchende Spukgestalten die Haare zu Berge stehen. Mios Herzschlag spürst Du über die Rumble-Funktion des Controllers – wenn Deine Hände nicht schon zu sehr zittern. **Kämpfe trägst Du mit der „Camera Obscura" aus. Das ist ein Fotoapparat, der Geister bannt. Für die Bilder bekommst Du Punkte, mit denen sich die Kamerafunktionen noch verbessern lassen.**

Verbessert wurde auch die Grafik: Mit der Taschenlampe zauberst Du jetzt noch interessantere Licht- und Schattenspiele an die Wände. Außerdem sind die Gebäude fantasievoller gestaltet als die Villa im ersten Teil.

Feste Blickwinkel sorgen für zusätzliche Spannung – allerdings auch für Unübersichtlichkeit. Gegenstände, die sich einsammeln lassen, erkennst Du oft nur schwer. Genauso undurchsichtig ist die mit Japan-Mythologie verwobene Hintergrundgeschichte: Hauptsächlich anhand schriftlicher Notizen erfährst Du von den Ritualen und der Geschichte des verfluchten Dorfes. Und Schwester Mayu rennt gerne mal in die Dunkelheit davon – logische Naturen vermissen spätestens da eine einleuchtende Erklärung.

Actionfans, die gern wild um sich schießen, sollten die Finger von „Project Zero 2" lassen. Grusel-Genießer mit Fernost-Faible kommen hingegen voll auf ihre Kosten.



Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Project Zero 2: Crimson Butterfly

Grusel-Adventure für Fortgeschrittene

ca. 60 €	Tecmo/Ubisoft	1 Spieler

erscheinen am 29. April 04

unterstützt: Rumble-Funktion, Memory Card

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 3

Erstklassige Gruselstimmung, angenehme Schwierigkeitsgrade, keine Ballerorgie

Die Heldinnen bewegen sich träge, häufiges Hin-und Hergerenne

Spielspaß

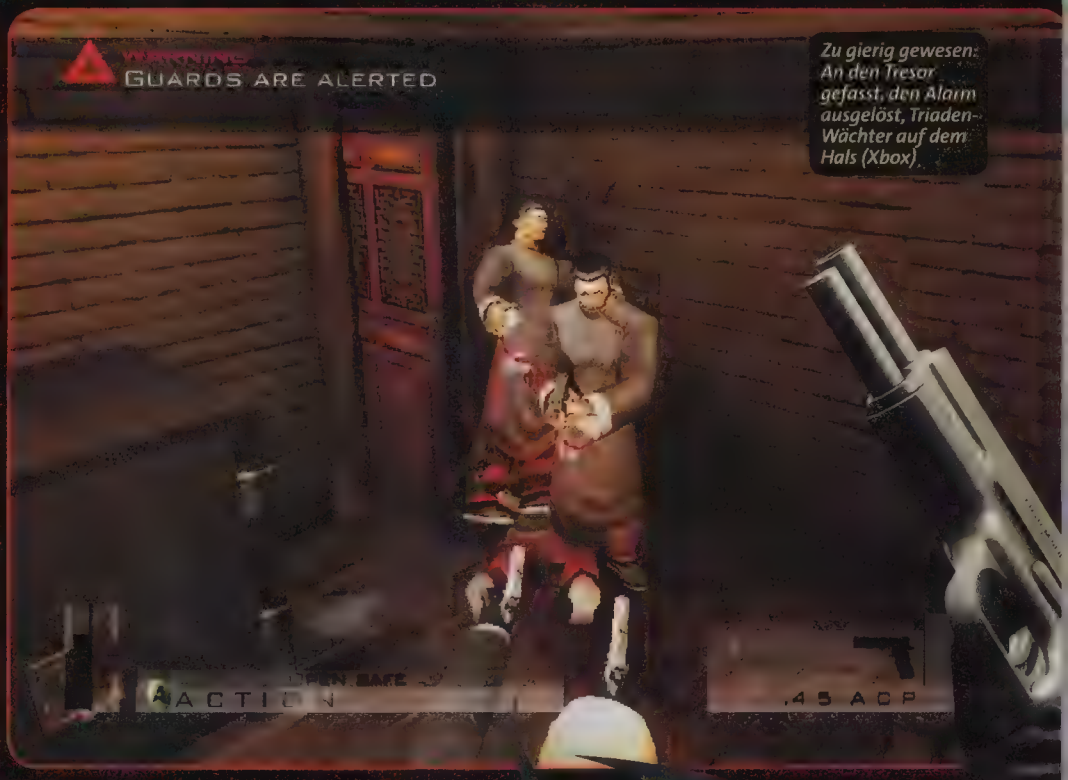
Dieses Spiel flößt Dir maximale Angst ein – doch die Story kommt nicht recht in Schwung

2-

Text: Daniel Blank

1 Der Boss dieser Rocker-Gang wird mittels Spritze lahm gelegt, dann der Tresor ausgeräumt...

2 ...als Belohnung gibt's für 47, immer noch als Buchhalter verkleidet, die Tanzshow der Girls

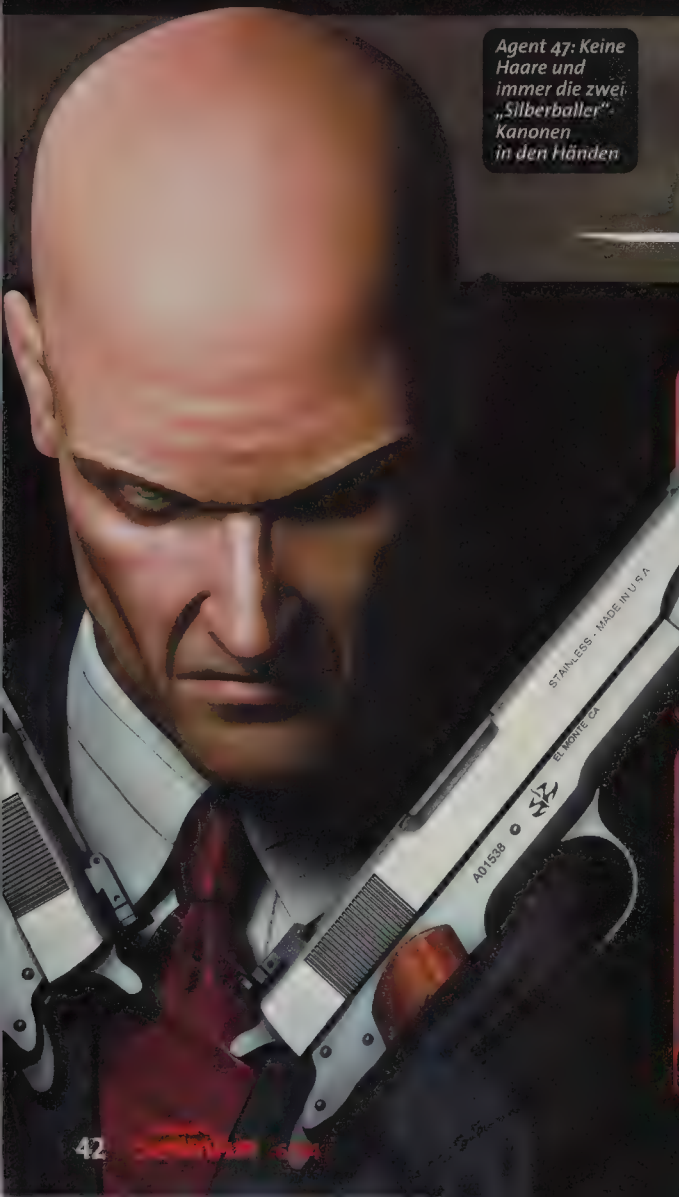


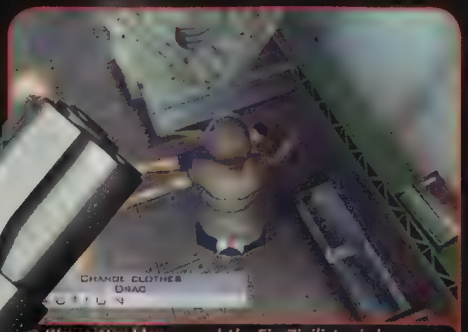
Zu gierig gewesen: An den Tresor gefasst, den Alarm ausgelöst, Triaden-Wächter auf dem Hals (Xbox).

Agent 47: Keine Haare und immer die zwei „Silberballer"-Kanonen in den Händen

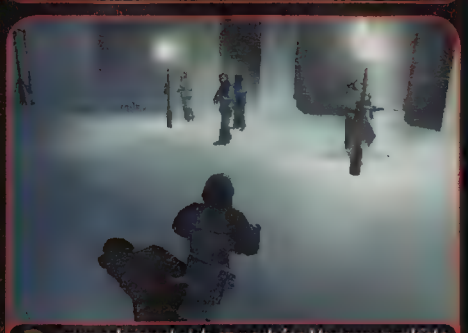
HITM

CON





Klamottenklau, so geht's: Ein Zivilist wird ausgeknockt, in eine Ecke geschleift, ausgezogen...

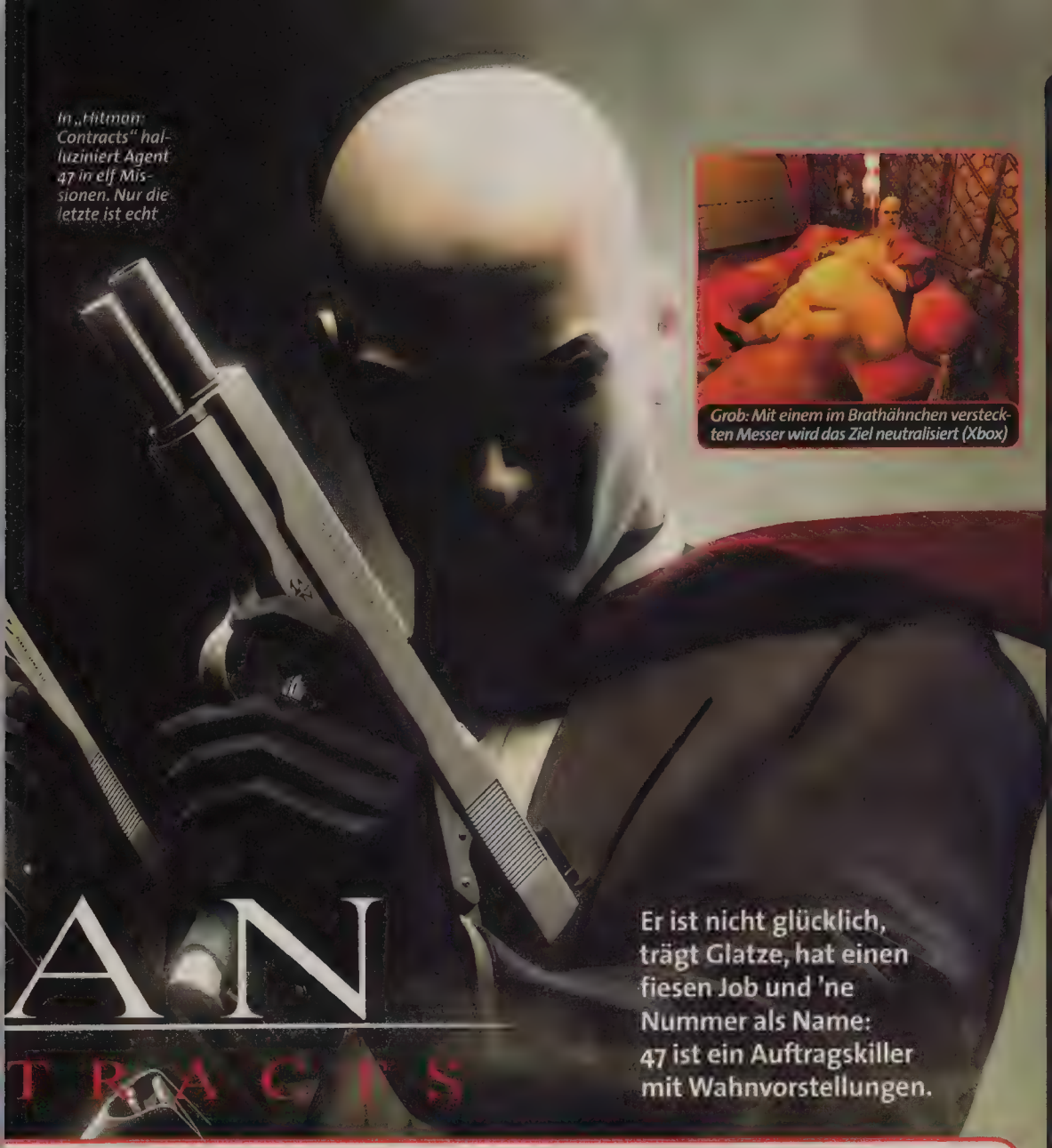


2 ...nun schnappt sich 47 noch 'ne Versorgungskiste und kann an den Wachen vorbeimarschieren

Schweißperlen rinnen ihm in die Augen. Das Fieber ist wieder gestiegen. Irgendwo da unten tat es weh. Wann? Er will nur schlafen. Jetzt. Aber er kann nicht, darf nicht. Er muss doch noch...

Seinen Auftrag erfüllen. Das ist alles, was zählt. **47 hat Wahnvorstellungen. Schwer verletzt fiebert er von einem Traum zum nächsten. Und da steuert man den schusswütigen Glatzkopf durch.** Die zwölf Missionen spiegeln seine Vergangenheit wider. Kein Wunder also, dass der erwachsene Spieler nicht nur neue Missionen ausführt, sondern auch aufgebohrte Aufträge aus dem ersten, in Deutschland indizierten Auftritt aus dem Jahre 2000. Da Halluzinationen selten folgerichtige Geschichten sind, haben die Entwickler eine klasse Ausrede, ganz auf die Hintergrundgeschichte zu verzichten.

Stattdessen macht 47 in „Hitman: Contracts" wieder alles das, was er am allerbesten kann: schleichen, täuschen, töten. Und dabei hat er weder Neues gelernt noch Altes verlernt. Mit Waffen versteht 47 bestens umzugehen. Dabei ist es ihm völlig egal, ob er



In „Hitman: Contracts" halluziniert Agent 47 in elf Missionen. Nur die letzte ist echt

AN TRACTS

Er ist nicht glücklich, trägt Glatze, hat einen fiesen Job und 'ne Nummer als Name: 47 ist ein Auftragskiller mit Wahnvorstellungen.

Grob: Mit einem im Brathähnchen versteckten Messer wird das Ziel neutralisiert (Xbox)

die Flinten mitbringt oder umgekippten Gegnern aus der Hand windet. Pistolen und kurzläufige Schießeisen steckt 47 in sein riesiges Inventory ein. Langläufige Gewehre wie AK-47 oder Scharfschützengewehre kann er hingegen nicht wegstecken.

Der Spieler darf wieder auf Knopfdruck ballern, wobei das Zielen in die ungefähre Richtung des Angreifers schon ausreicht. Ein äußerst nachsichtiges Auto-Aiming bedeutet mit einem roten Fadenkreuz „Jetzt wird getroffen". Das macht Firefights sehr bequem und ermöglicht das Eliminieren ganzer Horden böser Gegenspieler. In wenigen, nicht allzu anstrengenden Minuten.

Viel schwieriger ist da schon das „Hereinschleichen und nicht erkannt werden". **Alle Missionen lassen sich nämlich nicht nur durch Ballerei lösen, sondern auch auf intelligent-taktisch-seichte Art.** Meist gilt es, bestimmte Zielpersonen zu „neutralisieren" und Beweisstücke oder andere Dinge zu „besorgen". Dazu benutzt 47 als Haupttäuschmittel die Verkleidung. Jeder Charakter, der k.o. ist, lässt sich entkleiden. 47 streift die Sachen über, egal ob Soldaten- oder Kochuniform, und löst Situationen nun ohne Schießereien. Auf der einblendbaren Übersichtskarte blinken Ziele und „wichtige Positionen". Dort findet 47 für den Auftrag entscheidende Dinge oder Kontaktpersonen. Viel Ausprobieren, Geduld und cleveres Vorgehen sind nötig, um Missionen auf diese Art zu erledigen.

Verlockender, weil simpler und schneller, ist stets die Hau-drauf-Methode. **Doofe, brav ins Verderben rennende Gegner, das tolerante Auto-Aiming und leichtes Waffenhandling betören selbst eingefleischte Stilisten.** Zumal Zielpersonen brav an ihren Postionen verharren. Man kann sozusagen einen Riesenhaufen Leibwächter am Eingang des Warenhauses vermöbeln, um dann, nach zehn Minuten ohrenbetäubendem Dauerfeuer, ins Büro des Bosses zu dackeln. Der wartet dort wie angewurzelt auf sein Verderben.

Wer „Hitman" auf die anspruchsfreie 3D-Shooter-Art spielt, ist schnell durch, ohne in den Genuss der Stealth-Elemente zu kommen. Das ist schade. Und raubt dem Spiel Finesse. Zumal es inhaltlich fragwürdig bleibt und stets – es erscheint „ungeschnitten" – aus allen Löchern blutet. Erwachsene Spieler, die gern wild rumballern, sollten es mit 47 probieren. **Innovation, eine spannende Story oder gar intelligente Unterhaltung sucht man vergebens.**

PS2 PC NGC PS

ab 18 J. Deutsch

Hitman: Contracts

Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 60 €	IO/Eidos	1 Spieler

erschienen am 30. April 04

außerdem geplant für: PC

unterstützt: Speicherfunktion

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 3

Sehr schön offene Spielmechanik, interessante Lösungswege, viele Möglichkeiten

Zu leichte Ballereien, keine wirklich zusammenhängende Story

Spielspaß 2-

Blutiger Shooter mit gut gemeinten Stealth-Elementen, die leider abgedrängt werden

Text: Knut Gollert

Tatwerkzeuge

Die Klaviersaite

Teil von 47s Standardausrüstung. Dient dem lautlosen Meucheln von Gegnern

Fleischerhaken

Typische Nahkampfwaffe wie Messer und Beil. Von derber Effektivität bei weichen Zielen

Billard-Queue

Von hinten anschleichen, zustoßen... 47 benutzt selbst unschuldige Sportgeräte

Chinesisches Schwert

In Hongkong zu haben: Im offenen Nahkampf bringt das Schwert aber nicht viel

Silberballer

Die Lieblingswaffen von 47. Gehören, auch schallgedämpft, zur Grundausstattung

Desert Eagle

Super durchschlagend, super laut: Die Desert Eagle ist die stärkste Pistole im Spiel

AK-47

In Russland unübertroffen: Die AK-47 hat Durchschlagskraft, ist aber nicht sehr genau

Schrotflinten

In verschiedenen Varianten verfügbar. Für alle gilt: nur im Nahkampf richtig gut

UMP

Ebenfalls in verschiedenen Varianten verfügbar. Überzeugt mit purer Schnelligkeit

Scharfschützengewehre

Aus der Entfernung Gegner ausschalten – nur mit solchen Gewehren ist das möglich

Neu für den Advance

Boktai

The Sun is in Your Hand

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

Lichtspiele vom „Metal Gear Solid"-Erfinder: „Boktai" überrascht mit einem eingebauten UV-Sensor.

In Hideo Kojimas „Boktai" dreht sich alles um Licht und Schatten. Denn im Zeitalter der Finsternis herrschen Untote im Land. Doch jetzt kommt ein Held, der Licht ins Dunkel bringt: Um die Welt von den Ungeheuern zu befreien und seinen Vater zu rächen, wandert Vampirjäger Django nach Istrakan, die Stadt der Toten.

Unterwegs trifft er zahllose Zombies und Flammenmänner, die er entweder umschleichen oder bekämpfen muss. In sieben schräg von oben gezeigten Arealen wie Höhle und Festung schlummern außerdem besonders mächtige Vampire, deren Särge Du ins Freie zerrst und mit Lichtgeneratoren beschießt.

Djangos Waffe ist eine Lichtpistole, die Du mit Sonnenstrahlen lädst. Das klappt über einen Sensor, der ins Modul eingebaut ist: Sobald Du das Spiel in die Sonne hältst, füllt sich auf dem Screen der Energiecontainer – mit einer Taschenlampe mogeln geht nicht.

Ständig in der Sonne spielen, ist aber auch nicht gut, sonst überhitzt die Wumme: Erfolgreiche Monsterjäger müssen mobil bleiben, laufen also kreuz und quer durch den Garten und wechseln zwischen Sonne und Schatten. Das ist aber kein Zwang, denn es gibt auch Ladestationen und in den zahlreichen Schatzkisten Lichtnüsse zu entdecken. Im Laufe des Abenteuers sammelst Du außerdem Upgrades wie den Streuschuss, die Kämpfe gegen mehrere Gegner erleichtern.

Und das soll Spaß machen? Jawohl, das macht es: Der Mix aus Erforschen, Schleichen und Kämpfen spielt sich abwechslungsreich. Konami baut den Sensor prima ins Spielgeschehen ein: Nachladen musst Du selten, außerdem lassen sich viele Situationen auch friedlich lösen – mit der Munition spart man auch Laufarbeit.

Nur die Kämpfe mit den Vampirsärgen sind etwas knifflig, weil Du viel Energie benötigst und deshalb in der prallen Sonne spielen musst – um dann auf dem LCD etwas zu erkennen, musst Du die Augen fest zusammenkneifen!

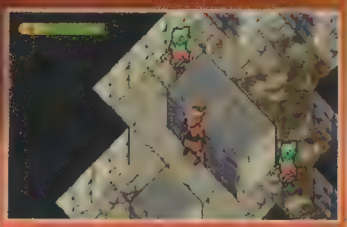
Das originelle Spielprinzip hat aber noch weitere Tücken: Im Zug, bei Regen oder Abends ist es kaum möglich, die Waffe nachzuladen: Wer will gerade dann eine Spielpause einlegen, wenn's regnet? Für Strand und Garten ist „Boktai" aber ideal.

Waffen-Tuning, Heilung und Energie-Verwaltung erledigst Du im Statusmenü

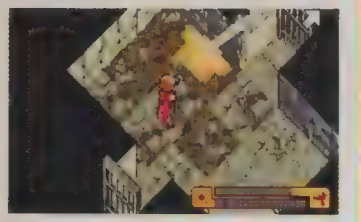
Mit der Lichtpistole jagt Django Vampire und Monster – aber nur bei Sonnenschein

Schleichen oder sausen?

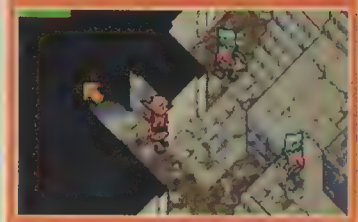
In manchen Kerkern stehen Ladestationen, die die Energietanks füllen



Im Labyrinth trickst Du die Monster aus: Für manche brauchst Du Timing...

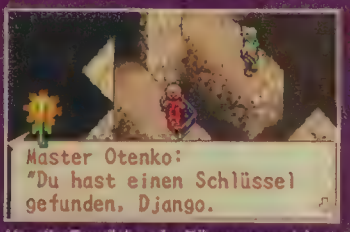


Oft durchquert der Held kleine Arenen, in denen er auf Flugmonster trifft



...an anderen rennst Du einfach vorbei. Vorsicht, sie werfen Materie nach Dir!

Fieser Vampir flott flambiert!



Um die Gemächer des Bösen zu erreichen, musst Du die passenden Schlüssel finden

An der Kette zerrst Du den Blutsauger-Sarg aus dem Schloss, um ihn zwischen...

...zwei Generatoren zu platzieren. Füttere die Maschinen mit Deiner Lichtpistole

erschienen am 14.5.04 | ab 6 J. | Deutsch

ca. 50 Euro | Konami | 1 Spieler

unterstützt: Modulspeicher, Lichtsensor

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

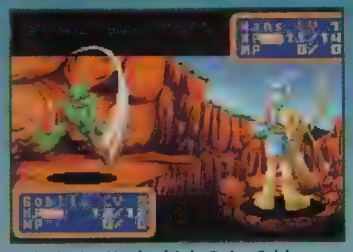
Originelle Spielidee, experimentierfreudige Rätsel, Sammlerstück

Funktioniert nur bei gutem Wetter, Sonnenbrand-Gefahr

Spielspaß 2+

Bitte gut einölen: Das Schönwetter-Abenteuer glänzt mit einem neuen Spielprinzip

Sturm über die Brücke! Engpässe und unwegsames Gelände spielen in den Kämpfen eine wichtige Rolle



Animierter Keulenhieb: Beim Schlagabtausch blendet „Shining Force" in eine Kampfarena um

Dirigiere die Helden durchs Gebirge: Leuchtende Felder markieren die Reichweite Deines Schützlings

SHINING FORCE

Auferstehung des Schwarzen Drachen

Strategiespiel für Fortgeschrittene

Auferstanden von den Toten: Das erste „Shining Force"-Abenteuer erstrahlt auf dem Advance in neuem Glanz.

Anfang der 90er Jahre startete Sega mit „Shining Force" fürs Mega Drive eine der berühmtesten Serien für Konsolen-Strategen. Den Erstling haben die Macher jetzt noch einmal komplett überarbeitet. Dabei hat Sega nicht nur die putzige Fantasy-Grafik und die Schlachtmelodien verbessert. Es wurden auch neue Handlungsszenen, Helden und Missionen eingebaut.

Die „Auferstehung des Schwarzen Drachen" spielt in der mittelalterlichen Welt Rune, die sich nach 1000-jährigem Frieden einer neuen Gefahr stellen muss: Die Runefaust-Armee und Monsterhorden terrorisieren die Einwohner. **Der König schickt fünf Helden, um die Verschwörung aufzudecken: Deine Party startet mit Ritter, Schütze, Zauberer, Heiler und Krieger. Später kommen weitere Helden dazu – Du musst sie nur finden und überreden!**

Wie in einem Rollenspiel plauderst Du in Städten und Festungen mit Händlern und Passanten. Statt Rätselkerkern erwarten Dich aber Strategiekämpfe. Dabei ziehen Helden und Monster abwechselnd übers Schlachtfeld und mischen sich gegenseitig mit Waffen, Zaubern und Talenten auf. Neu sind die Sammelkarten, die mehr Spieltiefe garantieren.

„Shining Force" ist zwar nicht so komplex wie „Final Fantasy Tactics" und mit rund 30 Missionen auch weniger umfangreich. Dank charismatischer Gags, vieler Geheimnisse und erstklassiger Sprachanpassung ist der Sega-Oldie aber immer noch so spannend wie vor zwölf Jahren.

erschienen am 30.4.04 | ab o.J. | Deutsch
ca. 40 Euro | Sega/THQ | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 1
+ Knifflige Schlachten, drollige Grafik, rundum verbessert
– Etwas kurz, weniger komplex als die Konkurrenz
Für Handheld-Taktiker: Rundum gelungene Neuauflage des Strategie-Klassikers
Spielspaß 1-

Knapp und übersichtlich: Die Fenster zeigen nur die wichtigsten Daten, und gekämpft wird per Icon-Menü

Neue Helden braucht das Land: Plaudere mit Passanten, um frische Kampfgenossen anzuwerben

Ein Kater macht Theater

Jump&Run für Einsteiger

Der Kino-Kater muss auch auf dem Screen ran: Magische Geister stellen das Haus auf den Kopf!

Dank Regenschirm fliegt der Kater auf Ebenen, die er im Sprung nicht erreicht

Die Handlung erzählt das Spiel mit Bildern und Text, die oft nicht passen

Conrad befreit wüste Kreaturen aus der Zauberkiste, die der lustige Kater im ganzen Haus wieder einsammeln muss. In 16 Levels wird nicht nur gehüpft und gestampft: Mit dem Regenschirm kann der Kater dahingleiten und sich von Wirbeln nach oben tragen lassen. Das klingt spannender als es ist, denn die Figuren sind mickrig, die Levels fade arrangiert, und die Steuerung ist schwammig.

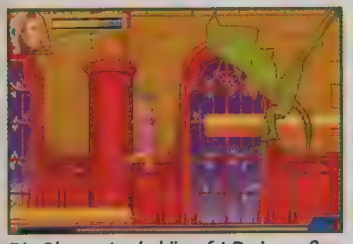
erschienen am 17.3.04 | ab o.J. | Deutsch
ca. 50 Euro | Vivendi Universal | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 4 | Sound 3 | Dauerspaß 4
+ Herrlich bunte und schräge Comic-Welt, erspielbare Film-Extras
– Einfallsloses Design, unspektakuläre Optik, unpräzise Steuerung
Sehr trockene und spielerisch unspannende Hüpferei zum Kinofilm
Spielspaß 4+

Text: Oliver Ehrle

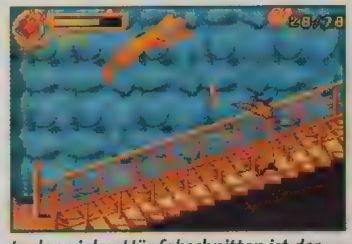
Scooby-Doo 2: Die Monster sind los

Actionspiel für Einsteiger

Und noch eine Kino-Umsetzung: Schnüffelköter Scooby-Doo jagt den „Maskierten Schurken".



Die Obermotze bekämpfst Du in großen Hallen: Weich ihren Geschossen aus!



In den vielen Hüpfabschnitten ist der Dashjump besonders wichtig

Der „Maskierte Schurke" lässt Ungeheuer auf Coolsville los. Je nach Handlung steuerst Du die Schnüffelnase Scooby-Doo oder einen seiner vier Freunde, die alle rennen, schlagen und kriechen können. Mit großen Helden und tollen Effekten ist die Grafik ansprechend, aber spielerisch wartet nur altbackene Hüpfkost ohne Einfälle – wer hüpfen will, besorgt sich lieber ein „Mario"-Abenteuer.

erschienen am 6.4.04 | ab o.J. | Deutsch
ca. 50 Euro | THQ | 1 Spieler
unterstützt: Passwort
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3
+ Große Figuren, alle Filmhelden steuerbar, präsente Filmhandlung
– Die Schützlinge spielen sich gleich, altbackenes Spielsystem
Durchschnittliches Comic-Jump&Run für Fans der Kino- und Fernseh-Vorlage
Spielspaß 3

Noch mehr Spiele für

Böse Nachbarn 2

PC

Adventure | JoWooD/BigBen

In 16 neuen Folgen spielt Woody seinem Nachbarn bitterböse Streiche. Einfachst-Rätsel und lustige Animation fesseln schnell, aber nicht dauerhaft. Trotzdem witzig!

ab 6 J. · ca. 15 €

2-

Angels vs. Devils

PC

Schanz Interactive

Optisch nette 3D-Ballerei zwischen Engelchen und Teufeln. Leider steuert und spielt sich der Himmelskrieg sehr träge.

ab 12 J. · ca. 20 €

3

kill.switch

PC

3D-Shooter | Namco/Flashpoint

Kurzzeitig spaßige Ballerei mit lustigen „Blindballer"-Einlagen. Leider wird's in den 18 Levels schnell bitterlangweilig.

ab 16 J. · ca. 40 €

3+

M. Schumacher World Touring Kart 2004

PC

Rennspiel | 10Tacle/BigBen

Handelsübliches Kart-Rennspiel mit Mittelmaß-Optik. Dafür winken gutes Kursdesign und schnelle Erfolgserlebnisse.

ab 0 J. · ca. 20 €

2-

Moorhuhn Kart 2

PC

Rennspiel | Phenomedia

Unspektakulärer „Mario Kart"-Klon mit lahmen Extras und Schmalspur-Witz. Leider ist auch das Handling nicht okay.

4+

Pac-Man World 2

PC

Action-Adventure | Namco/Hip

Knuddel-Hüpferei um den klassischen Automaten-Held. Wacklige Kamera und anspruchsloses Leveldesign stören.

ab 0 J.

3+

The I of the Dragon

PC

Action-Rollenspiel | Zuxxez/Deep Silver

Ein Drache als Rollenspiel-Held! Sieht effektvoll aus, spielt sich aber träge. Und wird zum Schwanzende hin nicht besser.

ab 12 J. · ca. 40 €

3+

Wildlife Park: Wild Creatures

PC

Wirtschafts-Add-On | JoWooD/Deep Silver

Schnuckelige Zusatz-CD für Deinen Tierpark: In 10 neuen Missionen züchtest Du jetzt auch Yetis, Dinos und Mammuts.

ab 0 J. · ca. 20 €

2

World Fables

PC

Echtzeit-Strategie | Comport

Hässliches Echtzeit-Strategical mit Märchenhelden. Sozusagen „WarCraft" mit Rotkäppchen. Nur viel schlechter.

ab 12 J. · ca. 35 €

5+

Dein System

So viele Spiele, so wenig Platz! Hier findest Du Tests zu weiteren aktuellen Titeln – damit Du nichts verpasst.

Cy Girls

PS2

Konami

Doppelte Ladung für halben Spielspaß: Mittelprächtiges Actionspiel mit zwei Heldinnen, aber fader Optik und mauen Rätseln. ab 16 J. · ca. 60 € — 4

Onimusha Blade Warriors

PS2

Fightspiel | Capcom

Gutes Fightspiel im „Onimusha"-Szenario mit klasse Vierspieler-Modus und unterhaltsamem Solo-Abenteuer. ab 16 J. · ca. 50 € — 2

Riding Spirits II

PS2

Capcom

Viele Rennklassen und Spielmodi, aber laue Optik, übler Sound, schwache Steuerung und eigenartige Fahrphysik. ab 0 J. · ca. 45 € — 4-

Space Invaders Anniversary

PS2

Empire

Alle „Space Invaders"-Automaten von Taito in einem Spiel! Für Nostalgiker ein Hit – alle anderen finden's angestaubt. ab 0 J. · ca. 25 € — 3

Transformers

PS2

Actionspiel | Atari

Grafisch treiben die Transformers die PS2 zur absoluten Höchstleistung! Die Story des ansonsten sehr feinen Action-Titels gibt leider nur verhalten Gas. ab 12 J. · ca. 60 € — 2+

Super Farm

PS2

Jump&Run | Ignition / BigBen Interactive

Überraschend witziges Action-Jump&Run. Mit vier Spielern mausern sich die verrückten Farm-Viecher zum Partyspaß! ab 6 J. · ca. 20 € — 2

Way of the Samurai 2

PS2

Capcom

Schlag den Weg eines Samurai ein: Erkunde zehn Gebiete und werde eins mit der Klinge. Verbesserte Fortsetzung. ab 16 J. · ca. 45 € — 2-

World of Outlaws: Sprintcars

PS2

Ignition/BigBen Interactive

Anders als in den USA interessieren Sprintcars hier kaum. Im-Kreis-Fahren auf verdreckter Piste – nur für absolute Fans. ab 0 J. · ca. 20 € — 4-

Unreal 2: The Awakening

XBOX

3D-Shooter | Atari

Optisch gute Umsetzung der PC-Vorlage. Der Kampf gegen Aliens ist zu hektisch, dafür lockt ein klasse Online-Modus. ab 16 J. · ca. 50 € — 2

Text: Daniel Blank, Knut Gollert, Michael Stapf

Battlefield 1942 WW II Anthology

3D-Shooter für Fortgeschr. u. Profis

Kaum ein Shooter hat nach „Counter-Strike" so viele Online-Wellen geschlagen wie „Battlefield 1942". Dieses spannende Spiel gibt's jetzt im Spezialpack mit dem erstklassigen Add-On „Secret Weapons of WW II" und der etwas sinnfreien Zusatz-CD „Road to Rome". Für Online-Spieler ein Muss!

erscheint am 21.5.04 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 45 € | DICE/EA Games | 1-64 Spieler
Minimale Systemvoraussetzungen: PIII 500, 128 MB RAM, 32-MB-Karte

Spielspaß **2+**

Alle Karten, Waffen und Fahrzeuge in einer Kiste: Famoser 3D-Shooter für Internet-Spieler

Pro Evolution Soccer 3

Sportspiel für Fortgeschr. u. Profis

Auch ohne Lizenz und begnadete 3D-Grafik erfolgreich: Konamis „Pro Evolution Soccer 3" ist der mächtigen „FIFA"-Konkurrenz spielerisch immer wieder ein kleines Schrittchen voraus. Grandioses Handling, taktische Vielfalt und gnadenlos realistische Situationen überzeugen jeden Computer-Fußballer.

erschienen am 30.4.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 30 € | Konami | 1-8 Spieler
unterstützt: 8-MB-Card, Multitap, 60-Hz-Modus

Spielspaß **1**

Immer noch ungeschlagen gut: Den Tabellenführer holst Du Dir jetzt zum halben Preis ins Haus

Findet Nemo

Actionspiel für Einsteiger

Dory, Marlin und Nemo – jeden der drei Hauptcharaktere steuerst Du durch Disneys lustige und spielerisch kindgerechte Schwimmerei. Optisch ist die Action ansprechend, doch fehlt älteren Spielern eine ernsthafte Herausforderung. Film-Fans erleben allerdings eine große Freude zum halben Preis.

erschienen am 30.4.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 30 € | Disney/THQ | 1 Spieler
unterstützt: 8-MB-Card

Spielspaß **3+**

Freundlich-unkompliziert, viel Witz, putzige Levels und hübsche Grafik, aber nix für Ältere

Sega Crazy Pack

Sammlung für Einsteiger bis Profis

Das ist mal günstig: Zwei von Segas besten Spielen erhältst Du jetzt in einem 15-Euro-Pack! „Crazy Taxi" ist nach wie vor verrückt kurzweilig und sehr rasant – und „Virtua Tennis" das beste PC-Tennis überhaupt. Wer die beiden Klassiker noch nicht hat, kommt an diesem „Verrückten Päckchen" nicht vorbei.

erschienen am 26.4.04 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 15 € | Sega/Empire/Vivendi | 1 Spieler
Minimale Systemvoraussetzungen: PIII 500, 64 MB RAM, 3D-Karte

Spielspaß **2**

Famose Filzball- und fetzige Fahrgast-Jagd: Die zwei besten Sega-Spiele in einem Karton

Hulk

Actionspiel für Einsteiger u. Fortgeschr.

Der große giftgrüne Comic-Unhold macht als dicker Prügler auf PC und Konsole alles kaputt, was geht. Oder er läuft als Mensch Bruce Banner durch verzwickte Stealth-Missionen. PS2- und Xbox-Besitzer dürfen seit März zum halben Preis rumholzen und -schleichen. Den PC-Hulk gibt's jetzt für nur 10 Euro!

erschienen am 22.4.04 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 10/30 € | Vivendi Universal | 1 Spieler
Minimal: PIII 700, 192 MB RAM, 3D-Karte
unterstützt: Speicherfunktion

Spielspaß **2-**

Sympathischer Kaputtmacher-Klopps, bei dem auf Dauer das spielerische Tempo nicht anhält

Tomb Raider: Angel of Darkness

Action-Adventure für Fortgeschr.

Schlecht ist und war „Tomb Raider" nie, aber es hat sich sechs Teile lang nie geändert. Hangeln, klettern, schießen. Immer wieder. Auch in „Angel of Darkness". Das muss nicht sein! Wir fordern für den Nachfolger mehr Witz, Sex-Appeal und Innovation. Bis dahin freuen sich Fans über den Preisverfall.

erschienen am 7.4.04 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 30 € | Core Design/Eidos | 1 Spieler
unterstützt: 8-MB-Card

Spielspaß **2-**

Lara wird alt... Solide Hausmannskost ohne Neuerungen, Witz oder Technik-Highlights

Mace Griffin Bounty Hunter

3D-Shooter für Fortgeschr. u. Profis

Eigentlich ist dieses Spiel ja genau das Richtige für Actionfreunde, aber irgendwie wollte keiner „Mace Griffin Bounty Hunter" wirklich spielen. Darum gibt es den fetzigen Shooter (der auch ein paar klassische Weltraum-Baller-Stages enthält) jetzt schon zum halben Preis. Vorerst aber nur für Xbox-Spieler.

erschienen am 22.4.04 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 30 € | Vivendi Universal | 1 Spieler
unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital 5.1

Spielspaß **2+**

Schneller kurzweiliger Shooter, der richtig gut aussieht, aber mit lahmer Story enttäuscht

Uru – Ages beyond Myst

Adventure für Einsteiger u. Fortgeschr.

Prachtvolle Grafiken und ein schmuziger Soundtrack haben „Myst" weltberühmt gemacht. Der vierte Teil namens „Uru" weist dieselben Vorteile auf. Doch ernsthafte Spieler belächeln das Schalter-Rätsel-lastige Adventure nach wie vor. Zumal der versprochene Online-Modus gestorben ist.

erschienen am 26.4.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 30 € | Ubisoft | 1 Spieler
Minimale Systemvoraussetzungen: PIII 700, 256 MB RAM, 32-MB-Karte

Spielspaß **3+**

Wunderschön anzuschauen und anzuhören, aber spielerisch nach wie vor sehr träge

Aktuell und günstig – noch mehr Spiele

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
Beyond Good & Evil	Action-Adv.	PC	ab 12J.	Ubisoft	ca. 30 €	1
Chrome	3D-Shooter	PC	ab 16J.	Deep Silver	ca. 20 €	2
C&C Generäle Deluxe	Strategie	PC	ab 16J.	EA Games	ca. 40 €	1-
Fluch der Karibik	Action-Adv.	PC	ab 6J.	Ubisoft	ca. 25 €	2
Gothic II Gold	Rollenspiel	PC	ab 12J.	JoWooD	ca. 40 €	1
Medal of Honor Warchest	3D-Shooter	PC	ab 18J.	EA Games	ca. 40 €	1-
Jedi Knight 3	3D-Shooter	PC	ab 16J.	LucasArts	ca. 30 €	1-
Prince of Persia: Sands...	Action-Adv.	PC	ab 12J.	Ubisoft	ca. 30 €	1
Yager	Actionspiel	PC	ab 12J.	THQ	ca. 25 €	2-

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
DHDR: Die zwei Türme	Actionspiel	PS2	ab 16J.	EA Games	ca. 30 €	1-
Die Sims	Simulation	PS2	ab 0J.	Maxis/EA	ca. 30 €	2-
Enter the Matrix	Actionspiel	PS2	ab 16J.	Atari	ca. 30 €	2-
GTA: Vice City (dt. Vers.)	Actionspiel	PS2	ab 16J.	Rockstar	ca. 30 €	1
Rayman 3	Jump&Run	PS2	ab 0J.	Ubisoft	ca. 30 €	1-
DoA: Xtreme Beach Volley.	Sportspiel	Xbox	ab 16J.	Tecmo/Micros.	ca. 30 €	2
Halo	3D-Shooter	Xbox	ab 16J.	Microsoft	ca. 30 €	1
Metroid Prime	Actionspiel	NGC	ab 6J.	Nintendo	ca. 30 €	1
Super Mario Sunshine	Jump&Run	NGC	ab 12J.	Nintendo	ca. 30 €	1-

Text: Knut Gollert

▸ WANN KOMMT WAS?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

Juni 2004

.hack Vol. 2	PS2	
Atari		Rollenspiel
Airbus Professional	PC	
THQ		Simulation
Athens 2004	PS2	
Sony		Sportspiel
A-Train 6	PS2	
Midas/THQ		Simulation
Besieger	PC	
Dreamcatcher		Strategiespiel
Boxing Champions	PS2	
Midas/THQ		Sportspiel
Breakdown	Xbox	
Namco/EA		Actionspiel
Centre Court: Hard Hitter 2	PS2	
Midas/THQ		Sportspiel
Combat Elite: WWII Paratroopers	PS2 Xbox	
Acclaim		Actionspiel
Crash Bandicoot Fusion	GBA	
Coktel Studios/Vivendi		Jump&Run
Donkey Kong Country 2	GBA	
Nintendo		Jump&Run
Driv3r	PS2 Xbox	
Atari		Actionspiel
Fast&Furious	PS2 GBA	
Sierra/Vivendi		Simulation
Full Spectrum Warrior	Xbox	
Pandemic Studios/THQ		Taktik-Shooter
Ground Control 2	PC	
Sierra/Vivendi		Strategiespiel
Harry Potter u.d. Gefangene v. Askaban	PC PS2 Xbox NGC GBA	
EA Games		Action-Adventure
Joint Operations: Typhoon Rising	PC	
Novalogic/EA		Actionspiel
Mario Golf: Toadstool Tour	NGC	
Nintendo		Action-Adventure
Obscure	PC PS2 Xbox	
Atari		Action-Adventure
Onimusha Blade Warriors	PS2	
Capcom		Fightspiel
Shadow Ops: Red Mercury	Xbox	
Atari		Shooter

Die Olympischen Spiele kehren zu ihrem Ursprung zurück. Wer fliegt in „Athens 2004" am weitesten?

„Legolas? Wer ist denn Legolas? Ich hol' für dich in „Thief: Deadly Shadows" die Wolken vom Himmel!"

Abnehmen in „Crimson Tears": „Ich hab' dir doch ganz genau gesagt, dass ich keine Bierbäuche mag, oder?"

„Onimusha 3": Kämpf Dich mit zwei Helden durch 500 Jahre Geschichte – vom alten Japan bis ins moderne Paris

Shellshock: NAM '67	PC PS2 Xbox	
Eidos		Actionspiel
Shrek 2	PC PS2 Xbox NGC GBA	
Activision		Action-Adventure
Soldiers: Heroes of World War II	PC	
Codemasters		Strategiespiel
Sonic Advance 3	GBA	
Sega/THQ		Jump&Run
Spyro the Dragon: Fusion	GBA	
Coktel Studios/Vivendi		Jump&Run
The Suffering	PS2 Xbox	
Konami		Horror-Adventure
Thief: Deadly Shadows	PC Xbox	
Eidos		Action-Adventure
Tom Clancy's Rainbox Six 3	Xbox	
Ubisoft		Taktik-Shooter

Juli 2004

Aura	PC	
The Adventure Company		Adventure
Crimson Tears	PS2	
Capcom		Actionspiel
Law&Order 2	PC	
The Adventure Company		Adventure
Micro Mayhem	GBA	
Jaleco		Rennspiel
Onimusha 3	PS2	
Capcom		Action-Adventure
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	PS2 Xbox	
Konami		Action-Adventure
Robot Warlords	PS2	
Midas/THQ		Actionspiel
Schumacher Kart World Tour	PS2 Xbox	
10Tacel/Big Ben		Rennspiel
Syphon Filter: The Omega Strain	PS2	
Sony		Actionspiel
Tokyo Road Race	PS2	
Midas/THQ		Rennspiel

August 2004

Dark Fall 2	PC	
The Adventure Company		Adventure
Tom Clancy's Rainbox Six 3: Black Arrow	Xbox	
Ubisoft		Taktik-Shooter

Wann kommt endlich... Ersehnte Spiele, die noch länger auf sich warten lassen

„Die Sims 2" aus dem Leben: Bei Opa sind nicht nur die Zähne faulig, sondern noch ganz andere Sachen...

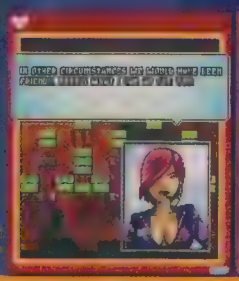
Die Sims 2	Spätsommer 04	
Maxis/EA		PC
Simulation		
Doom3	Sommer/Herbst 04	
id/Activision		PC Xbox
3D-Shooter		
Gran Turismo 4	Herbst 04	
Sony		PS2
Rennspiel		
GTA: San Andreas	Oktober 04	
Rockstar/Take 2		PS2
Actionspiel		
Half-Life 2	Herbst 04	
Valve/Vivendi		PC
3D-Shooter		
Halo 2	Herbst 04	
Bungie/Microsoft		Xbox
3D-Shooter		
Metal Gear Solid 3	Winter 04	
Konami		PS2
Action-Adventure		
Resident Evil 4	Winter 04/05	
Capcom		NGC
Horror-Adventure		
Resident Evil: Outbreak	September 04	
Capcom		PS2
Horror-Adventure		
World of WarCraft	Herbst 04	
Blizzard/Vivendi		PC
Online-Rollenspiel		

Text: Stefan Karthan

DOWNLOAD

JETZT NEU UND INTERAKTIV! DIE BESTEN SPIELE FÜR DEIN HANDY!

BLOCK BREAKER deluxe



DU SCHAFFST SIE ALLE!

Spiel Block Breaker Deluxe und gewinne jeden Monat ein tolles Handy!
Infos und Teilnahmebedingungen auf www.gameloft.com

NEU !!!

ACTION

ADVENTURE

SHOOT

SMS an 83838 (€ 2,99/SMS)

So kommt das Spiel auf dein Handy:
Schick eine SMS* (€ 2,99/SMS) mit folgendem Text an die 83838:

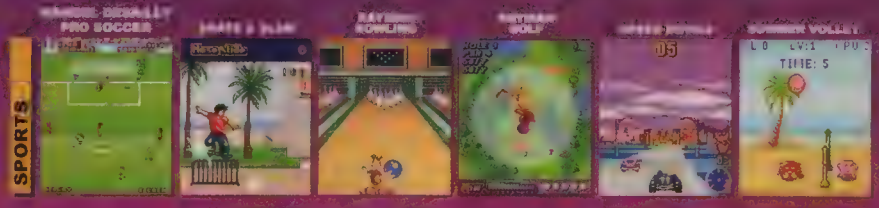
game Handy-Buchstabe SF4X5

Ersetze dabei Handy-Buchstabe durch den Buchstaben für dein Handy. Der SMS-Text für ein Sony Ericsson T610 lautet z.B.:

game M SF4X5 (mit Leerstellen wie angegeben)

Du erhältst dann eine SMS mit einem Link zu unserem WAP-Portal. Folge der Anleitung zum Download deines Wunsch-Spiels.

SPORTS



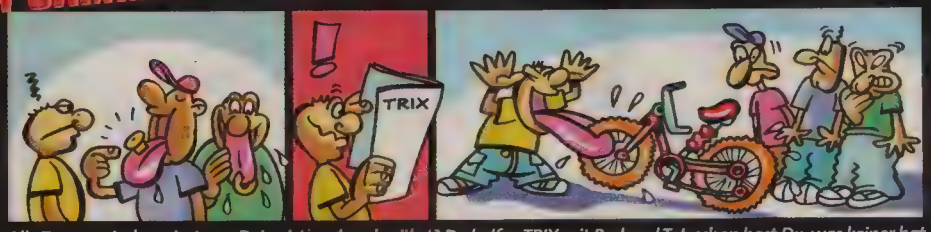
Unterstützte Handy-Typen: A: Motorola T720 · B: Motorola V300, V500, V525, V600 · C: Nokia 3510i · D: Nokia 3100, 3300, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250(i) · E: Nokia 3650, 3660, 7650, N-Gage · F: Nokia 6600 · G: Nokia 3410 · H: Sagem My V65 · I: Samsung E700 · J: Sharp GX10 · L: Sharp GX20 · M: Sony Ericsson T610, T630 · N: Sony Ericsson Z600 · O: Siemens' S55, M55 · P: Siemens' SL55 · S: Siemens' MC60 · T: Siemens' C60 · Es sind nicht alle Spiele für alle Handys verfügbar.

*Download für Siemens Handys mit T-Mobile Xtra Card nicht möglich.

Mehr Spiele gibt's auf

gameloft
www.gameloft.com

Sony Ericsson and the Sony Ericsson logo are trademarks or registered trademarks of Sony Ericsson Mobile Communications AB. Nokia is a registered trademark of Nokia Corporation. Samsung is a registered trademark of Samsung Electronics Co., Ltd. Motorola is a registered trademark of Motorola, Inc. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. All rights reserved. Chessmaster, Prince of Persia, Rayman, Tom Clancy's Splinter Cell, Tom Clancy's Rainbow Six, Tomorrow, Sam Fisher, Speed Devils, Nightmare Creatures, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment in the US and/or other countries. Gulo's Tale and Rainbow Six: Raven Shield are trademarks of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment. © 1996-2004 Ubi Soft Entertainment. All rights reserved.



Alle Zungen sind verziert, nur Deine ist noch unberührt? Da helfen TRIX mit Rad und Tat, schon hast Du, was keiner hat.

Comic: Rolf Boyke

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

56 Far Cry (dt. Version) PC
20 ausladende Levels warten im Inselparadies auf Jack Carver. Die ersten zehn davon werden mit Teil 1 der SCREENFUN-Lösung zurechtgestutzt: Kämpf Dich mit Jack durch die tropische Dschungellandschaft und betritt die feindlichen Anlagen.

52 Splinter Cell: Pandora Tomorrow PC Xbox
Jetzt wird's bierernst: Im zweiten Teil der „Splinter Cell"-Lösung infiltrierst Du mit Sam Fisher ein High-Tech-U-Boot und eine Fernsehstation. Im Flughafen kommt es dann schließlich zum großen Showdown von „Pandora Tomorrow".

► Lösungen auf der Heft-CD

Diablo II PC
Noch heute gehört „Diablo II" zu den beliebtesten Spielen der Internetzocker. Lös die Solo-Kampagne dank Tipps auf der CD.

Diablo II: Lord of Destruction PC
Wer vom teuflisch guten Spiel nicht genug bekommt, der fegt mit der SCREENFUN-Lösung auf CD gleich noch durchs Add-On.

Final Fantasy X PS2
Das wunderschöne und mit SCREENFUN-Award gekrönte Rollenspiel enträtselst Du mit der ausführlichen Lösung auf der CD.

Sacred PC
Klasse Tipps für Abenteurer jeder Erfahrungsstufe erwarten Dich auf der CD. Lern, wie Dein Held schnell Erfahrung sammelt.

► Cheats

61 Die Geistervilla PS2 Xbox
61 Ford Racing PC
61 Painkiller (dt. Version) PC
60 Tenchu: Return from Darkness Xbox
60 Splinter Cell: Pandora Tomorrow PC

FAR CRY (DT. VERSION) S.56
Tauch ein in die grüne Hölle! Mit der Lösung ab Seite 56 stürmt Held Jack jede gegnerische Bastion

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW S.52
Sam rechnet mit Sadono und dessen Komplizen ab: Ab Seite 52 schleicht der Agent zum Showdown

PAINKILLER (DT. VERSION) S.61
Dauerballern kein Problem: Diese Cheats schenken dem himmlischen Rächer übernatürliche Fähigkeiten

FORD RACING S.61
Rennspaß für Ford-Fans wartet als CD-Spielevollversion. Ein passender Cheat parkt auf Seite 61

DIE GEISTERVILLA S.61
Nicht verzagen, Zeke! Die Cheats zu Disneys Gruselgemäuer machen dem Geisterjäger wieder Mut

TRIX-VORSCHAU Heft 7/04

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu

Freu Dich auf zehn weitere spannende Levels mit Hawaiihemd-Held Jack

Far Cry (dt. Version) – Teil 2, Battlefield Vietnam, Onimusha 3, Hitman 3
und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 7/04 erscheint am 23. Juni

DURCHGESPIELT, TEIL 2

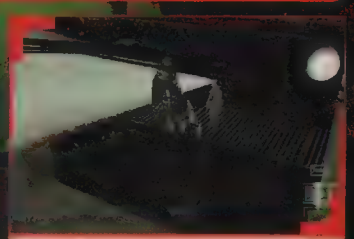
SPLINTER CELL
PANDORA TOMORROW

In diesem Schlussteil der Lösung lernst Du alle kniffligen Stellen der letzten vier Levels kennen und erfährst, wie Du sie meisterst. Am Ende rettest Du mit Sam Fisher die Welt.

LEVEL 7: Dring in das U-Boot ein

1 Schnapp Dir den Wachmann. Lass ihn das U-Boot an die Oberfläche bringen. Schlag ihn danach nicht gleich k.o.: Er muss noch per Funk sein Okay geben!

2 Lass die Seilbahn wegfahren und häng Dich an die Kante. Lass Dich fallen, drück „oben", und Du hängst...



3 ...am Seil. Rutsch das Seil entlang bis zum Wechselrad. Am Wechselrad lässt Du Dich aufs untere Seil...

4 ...fallen und rutschst weiter. Schalte aber vorher die Wache rechts aus. Sie würde Sam sonst runterschießen

5 Nicht auf den Wachmann vor der Tür schießen! Warte, bis er den Gang entlang in Deinen Raum kommt

6 Im dunklen Raum kann sich Sam an den Wachmann anschleichen und ihn zum Retinascanner führen

7 Durch den Retinascanner gelangst Du ins Kontrollzentrum. Schalte die Wache aus und benutz den Computer

8 Sobald Du alle Informationen hast, entkommst Du, wenn Du aus dem Kontrollzentrum rechts entlang gehst

9 Die vier wild ballernden Wachen besiegst Du, indem Du auf die gelben Fässer schießt – diese explodieren

LEVEL 8: Infiltriere die Fernsehstation

1 In der engen Straße triffst Du auf drei Zivilisten und drei Wachen. Die Wachen muss Sam erledigen, aber die...

2 ...ängstlichen Zivilisten darf er nur k.o. schlagen, am besten im Dunkeln, also die Lichter ausschießen!

3 Die Wachen auf diesem Platz lockt Sam mit einem Pfiff in eine dunkle Ecke und macht sie unschädlich

4 Danach ist der Weg frei: Diese Leiter muss Sam hinaufklettern, um aufs Häuserdach zu gelangen

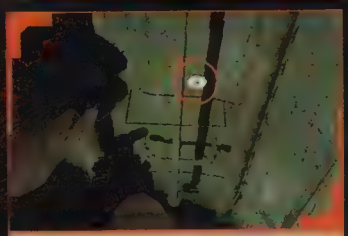
Text: Franz-Christoph Buscha

5 Am Seil geht's auf die andere Seite. Klettere am gegenüberliegenden Gebäude an einem Rohr hinunter

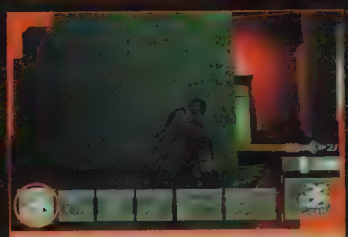
6 Die Straßenlampen auf diesem Weg würden Sam trotz starken Regens sofort verraten. Erst nachdem Dein...

7 ...Agent sie ausgeschossen hat, kann er sich ans MG anschleichen und es unbemerkt ausschalten

8 Folge dem Weg links nach dem MG, und Du entdeckst dieses offene Silo. Da muss Sam wohl oder übel runter!



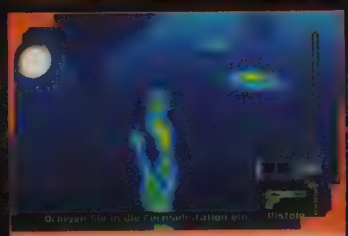
9 Selbst die Kanalisation ist kameraüberwacht. Schieß die Lampe im Tunnel aus, um im Dunkeln mit...



10 ...der Kamerastör-Pistole die Kamera zu stören und ungesehen durch den Raum zu schleichen

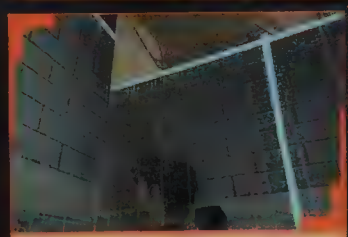
11 An der kaputten Leiter musst Du hochspringen, um aus der Kanalisation zu gelangen

12 Lauf von einer Satellitenschüssel zur nächsten, ohne dass die Suchscheinwerfer Sam Fisher...



13 ...sehen, aber Vorsicht: Minen liegen im Boden. Lauf am besten mit eingeschalteter Wärmekamera voran

14 Sobald der Lichtkegel weiterwandert, kletterst Du über den Zaun und marschierst durch die Tür dahinter



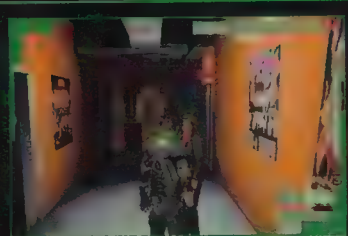
15 Zwischen diesen beiden Wänden kann Dein Agent emporklettern und aufs Dach gelangen

16 Auf dem Dach zerschießt Sam das rechte Fenster und seilt sich in die Fernsehstation ab

LEVEL 9: In der Fernsehstation: Fang Sadono lebend!

1 Hinter der Bühne findest Du eine Tür, die zum Tonstudio und Aufnahmeraum führt

2 Schleich zuerst in den Aufnahmeraum links und zieh die Wache aus dem Verkehr, dann die Wache im...



3 ...Nebenraum. Dort triffst Du Deine Informantin. Sprich mit ihr und folg ihr, aber bleib unentdeckt!

4 Geh nicht direkt auf die Wache zu, sondern halte Dich links, denn über Sam ist eine Kamera – Lichter aus!

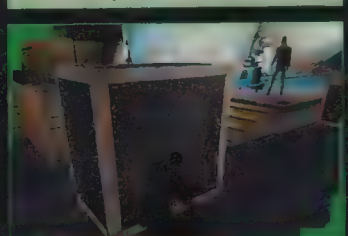
5 Deine Informantin geht den rechten Gang entlang und lenkt die Wachen ab. Sam geht links entlang. Falls die...

6 ...Informantin auffliegt, muss er schnell alle Wachen in ihrer Nähe ausschalten, sie muss überleben!

7 Schieß in diesem Gang die Lampe und die Leuchtreklame aus, damit die Kamera Sam nicht wahrnimmt

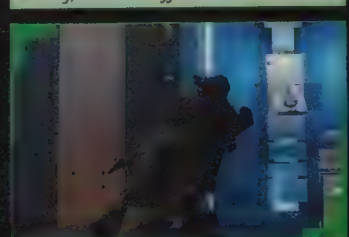
8 Lock den Wachmann in eine dunkle Ecke und leg ihn flach, aber achte darauf, dass der Offizier nichts merkt

9 Den Offizier packt Sam von hinten und führt ihn zum Retinascanner. Durch die Tür gelangt er ins Studio



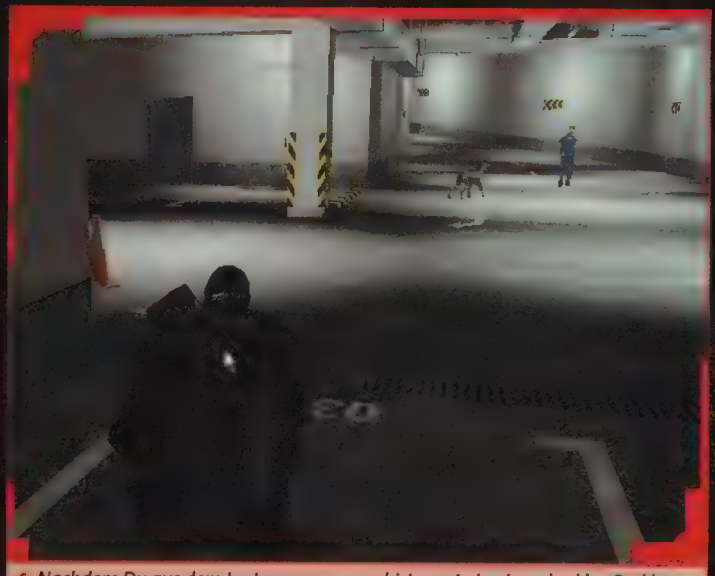
10 Im Studio hält sich Sadono mit vier Wachleuten auf. Rechts ist ein Lichtschalter. Schalte erst das Licht...

11 ...aus und dann die Bodyguards. Schleich Dich an Sadono ran und verhöre ihn. Dann nimmst Du ihn...

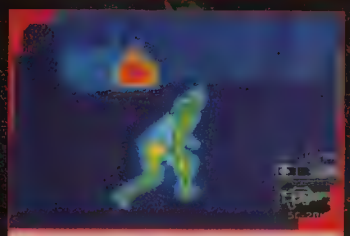


12 ...mit zum Retinascanner links hinter der Bühne und führst ihn aufs Dach zum Hubschrauber

LEVEL 10: Im Flughafen: Schalte Soth und seine Komplizen aus

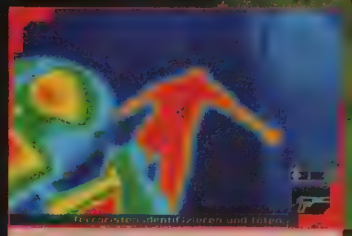


1 Nachdem Du aus dem Laster gesprungen bist, warte in einer dunklen Parkhausecke, bis der Wachmann und der Hund weggehen. Dann lauf ins Wachhaus



2 Du erkennst die Terroristen am roten Wärmebild. Der Wachmann im Haus ist einer – Sam eliminiert ihn

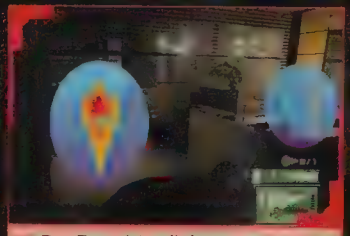
3 Im Hangar trifft Sam auf weitere Terroristen. Er darf aber nur auf die Personen mit roter Färbung schießen



4 Sam Fisher darf die Terroristen nicht verschonen – nur dann verschwindet die rote Färbung

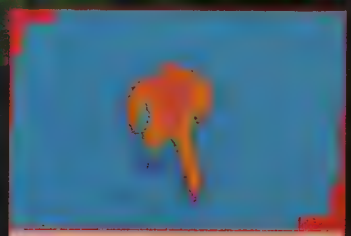
5 Klettere auf das Metallgerüst, damit der Wachmann Sam nicht auf dem Gepäckband sieht

6 Beim nächsten Gepäckband legt Sam die Wache mit einem geschossenen Taser-Elektroschocker lahm



7 Den Terroristen links muss Sam ausschalten – lock ihn in den Gang, damit der Zivilist rechts nichts bemerkt

8 Achtung, Kameras! Schieß hinter Sam alle Lampen aus, bevor er mit dem Fernglas über diese Brüstung...



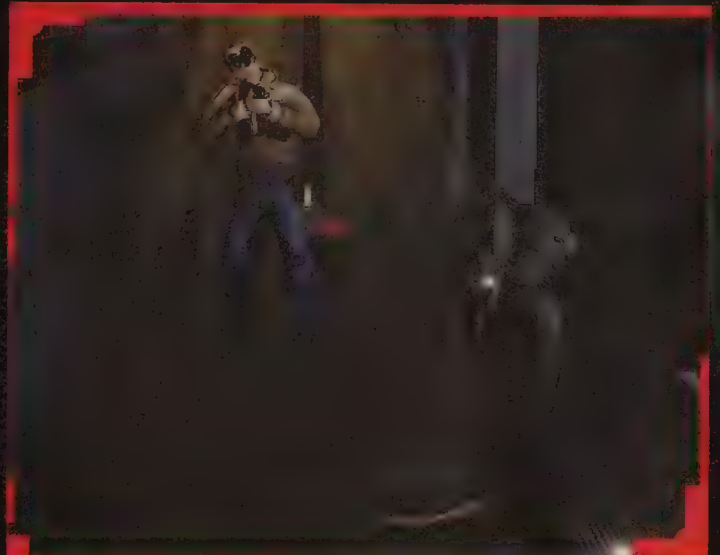
9 ...späht. Wenn Du dann die Wärmebildkamera einschaltest, erkennst Du Soth an der rechten Beinprothese

10 Im Fahrstuhl muss Sam durch die Notluke im Dach klettern. Da alle Fahrstühle streiken, geht's an den...

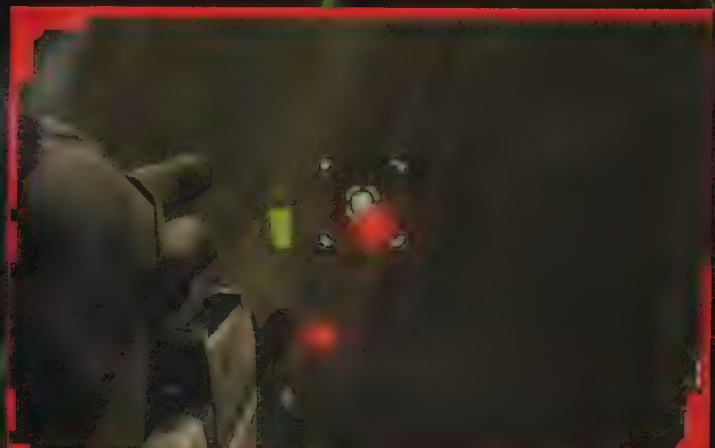
11 ...Fahrstuhlseilen empor bis zum nächsten Fahrstuhl. Sam Fisher muss auf dessen Dach springen

12 Vom Fahrstuhldach aus erreicht Sam eine offene Luke. Sie führt in einen Raum mit drei Zivilisten, Soth...

13 ...und seinen Leuten. Sam muss die Zivilisten schonen: Schlag sie im Dunkeln k.o.



14 Sobald Sam einen der Terroristen erschießt, bleiben ihm noch 60 Sekunden, um zur Bombe zu gelangen. Doch Soth (l.) ist im Weg. Sam muss beide...



15 Terroristen und Soth außer Gefecht setzen und zur Bombe laufen. Es bleibt Dir kaum noch Zeit – aber Sam Fisher fällt da schon was ein. The End!

Damit bist Du heil am Ende des Spiels. Genieß den Abspann und freu Dich auf „Splinter Cell 3"!

duplo + hanuta

Unser DFB -Team bei der EM 2004

...mit 42 fußballstarken EM-Stickern

Spieler-Portraits & Action-Bilder

...zum Sammeln und Einkleben ins EM-Poster und ins EM-Sammel-Album GOAL

powered by Goal! Sport Bild

Beim Ferrero-Bilderdienst gibt's fehlende Sticker für € 0,05 pro Stück und € 0,55 Versandkosten in Briefmarken. Dort können auch das EM-Poster für € 0,55 und das große EM-Sammel-Album für € 1,00 Bearbeitungsgebühr und € 1,44 Versandkosten je Bestellung bestellt werden. Das EM-Sammel-Album gibt's außerdem für € 1,00 im Handel. Ferrero-Bilderdienst, Kennwort „EM 2004", 63049 Offenbach.

www.hanuta.de/EM2004 - www.duplo.de/EM2004

© FERRERO

KOMPLETTLÖSUNG DT. VERSION, TEIL 1

FARCRY

Drückende Hitze und bockschwere Herausforderungen: Dieser Tropenurlaub ist kein Zuckerschlecken – doch kein Grund, abzureisen: Übersteh mit SCREENFUN die erste Hälfte des spannenden Ego-Shooters!

Mission 1: Training

1 Nach dem Gespräch mit Kontaktmann Doyle rüstest Du Dich mit Wumme und Schutzweste aus. Dann geht's raus in den Dschungel. **Vermutlich wirst Du beim Durchsuchen der drei Hütten entdeckt.** Egal, die paar Gegner sind zu schaffen. Hol die Machete aus der ersten Hütte sowie Munition bzw. Granaten und das M4-Gewehr aus einer dahinter liegenden. In der letzten Hütte auf dem Hügel findest Du das geniale Fernglas, mit dem Du die Insel nach Feinden absuchst.

2 **Schwimm den Fluss entlang, der links am Lager vorbeiführt. So kannst Du das Camp unentdeckt betreten.** Dein Ziel ist der Jeep, der als blauer Punkt auf der Karte angezeigt wird. Sprinte entweder zu ihm und mach Dich gen Süden aus dem Staub, oder räum das ganze Lager auf. Letztere Variante hat den Vorteil, dass Du Deinen Munitionsvorrat aufbessern kannst.

Die Schlüsselkarte für die Waffenkammer liegt übrigens im Hauptquartier.

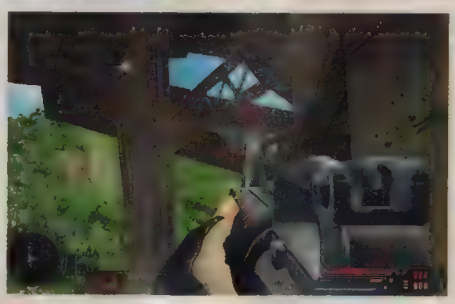
3 Heiz über die Straße zum Strand. Bei der Strandhütte machst Du kurz Halt, um Energie und Weste aufzufrischen. Nebenbei wechselst Du das Fahrzeug.

Düs nun noch weiter den Strand entlang, bis Du das Flugzeugträger-Wrack siehst. Erkennbare Gegner räumst Du aus der Entfernung mit dem Jeep-Raketenwerfer beiseite. Die letzten Meter bis zum Leck auf der linken Seite legst Du unter Wasser zurück, denn die verbleibende Besatzung schießt scharf.

Mission 2: Flugzeugträger

1 Schwimm durch den Gang und warte am Kopf der Leiter, bis der Wachmann sich verzogen hat. Dann kletterst Du hinaus, drehst Dich um und schnellst am Rand des Abgrunds zur anderen Seite. Nimm die erste Tür links – hier findest Du wichtige Blendgranaten sowie Medizin – und lauf über die Treppe in den nächsten Raum. Kriech rechts in den Lüftungsschacht.

Im großen Raum legst Du alle Wachen von Deiner erhöhten Position aus flach. Nimm den östlichen Durchgang und kriech erneut in einen Schacht. Am Ende kletterst Du hinter der Rampe zur nächsten Etage.

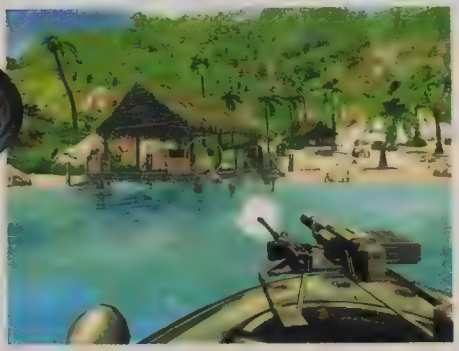


2 Im nördlich gelegenen Gang entdeckst Du einen weiteren Schacht. Robbe hindurch bis zum Schlafraum. Rechts von hier gibt's Munition, links führt ein Weg hinaus. Nimm ihn. Die beiden entfernten Gegner werden mit gezielten Treffern überrascht. **Beim Vorwärtsgehen tastest Du das Deck über Dir ab.** Hier hat sich ein Scharfschütze verschanzt. Weiter hinten steht ein Kerl hinter einer Vulkan-Gatling. Hast Du den Bereich gesichert, geht's auf der anderen Seite weiter. Vorsicht: Auf der zweiten Ausbuchtung oben lauert noch ein Gegner. Kämpf Dich ins Innere und von dort aufs Flugdeck.

3 Bevor Du jedoch die Leiter hinaufkletterst, solltest Du eine Blendgranate vorausschicken. Die lässt den Helikopter absinken und hilft Dir, vor der ersten Kiste rechts unbeschadet in Deckung zu gehen. **Wirf Dich zu Boden und konzentriere Dein Feuer auf den Helikopter-Schützen.** Ist er besiegt, ziehst Du eine Gegnergruppe nach der anderen aus dem Verkehr. Auf dem Boden liegend, steckst Du die wenigsten Treffer ein.

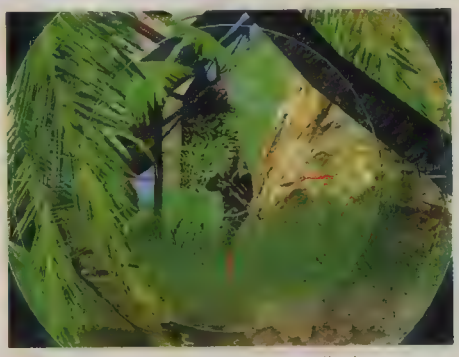
Sobald das Deck gesichert ist, sprintest Du über die Holzbrücke zum Rettungsboot im Süden. Zerschieß die Ketten und fahr mit dem Boot in Richtung Osten.

Mission 3: Fort



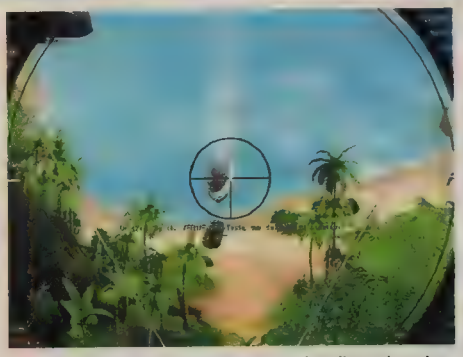
1 Düs mit dem Boot zur nächsten Insel und besiegle das Schicksal der Schurken bei den Hütten aus der Distanz. **Schnapp Dir nun das Patrouillenboot und räum mit dem MG den kleinen hinteren Inselabschnitt sowie das nahe Ufer frei.** Vorsicht: Granaten!

Ist der Bereich gesichert, gehst Du an Land und greifst Dir Weste, Medizin sowie das Scharfschützengewehr aus der hinteren linken Hütte. Spring wieder ins Boot und fahr an der Ostküste entlang.



2 Dort, wo das gegnerische Patrouillenboot startet, gehst Du an Land. Folge dem Pfad, bis Du hinter dem Flugzeugwrack auf Wachen stößt. Kämpf Dich nach rechts die Stufen hoch. Bei der Weggabelung nimm den rechten Weg. Weiter oben stößt Du auf mehrere Wachen. Bei der Flak-Ruine lauert ein Scharfschütze. Seine Munition kannst Du später gut gebrauchen.

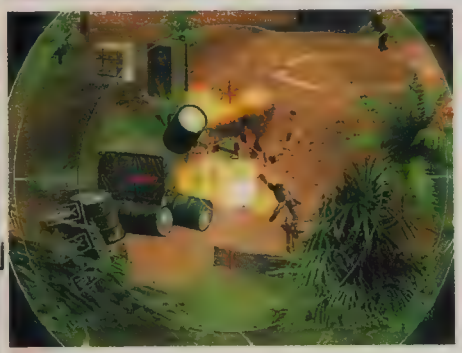
Ignoriere den Bunkereingang auf der rechten Seite. **Der Eingang zur Satellitenanlage liegt nämlich im Osten.**



3 Doyle braucht etwas Zeit, um die Tür zu knacken. Schnapp Dir den Raketenwerfer und lauf zur Geschützstellung. **Verpass den beiden anrauschenden Booten eine Rakete, sobald sie Halt machen.** Hol danach beide Hubschrauber mit dem MG vom Himmel.

Geh dann in die Kommunikationszentrale. Im ersten Raum nimmst Du der Wache die ID-Karte ab, um rechts an die Sprengladung zu kommen. Bring sie am Generator im zweiten Raum an. Nichts wie raus!

Mission 4: Pier



1 Sichere den Hügel, bevor Du mit dem Gleiter zur Flakstellung fliegst. Die Besatzung des angreifenden Helikopters wird unter Beschuss genommen, ebenso ergeht es den Gegnern bei der Flak.

Hinter dem Hügel sicherst Du den Wachturm. **Bring von dort oben den gelben Gastank zum Explodieren, um die umstehenden Wachen auszuschalten.** Zudem knöpfst Du Dir die Schützen auf den drei Wachtürmen vor. Vergiss die Scharfschützen-Munition nicht!

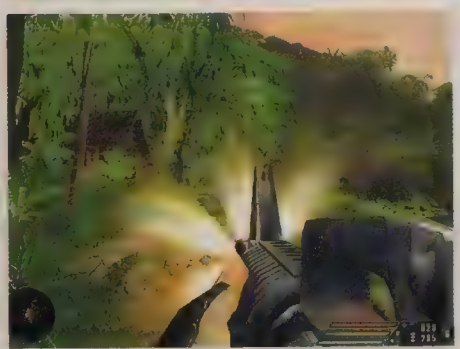
2 Kämpf Dich abseits des Weges bis ins Lager vor. Pass auf, dass kein Söldner Alarm auslöst. Nimm die beiden Kerle beim MG ins Visier. **Sollte der Hubschrauber auftauchen, muss ihn Dein Raketenwerfer vom Himmel holen.** In der ersten Baracke rechts (Admin) findest Du die Schlüsselkarte. In der hinteren (Armory) öffnest Du damit den abgesperrten Bereich.

Vorsicht: Auf dem Aussichtsturm hinten rechts lauert ein Schütze mit Raketenwerfer. Schleich...

3 **...ganz rechts unter den Turm und wirf eine Granate hinauf.** In der Baracke hinten links (Briefing) liegt die Sprengladung. Nachdem Du die Armory in die Luft gejagt hast, schnappst Du Dir den Jeep. **Warte vor dem Garagentor, bis der Geländewagen herauskommt.** Dieses Fahrzeug eignet sich dank Raketenwerfer viel besser, um unbeschadet zum Pier zu gelangen.

Dort sicherst Du den ganzen Bereich und wartest an der Stelle, die auf dem Radar gezeigt wird.

Mission 5: Forschung

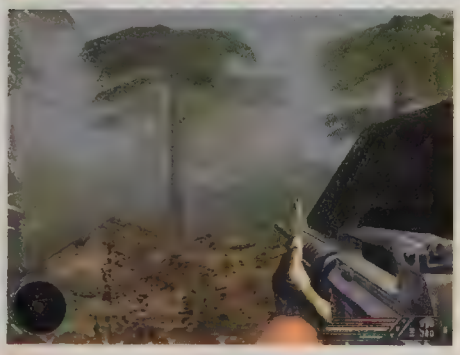


1 Lauf auf dem Wasserweg nach links zum Strand. **Von dort aus kämpfst Du Dich im Schutz des Dickichts bis nach oben zur Hütte über den Gegnern vor.** Hier findest Du nämlich neben Munition und Medizin auch die Schlüsselkarte, die Dir den Zugang zur Höhle (links) verschafft. Verzichte darauf, die Unmengen an Wachen zu besiegen. Spurte lieber im Eiltempo links den Abhang hinunter und flitze links durch den Höhleneingang zum – vorerst – rettenden Fahrstuhl.

2 Hier hast Du die erste Begegnung mit einem Trigen! Doch er verschwindet spurlos. Sobald Du die Meerwasser-Pumpstation passierst, geht das Licht aus. **Halte Dich nach dem Stromausfall rechts und lauf erst die Stufen und dann die Treppe hinauf.** Oben legst Du den Hebel wieder um, damit Licht angeht.

Nimm dann den rechten Gang nach unten. Mach Dich in der Halle auf leichte Gegenwehr gefasst, bevor Du in den Fahrstuhl steigen kannst.

Mission 6: Baumhaus



1 Verlass den Bunker. Sprinte über die Baumbrücken, bis Du auf der Plattform neben dem großen Felsen stehst. Spring dort über das Geländer und auf den Felsen, um sicher zu Boden zu gelangen. Halte Dich nach Möglichkeit von den Trigenen fern.

Dein Ziel ist die zerstörte Plattform im Südosten. Darüber gelangst Du in den Kontrollbereich. Betritt ihn durch den Haupteingang und schnapp Dir die Schlüsselkarte des hingeschiedenen Wissenschaftlers.

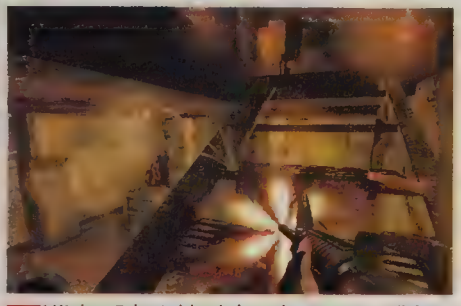
2 Wieder draußen, nimmst Du rechts die Stufen zum oberen Bereich, um die Waffenkammer im übernächsten Raum zu plündern. Und wieder zurück vor dem Haupteingang gehst Du dieses Mal links um das Gebäude herum, um zur Brücke zu gelangen.

Schalte die Gegner durch die Zäune hindurch aus, bevor Du die Schleuse betrittst. Nun steigst Du in den herrenlosen Jeep und machst Dich mit Vollgas in Richtung Nordosten davon.

3 Räum die Straßensperre und nimm den rechten Weg über die Brücke. Mach von hier den Schützen auf der Hängebrücke unschädlich. Weiter bergauf stößt Du auf eine Ruine, wo Du den Sprengstoff findest.

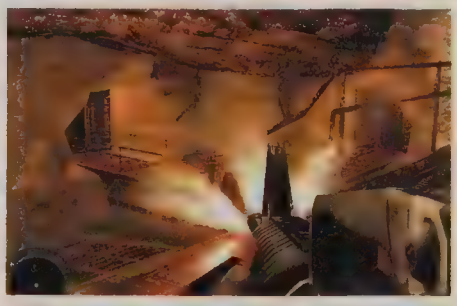
Steck die Raketenwerfer-Munition des Söldners im Aussichtsturm ein. Zurück bei der Straßensperre wählst Du den linken Weg. **Geh um das Gebäude herum und schleich am Ende zum maroden Mauerstück, um es zu sprengen. Dahinter liegt der Bunkereingang.**

Mission 7: Bunker



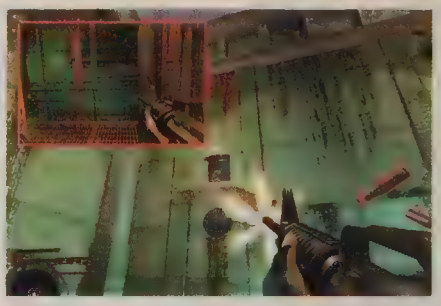
1 Mit dem Fahrstuhl geht's nach unten. Der nächste Raum wird gut bewacht. Postiere Dich am Eingang und schalte einen Söldner nach dem anderen aus. Zwei von ihnen tragen ein Schrotgewehr: coole Waffe. Spurte durch die obere Tür und über das Laufgitter ins Treppenhaus. Unten warten Trigene auf Dich – der perfekte Moment, Deine neue Waffe auszuprobieren.

Im übernächsten Raum solltest Du am Treppenkopf kurz warten, bis sich eine Wache zeigt. **Geh dann rückwärts die Treppe hinab, um Deine Gegner durch die Treppenstufen anzuvisieren.**



2 Im nächsten Raum nimmst Du zuerst die rechte Tür. **Auf allen Laufstegen in der Höhle lauern Feinde.** Knöpf Dir erst den rechten, dann den mittleren vor – er darf nicht zum MG gelangen! Zum Schluss schaltest Du die Gegner links aus. Am Ende des Weges findest Du alles, was das erschöpfte Heldenherz begehrt.

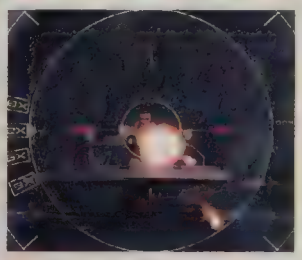
Lauf zurück und nimm diesmal die linke Tür. Halte das Schrotgewehr parat, denn Du wirst einige Trigene im Nahkampf ausschalten müssen. Schließlich gelangst Du ein drittes Mal in die Höhle. Spute Dich, denn gleich wimmelt es hier von Söldnern.



3 Hinter dem nächsten Durchgang siehst Du zwei Gegner gegen Trigene kämpfen. Unterstütze sie, indem Du zwei Granaten über das Geländer wirfst. Anschließend besiegst Du die beiden. Im nächsten Abschnitt kämpfst Du gegen vier Wachen.

Dann folgst Du Doyles Rat, indem Du nach links die Treppe hocheilst und den Schalter umlegst. Sprinte zurück und benutz erneut das Schrotgewehr, um die verbleibenden Trigene auszuschalten. **Durchschieß in der letzten Halle die Kette, nimm den Schützen links am Treppenende aufs Korn und stürm nach draußen.**

Mission 8: Dampf



1 **Im Westen taucht ein Patrouillenboot auf. Die beiden Insassen werden Opfer des Scharfschützengewehrs** (zuerst der Fahrer, sonst haut er ab). Fahr dann mit dem Boot zur beleuchteten Bucht im Südwesten.

In der Nähe wartet ein weiteres Boot – spreng es mit einer Rakete. Rechts halten Söldner Wache. Den MG-Schützen trifft Deine Sniper-Kugel. Heb dann den Vorposten auf beiden Seiten des Flusses aus.

2 Durchquere den Fluss und folge dem Weg nach Südosten. **Bevor Du das Camp betrittst, schaltest Du den Mann nahe beim MG im Osten aus.** Geh nun zum Eingang und zieh alle nahen Wachen aus dem Verkehr. Sprinte dann hinter die Häuser, da sie Dir Deckung bieten, um mit den vielen Söldnern fertig zu werden. Schnapp Dir das Sichtgerät und lauf zum Geländefahrzeug. Damit fährst Du Richtung Fluss und folgst der Straße.

3 Steig beim umgefallenen Baum aus dem Wagen. Entledige Dich mit dem Scharfschützengewehr erst des Raketenschützen im Südwesten. **Das schreckt die Jungs im Lager auf und lässt Verstärkung anrücken.** Schalte alle Feinde aus – auch die Schützen im Südwesten, bevor Du den Fluss durchquerst. Aus der Hütte nimmst Du Weste, Medizin und Scharfschützen-Munition mit. Mit den Raketen des Geländewagens...

4 ...ist die folgende Straßensperre kein Problem. Du kannst sie rechts passieren. Die Straße führt in ein Lager, das gut bemannt ist. Anstatt es zu stürmen, solltest Du Dich an der Straßenecke davor postieren, um die kurze Schlucht als natürliche Deckung zu nutzen. **Lass einen Söldner nach dem anderen ins Verderben laufen.**

Schnapp Dir dann den Geländewagen und heiz mit Vollgas um die Anlage herum. Spring neben der Tür des Regulators (mit einem A gekennzeichnet) aus dem Fahrzeug. **Um hineinzugelangen, musst Du Dir die Papiere des Vorarbeiters (orangefarbener Anzug) westlich vom Eingang ansehen.** Mit etwas Glück und Geschick schaffst Du das ohne einen einzigen Gegentreffer.

Mission 9: Regulator

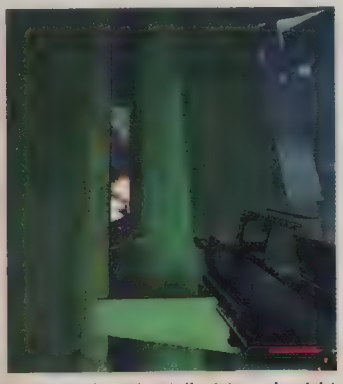
1 Robbe zum Wachhäuschen und schalte die beiden Plaudertaschen sowie den Rest der Bande aus. Das Häuschen bietet notfalls Deckung. Halte Dich rechts und eil durch die Zauntür. **Der vor Dir liegende Außenweg führt hoch bis zur Seilbahn, mit der Du zur mittleren Insel gelangst.** Zwischendurch musst Du Dich...

2 ...einer Gruppe Söldner erwehren – kein Problem. Bevor Du Dich zur Insel schwingst, solltest Du den Scharfschützen im Südosten ausschalten. Auf der Insel gehst Du rechts um die Ecke und legst drei Arbeiter flach. **Vom Wachturm aus geht's mit der Seilbahn zum Kontrollzentrum.** Überwinde alle Gegner in dieser und...

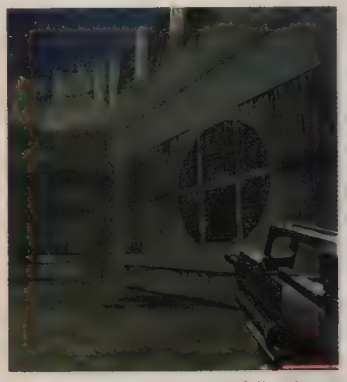
3 ...der nächsten Halle. **Links führt eine Tür zur roten Schlüsselkarte.** Verlass den Raum Durch die südliche Tür. Am Treppenende steigst Du rechts um die Ecke weiter hoch, um zum Raum mit der blauen Karte zu gelangen. Blicke durch die Fenster: Auf der anderen Seite der Halle ist ein weiterer kleiner Raum, in dem...

4 ...die grüne und letzte Schlüsselkarte liegt. Hol sie. Mit den drei Schlüsselkarten verschaffst Du Dir Zugang zu den drei Ventilen, die es zu schließen gilt. Am grünen Dampf im westlichen Gang kommst Du nicht vorbei, im östlichen schon: **Dreh einfach das Ventil kurz davor zu.** Hast Du alle drei Ventile geschlossen, geht's weiter zur Turbinenhalle. Zeig Dich hier nur kurz, um...

5 ...die Gegner anzulocken. **Haben sie Dich bemerkt, ziehst Du Dich schnell in den Gang zurück und legst Dich auf die Lauer.** Bleib geduldig: Manchmal dauert es etwas länger, bis ein Söldner den Weg zu Dir gefunden hat. Vor allem bei den Schildwachen ist Punktfeuer auf den Kopf vonnöten. Kommt kein Nachschub, tauschst Du das M4 gegen das AG36 – mit eingebautem Granatwerfer!



6 Vorsicht: Die Halle ist noch nicht gesichert. Oben warten noch weitere Gegner auf Dein Erscheinen. Lass Dich erneut nur kurz blicken und geh dann in Deckung, um Dich mit einem Feind nach dem anderen anzulegen. **Besonders pfiffige Spieler schießen eine Granate zwischen Mauer und Pfeiler auf die Gegnergruppe nach oben – schneller kann man die Gefahr nicht bannen!**

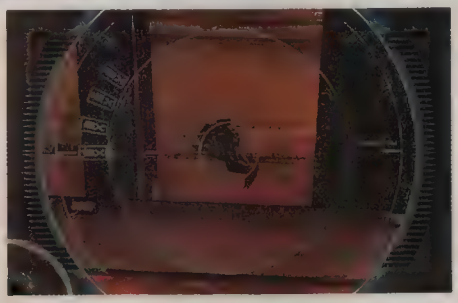


7 Ist der letzte Söldner gefallen, hast Du es fast geschafft. Benutz im Kontrollraum den Computer, um den Hauptstromgenerator in die Luft zu jagen. Spurte dann im Hof zum Lüftungsschacht hinten rechts, bevor die einfliegenden Ospreys ihre Besatzung herunterlassen. **Zerstöre das Schloss mit einem gezielten Schuss und spring in den Schacht hinein.**

Mission 10: Kontrollzentrum

1 Verlass den Lüftungsschacht über die Leiter. Am Ende des Gangs kannst Du hören, wie ein paar Söldner gegen Trigene kämpfen. Wirf vom Türbogen aus zwei Granaten nach links– so beendest Du den Kampf vorzeitig. Um den linken Gang zu passieren, musst Du zuerst die Sprossen geradeaus hinabsteigen und das Ventil am Ende zudrehen.

Wieder zurück, folgst Du dem Weg. Nach einem kurzen Scharmützel mit weiteren Wachen gelangst Du wieder in einen Gang mit undichten Rohren. **Kriech zuerst in den Schacht zu Deiner Rechten.**



2 Das Ventil befindet sich diesmal auf der anderen Seite, in der oberen Ebene. **Sobald Du es zugedreht hast, werden ganz unten zwei Trigene freigesetzt.** Rüste Dich am besten mit dem Scharfschützengewehr. Wieder zurück im Gang, kannst Du jetzt den linken Schacht durchqueren. Folg diesem Weg, bis Du am Ende in eine Halle mit mehreren Söldnern kommst.

Hast Du den Bereich gesichert, fährst Du mit dem Fahrstuhl nach unten. Nimm die Tür im Süden.

Die Laborhalle solltest Du auf dem Laufgitter im Uhrzeigersinn schleunigst durchqueren, bevor...

3 ...gut gepanzerte Söldner anrücken. Du entgehst der Gefahr, indem Du zur Tür im Süden eilst und dem Gang folgst. Strecke den Schützen am MG hinterrücks nieder und stell Dich selbst hinter sein schlagkräftiges Geschütz. Ist auch der große Mutant gefallen, geht's weiter. **Am Ende des Weges gelangst Du in einen Raum mit einem Arbeiter und zwei Trigenen.** Beseitige die Gefahr und steig dann in den Schacht.

Schwimm nun den nördlichen Gang bis zum Ende entlang, eil die Stufen hinauf und durch die gegenüberliegende Tür zum Ende dieses Levels.

Text: Frank Glaser

Die Hälfte des Abenteuers ist geschafft! In SCREENFUN 7/04 geht der heiße Trip zu Ende.

PC

Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Sam Fishers geheimer Einsatz fordert den ganzen Agenten in Dir – oder aber den smarten Cheater! Denn auch dem Superspion kannst Du mit ein paar Trix kräftig unter die Arme greifen. Dazu musst Du allerdings eine Datei bearbeiten. **Fertige daher zuvor unbedingt eine Sicherungskopie der Datei an.** Wenn etwas schief geht, kannst Du es damit ungeschehen machen.

Öffne die Datei „splintercell2user.ini" mit einem Texteditor, zum Beispiel „Windows Notepad". Du findest sie im Unterverzeichnis „/offline/system/" Deines „Pandora Tomorrow"-Ordners.

Scrolle in der Datei nach unten, bis zu der Stelle, an der die Tasten F1, F2 usw. aufgelistet sind. Hier kannst Du hinter die „="-Zeichen einen der folgenden Codes schreiben.

Wenn Du die Änderungen speicherst und das Spiel startest, kannst Du mit einem Druck auf die Taste den entsprechenden Cheat auslösen.

Sam Fisher arbeitet bereits mit modernster Technik – doch erst mit diesen Cheats wird er praktisch unbesiegbar!

Cheats

Unsterblichkeit:
invincible

Volle Lebensenergie:
health

Volle Munition:
ammo

Flugmodus:
fly

Geist-Modus (durch Wände gehen):
ghost

Flug- und Geist-Modus abschalten:
walk

Statistiken anzeigen:
stealth

Gegner einfrieren bzw. auftauen:
playersonly

Alle Gegner verschwinden lassen:
killpawns

Mission erfolgreich beenden:
mission win

Gegenstand erstellen:
summon „Name des Gegenstandes"
etwa
summon echeloningredient.eflare

Für „Name des Gegenstandes" kannst Du folgende Codes einsetzen:

Kamerastörsystem:
echeloningredient.ecamerajammer

Einweg-Dietrich:
echeloningredient.edisposablepick

Ablenkungssystem:
echeloningredient.ediversioncamera

SC20K-Gewehr:
echeloningredient.eef2000

Magnesiumfackel:
echeloningredient.eflare

Pistole:
echeloningredient.efn7

Splittergranate:
echeloningredient.efraggrenade

Lasermikrofon:
echeloningredient.elasermic

Dietrich:
echeloningredient.elockpick

Medikit:
echeloningredient.emedkit

Objekt zum Abseilen:
echeloningredient.erappellingobject

Ringflächengeschoss:
echeloningredient.eringairfoilround

Rauchgranate:
echeloningredient.esmokegrenade

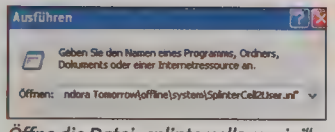
Haftkamera:
echeloningredient.estickycamera

Taser:
echeloningredient.estickyshocker

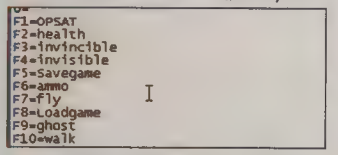
Wärmebildgerät:
echeloningredient.ethermalgoggle

Haftmine:
echeloningredient.ewallmine

Näherungsmine:
echeloningredient.ethermalmine
(Achtung: Die Näherungsmine kannst Du nicht sehen, und sie reagiert auch auf Sam!)



Öffne die Datei „splintercell2user.ini" mit einem Editor wie dem „Notepad"



Schreib dann hinter die „="-Zeichen bei den [F]-Tasten die Cheatcodes

Granatensegen: Drückst Du im Spiel die [F]-Tasten, wird der Cheat ausgelöst

Flugmodus: Aus der Luft späht Sam die Position seiner Gegenspieler aus

Unsterblich! Auch der wildeste Kugelhagel kann Mr. Fisher nichts anhaben

Xbox

Tenchu: Return from Darkness

Geschmeidige Ninjas auf Akrobaten-Tour: Drücke „Start", um das Spiel zu pausieren, und gib dann einen der folgenden Codes ein. Wenn hinter dem Cheatnamen in Klammern ein Menü-Bildschirm angegeben ist, musst Du die Codes dort eingeben – ohne vorher „Start" zu drücken!

Cheats

Gesundheit wiederherstellen (im Spiel):
START ↑↓↑↓ⓍⓍⓍ

Volles Kuji (im Spiel):
START L+R halten, ←←←→Ⓧ

Punkte anzeigen (im Spiel):
START →→→←

Punktestand erhöhen (im Spiel):
START Ⓦ Ⓢ halten, →→→←

Neuer Special Move (im Spiel):
START R+Ⓢ halten, ↑↑↓↓ R+Ⓢ loslassen, ⓍⓍ L R

Kuji um eine Stufe erhöhen (im Spiel):
START ←←←→Ⓧ

Tesshu freischalten (Start-Schirm):
Ⓢ+Ⓦ halten, ↑→←↓, Ⓢ+Ⓦ loslassen, L R

Alle Missionen anwählbar (Mission-Select-Schirm):
ⓌⓌ L R →Ⓧ, linken Analogstick drücken, rechten Analogstick drücken

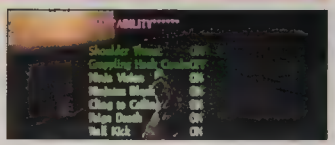
Alle Missions-Layouts verfügbar (Mission-Select-Schirm):
linken Analogstick drücken, rechten Analogstick drücken, L R Ⓦ Ⓢ

Alle Ninja-Gegenstände (Items-Schirm):
L+R halten, ↑↓↑↓ⓍⓍⓍ←→ ←→ⓍⓍⓍ

Mehr Ninja-Items (Items-Schirm):
L+R halten, ↑←↓→ⓍⓍⓍ

Figur kann mehr Gegenstände mitnehmen (Items-Schirm):
L+R+Ⓦ halten, ↑↑↓↓ ←→←→, nur Ⓦ loslassen, ⓍⓍⓍ

Du willst gleich von Beginn an mit Tesshu spielen? Kein Problem!



Mit „Neuer Special Move" kannst Du alle Moves sofort an- und ausschalten

Schnell in den letzten Level mit dem „Alle-Missionen-Cheat"!

Alles, was das Herz begehrt, dank L+R halten, ↑↓↑↓ⓍⓍⓍ←→ ←→ⓍⓍⓍ

Text: Daniel Blank

PC

Painkiller (dt. Version)

Der himmlische Vollstrecker Daniel bekommt es mit ganzen Horden an Höllenbrut zu tun. Damit er seine heilige Aufgabe auch in schlechten Zeiten erfüllt, kannst Du ihm mit diesen Cheats Mut machen. Drück im Spiel einfach die ^-Taste (links neben der 1) und gib einen der folgenden Codes ein, um den entsprechenden Cheat zu aktivieren.

Cheats

Unsterblich:
pkgod

Volle Munition:
pkammo

Volle Gesundheit und Munition:
pkpower

Alle Waffen:
pkweapons

Extragold:
pkgold

Leichen verschwinden nicht:
pkkeepbodies

Einschusslöcher verschwinden nicht:
pkkeepdecals

Berserker-Modus:
pkdemon

Gegner haben wenig Lebensenergie:
pkweakenemies

Zeitlupen-Modus:
pkhaste

Stärkere Waffen:
pkweaponmodifier

Ein Druck auf die ^-Taste öffnet die Konsole. Hier gibst Du die Cheats ein

*Mit **pkammo** hat Daniel immer genug Munition, um voll draufzuhalten*

Im Berserker-Modus schleuderst Du Gegner in blinder Raserei von Dir

Ford Racing

Auch für die aktuelle Vollversion der SCREENFUN-CD, das Rennspiel „Ford Racing", gibt's einen nützlichen Cheat.

Starte eine neue Laufbahn und gib als Namen **„gimmegimme"** an. Nun kannst Du von Beginn an auf alle Autos zugreifen – und auf die dazugehörigen Meisterschaften. Sehr praktisch!

Gib als Namen einer neuen Laufbahn „gimmegimme" ein...

...um sofort auf alle Rennklassen zugreifen zu können

PS2 Xbox

Die Geistervilla

Die Gespenster in Disneys Geistervilla erregen zwar nicht besonders viel Furcht, können aber ganz schön nerven. Damit Dein Held Zeke nicht entmutigt von dannen zieht, kannst Du die Geister mit den nachstehenden Cheats tüchtig das Fürchten lehren. Gib sie ein, während Du auf dem digitalen Steuerkreuz „→" gedrückt hältst.

Cheats

Unverwundbar:
PS2 □ ○ ○ ○ □ ○ △ X
Xbox X B B B X B Y A

Alle Levels im Pausemenü anwählbar:
PS2 ○ ○ □ △ △ □ ○ X
Xbox B B X Y Y X B A

Waffen verbessern (lässt sich mehrmals eingeben):
PS2 □ □ △ △ ○ ○ ○ X
Xbox X X Y Y B B B A

Hui, das kracht: Bei den starken Waffen haben die Geister nichts zu lachen

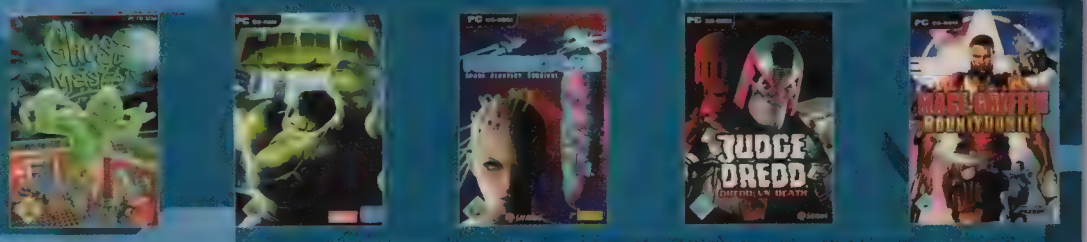
ab 9,95 €
Unverbindliche Preisempfehlung

ACHTUNG
GROSSE SPIELE ZU KLEINEN PREISEN

Ab sofort gibt es 5 aktuelle PC-Top-Titel zum kleinen Preis!
Wer anspruchsvolle 3D-Echtzeitstrategie mit genialer Grafik liebt, wird sich über Homeworld 2 freuen. Herausragende Action bieten die Sci-Fi-Shooter Mace Griffin und Judge Dredd™. Mit HULK™ liegen Fans kultiger Celshading-Optik und einem genialen Mix aus Schleich-Abenteuer und 3D-Beat'em Up genau richtig. Ghost Master ist eine gelungene Geistersimulation mit herrlich schrägem Humor und hohem Gruselfaktor.

Auch für PlayStation®2, Xbox und Nintendo GameCube

Auch für PlayStation®2 und Xbox



© 2003 - 2004 Mace Griffin und Mace Griffin Bounty Hunter sind eingetragene Marken von Vivendi Universal Games. Homeworld, Sierra und das Sierra Logo sind eingetragene Marken von Sierra Entertainment, Inc. Judge Dredd und verbundene Charaktere sind Marken oder eingetragene Marken von Rebellion A.S. „Hulk" Interaktives Spiel © 2003 Universal Interactive, Inc. Marvel, THE INCREDIBLE HULK und alle verbundenen Comic Buch Charaktere ™ und © 2003 Marvel Characters, Inc. THE HULK movie © 2003 universal Studios. Ghost Master © 2003 Empire Interactive Europe Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber

VIVENDI UNIVERSAL games

www.vugames-europe.com

Fotos digital

Digicams ab 120 Euro

Digitale Kameras sind der Verkaufshit des Jahres. Zwischen 120 und 200 Euro gibt's inzwischen Kameras mit erstklassiger Bildqualität.

Bitte lächeln! Dank Digitaltechnik sieht man sofort, ob der Schnappschuss toll oder Panne ist

Augen auf beim Kamerakauf! Riesige Zahlen machen sich bekanntlich immer gut. Das nutzen einige schwarze Schafe in der Kamerabranche und protzen mit übertriebenen Angaben zu den Megapixeln oder zum Zoomfaktor. **Bevor Du Dir eine Kamera andrehen lässt, die nicht hält, was ihre Zahlen versprechen, informiere Dich besser hier.**

Digicams sind in **Megapixel-Klassen** aufgeteilt. Je höher die Klasse, umso mehr Pixel (also Bildpunkte) kann die Kamera aufnehmen. **2 Megapixel sollte die Kamera schon haben, besser sind natürlich 3.** Allerdings müssen das **echte „physikalische" Megapixel** sein! Manche Kameras rechnen nämlich einfach noch 1 oder 2 Megapixel dazu: Dadurch wird das Bild zwar künstlich aufgebläht, aber keinen Pixel besser.

Entsprechend geschönte Angaben erkennst Du als Kunde leicht am Wort **„Interpolation"**. Heißt es etwa im Prospekt „maximale Auflösung 4 Mio. Pixel durch Hardware-Interpolation", dann hat die Kamera wahrscheinlich nur 2 oder 3 echte Megapixel.

Das gleiche Spiel wiederholt sich beim Zoom. Wichtig ist nur der **„optische Zoom"**: Hier sorgen die Kameralinsen für die Vergrößerung. Der optische Zoom (falls vorhanden) lässt sich mit einem so genannten **„digitalen Zoom"** weiter vergrößern. Doch der vergrößert einen Bildausschnitt nur künstlich. **Der digitale Zoom bringt also nichts für die Qualität, die Angaben dazu kann man getrost ignorieren.**

Megapixel und Zoomfaktor allein sagen aber noch nichts über die Qualität des Geräts. **Wichtig sind die Eigenschaften der Kamera-Optik:** Wie reagiert sie bei schlechten Lichtverhältnissen? Wie sieht es mit Bildschärfe, Farbwiedergabe und Reaktionszeiten aus? Die Antworten für die Testgeräte findest Du auf den folgenden Seiten.

Vergleich: Handy oder Digicam?

Handyhersteller rüsten auf: Eine eingebaute Kamera ist bei vielen Modellen schon Standard. Lohnt sich da eine eigenständige Digicam überhaupt noch?

Wer jederzeit knipsen möchte, ist mit einem Kamerahandy gut bedient. Die kleinen, dafür aber eher schlechten Bilder lassen sich bequem verschicken, etwa per MMS oder E-Mail.

Wer Abzüge auf Papier bevorzugt oder seine Bilder nachbearbeiten will, kommt aber an einer echten Digikamera nicht vorbei: Ihre Qualität ist deutlich besser.

Mit Digitalkamera geknipst

Digicam-Vorteile: natürliche Farben, scharfe Details. Vergrößerungen und Abzüge auf Papier sind kein Problem

Mit Foto-Handy geknipst

Typisch Handycam: Die Qualität ist gering. Die Bilder sind unscharf, verpixelt und verschwommen

Kamera mit Format

Olympus Camedia C-310 Zoom

Preis: zirka 200 Euro — **www.olympus.de**

Man findet sonst nur in höheren Preisklassen, was Olympus hier für unter 200 Euro anbietet.

Die neue „Camedia C-310 Zoom" ist ein wahres Meisterstück.

Ausstattung: Für 3 Megapixel und dreifach optischen Zoom hätte man vor einem Jahr noch gut das Doppelte gezahlt. Zum Speichern der Bilder legt man eine xD-Picture-Card ein. Eine 16-MB-Version liegt bereits bei. Prima für Profis: Den Weißabgleich kann man auch selbst einstellen.

Handhabung: Der Umgang mit der Kamera fällt leicht. Die C-310 ist sofort einsatzbereit. Und trotz der Größe lässt sie sich auch mal mit nur einer Hand bedienen.

Die Menüs im Display sind immer klar und verständlich.

Qualität: Die Farbwiedergabe ist sehr gut und differenziert. Feine Bilddetails kommen gut rüber. Zum Bildrand hin dunkelt die Kamera leicht ab, aber das stört kaum.

Die auswählbaren Qualitätsstufen für die Fotos sind gut verteilt. Diese Stufen bestimmen, wie stark das Bild komprimiert wird (also normale Details oder feine mit mehr Bildinfos).

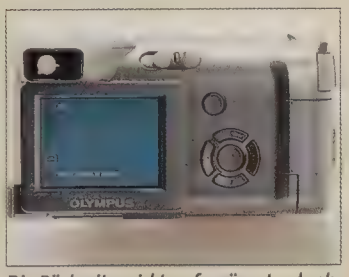
Aufwendige Bildbearbeitung kann man sich fast sparen – die Bilder sind meist sofort druckfertig.

Tipp: Einige Händler bieten die Kamera schon für 160 Euro an!

Klarer Testsieg für die sehr gut abgestimmte Olympus-Kamera — 1

Schön groß und scharf: Die Olympus hat das beste Display im Test

Könnte griffiger sein: Der Zoomregler (r.) ist zu klein ausgefallen



Die Rückseite wirkt aufgeräumt – dank der übersichtlichen Bedienelemente

Günstiger Bilderfänger

Fujifilm FinePix A120

Preis: zirka 140 Euro — **www.fujifilm.de**

Fujifilms neue Kamera ist ein heißer Kauftipp: Die A120 bietet Markenqualität für wenig Geld.

Kaum auf dem Markt, ist die „FinePix A120" bei vielen Händlern schon für unter 120 Euro zu haben.

Ausstattung: Für den guten Preis gibt es echte 3 Megapixel, allerdings nur einen digitalen Zoom.

Zum Speichern der Fotos liegt eine 16-MB-xD-Karte bei. Die reicht jedoch nur für zehn Bilder in der höchsten Qualitätsstufe. Tipp: Kauf Dir gleich eine 64-MB-Karte dazu (Kostenfaktor: etwa 35 Euro).

Handhabung: Die Bedienung der Kamera ist nicht schwer. Dennoch sollte man sich das Handbuch zu Gemüte führen, denn nicht alle Tastenfunktionen sind auf Anhieb klar.

Leicht zu übersehen ist etwa der seitliche Makroschalter für Nahaufnahmen zwischen 9 und 12 cm. Für normale Aufnahmen muss er ausgeschaltet sein, sonst werden plötzlich alle Bilder unscharf.

Qualität: Auch feine Bilddetails gibt die A120 ausgezeichnet wieder. Die Kamera macht sehr neutrale und ausgewogene Bilder.

Durch das Fehlen eines optischen Zooms ist man allerdings etwas eingeschränkt – nach Möglichkeit solltest Du also immer näher an Dein Motiv herangehen.

Viel Kamera für wenig Geld – die ideale Lösung für Digicam-Einsteiger — 2+

Dank der Daumenmulde (r.) hat man die A120 immer gut im Griff

Der Deckel schützt das Objektiv und schaltet die Kamera an und aus

Schlecht: Über die offenen Schnittstellen kann Staub und Dreck eindringen

Text: Matthias Metzler, Anders Uschold · Fotos: Claus Troendle, Michael Kayser, Vaccation-Agentur Bad Tölz

Klotziger Einsteiger

Canon PowerShot A310

Preis: zirka 190 Euro *www.canon.de*

Canons Einsteigerkamera liefert peppige Bilder. Doch einige Macken trüben den guten Eindruck.

Wer statt einer flachen, kleinen Digicam lieber eine große, kompakte Kamera in der Hand hat, sollte sich die A310 näher ansehen.

Ausstattung: 3 Megapixel sind sehr gut. Doch angesichts des hohen Preises enttäuscht der nur digitale Zoom. Immerhin legt Canon gleich eine 32-MB-Speicherkarte bei.

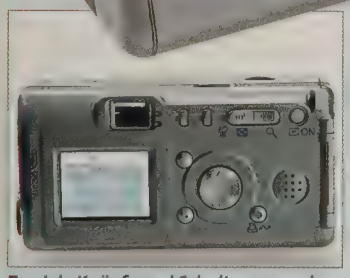
Nett ist auch die Panorama-Funktion, mit der man mehrere Bilder zusammenfügen kann.

Handhabung: Der digitale Zoom lässt sich zum Glück im Menü abschalten – dann werden die Bilder weniger körnig.

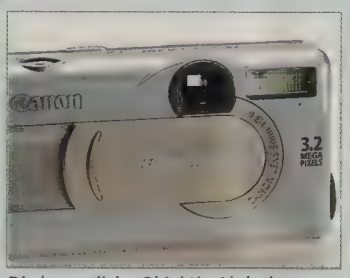
Qualität: Die Kamera bietet eine gute Auflösung mit einer sehr peppigen Wiedergabe. Das ist gut für Einsteiger, die mit anspruchsvoller Bildbearbeitung nicht viel am Hut haben. Alle Fotos sollten generell im Modus „Fein" oder „Superfein" aufgenommen werden, denn die Einstellung „Normal" komprimiert die Bilder zu stark.

Obwohl die Kamera nur eine Festbrennweite besitzt, ist die Randabdunklung zu hoch. Zudem kommt es zu einer tonnenförmigen Verzeichnung: Die Bilder sind also immer ein wenig verzerrt.

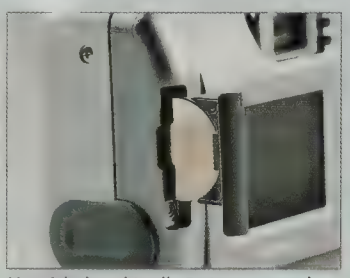
Angesichts der gezeigten Leistung ist diese Kamera zu teuer **2**



Zu viele Knöpfe und Schalter – gerade Anfänger haben's hier schwer



Die bewegliche Objektiv-Abdeckung schaltet die Kamera an und aus



Um sich das aktuelle Datum zu merken, braucht die A310 so eine Knopfzelle extra

Einfach narrensicher

Kodak CX 6230 Zoom

Preis: zirka 140 Euro *www.kodak.de*

Trotz einiger Mängel empfiehlt sich dieses Modell durchaus für sparsame Digicam-Neulinge.

Wer sich umsieht, kann diese Kamera inzwischen schon für unter 100 Euro ergattern.

Ausstattung: Die „CX 6230" hat zwar nur 2 Megapixel, sie sammelt aber Ausstattungspunkte durch den dreifachen optischen Zoom. Dazu kommt ein interner Speicher von guten 16 MB, der sich durch SD-Speicherkarten noch erweitern lässt.

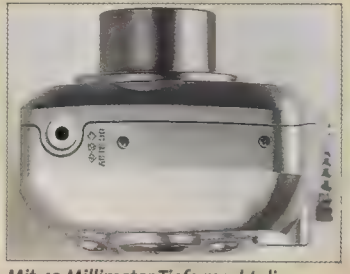
Handhabung: Wie von Kodak gewohnt, ist die Kamerabedienung ziemlich einfach: Sobald man am Drehregler an der Oberseite eine Funktion wählt, erscheint im Menü passend dazu eine Erklärung. Das gefällt vor allem Einsteigern, die darum nicht viel falsch machen können.

Qualität: Das größte Problem sind die extrem hohen Qualitätsstufen (Komprimierungsstufen) von 18,5 und 20. Damit lassen sich die Fotos zwar Platz sparend speichern, doch die Bildqualität leidet: Mitunter sind kachelartige Störungen zu erkennen – feinste Details bereiten der „CX 6230" folglich Schwierigkeiten. Die wiedergegebenen Farben wirken darüber hinaus etwas kalt.

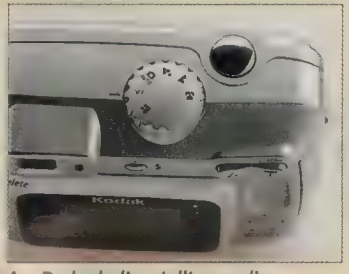
Trotz dieser Mängel ist die günstige „CX 6230" um Längen besser als jedes noch so teure Fotohandy.

Gut für Einsteiger, die eine billige und einfache Digicam wünschen **3+**

Das Display ist sehr klein. Alle Kamerafunktionen sind aber selbsterklärend



Mit 42 Millimeter Tiefe macht die Kamera einen pummeligen Eindruck



Am Drehschalter stellt man die gewünschte Aufnahmefunktion ein

Handlicher Flachmann

Konica Minolta Dimage X21

Preis: zirka 150 Euro *www.minolta.de*

Einzigartig: Trotz der flachen Bauweise muss man nicht auf den optischen Zoom verzichten.

Wer vor allem eine kleine Digicam sucht, liegt hier richtig.

Ausstattung: Die „Dimage X21" bietet 2 Megapixel und dreifach optischen Zoom. Den hat der Hersteller dank Umlenkspiegel geschickt im Gehäuse „versteckt", um die Kamera möglichst flach zu halten.

Handhabung: Eine Sekunde nach dem Einschalten ist die „X21" schon startklar: Spontane Schnappschüsse sind also jederzeit möglich.

Klar verständliche Icons ermöglichen auch das Navigieren durch die Menüs ohne Probleme.

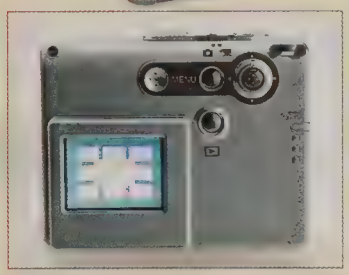
Achte jedoch auf Deine Finger: Sie landen oft ungewollt auf dem Bild, denn das Objektiv liegt ungewöhnlich weit oben.

Qualität: Das Kameragehäuse besteht wie bei allen Geräten dieser Preisklasse aus Kunststoff, wirkt aber sehr edel und elegant.

Die Detaildarstellung der Fotos ist durchschnittlich. Bei allen Brennweiten erkennt man eine leichte Abdunklung zum Rand hin. Aufnahmen mit Blitz sehen nicht so gut aus und wirken leicht grießelig (körnig).

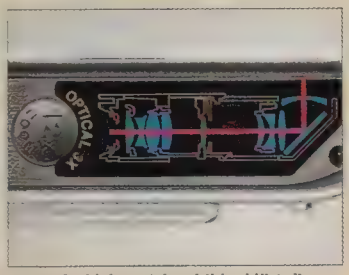
Die Komprimierungsstufen von 9 und 17 sind etwas hoch, es treten aber keine sichtbaren Störungen auf.

Die flache „X21" passt in jede Tasche, hat aber leichte Bildschwächen **2**



Einfache Menüführung, wenige Knöpfe: Mit der „X21" kommt man schnell klar

Suboptimal: Die Speicherkarte wird seitlich eingeschoben, liegt aber frei



Ein aufgeklebtes Schaubild erklärt die Funktion des versteckten optischen Zooms

Die Mini-Powerkamera

Nikon Coolpix 2200

Preis: zirka 190 Euro *www.nikon.de*

Wem Testsieger und Preistipp zu groß sind, dem bietet Nikon eine kompakte Alternative.

Klein, aber sehr gut – so präsentiert sich die „Coolpix 2200".

Ausstattung: Die Kamera verfügt über 2 echte Megapixel und dreifach optischen Zoom. Dank eines internen Speichers von 14,5 MB ist die „Coolpix 2200" sofort einsatzbereit. Für mehr Bilder solltest Du Dir aber zusätzlich noch eine SD-Speicherkarte besorgen.

Handhabung: Obwohl die vielen Knöpfe zunächst verwirren, stellt die Bedienung kein Problem dar. Anfänger können sich „blind" auf die zahlreichen automatischen Funktionen verlassen. Fertige Motivprogramme, zum Beispiel für „Porträt"-Aufnahmen, wählt man einfach über ein Drehrad.

Qualität: Feinste Bilddetails gibt die „Coolpix 2200" gut wieder, die Farben wirken neutral und differenziert: ideal also selbst für die anspruchsvolle Bildbearbeitung.

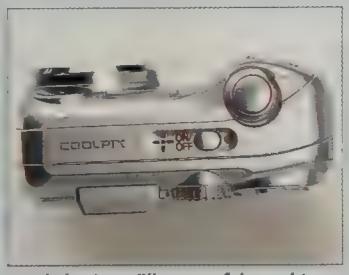
In der kurzen Brennweite ist die Auflösung sehr gut, allerdings mit einer etwas zu starken Randabdunklung. Je länger die Brennweite durch Zoomen wird, umso mehr fällt die Auflösung auf den Testwert „gut" ab.

Kontrastreiche Motive werden gut dargestellt, ohne zu „versuppen".

Sehr gut abgestimmte Kamera, die nicht nur Anfängern gefällt **1-**

Ganz schön viele Knöpfe und Schalter... doch die Bedienung ist schnell erlernt

Bei ausgeschalteter Kamera schließt sich automatisch der Objektivschutz



Dank der Auswölbung auf der rechten Seite lässt sich die „Coolpix" gut greifen

Alle sechs getesteten Digitalkameras im Überblick

Hersteller, Produktname	Canon PowerShot A310	Fujifilm FinePix A120	Kodak CX 6230 Zoom
Preis (zirka)	190 Euro	140 Euro	140 Euro
Günstigster gefundener Anbieter beim Testen	159 Euro bei www.alternate.de	115 Euro bei www.alternate.de	98 Euro bei www.computeruniverse.net
Ausstattung			
Auflösung / Maße (BxHxT)	3,2 Megapixel / 110 x 58 x 37 mm	3,1 Megapixel / 102 x 51 x 42 mm	2,0 Megapixel / 104 x 67 x 42 mm
Objektiv / optischer Zoom / Speicher	33 mm KB / – (Fixfocus) / CF-Karte	38 mm KB / – (Fixfocus) / xD-Karte	36 - 108 mm KB / 3fach / SD-Karte
Testergebnisse			
Dynamik (höhere Werte sind besser)	9,1 Blendenstufen	8,9 Blendenstufen	8,8 Blendenstufen
Kompression (bei höchster Auflösung)	8-, 14- und 36fach	6- und 12fach	18,5- und 20fach
Auflösung (Zoom-Position 0 / 1 / 2)*	88,4% / – / –	84,9% / – / –	108,8% / 112,5% / 105,5 %
Gesamtnote	2	2+ SCREENFUN PREISTIPP	3+

Hersteller, Produktname	Konica Minolta Dimage X21	Nikon Coolpix 2200	Olympus Camedia C-310 Zoom
Preis (zirka)	150 Euro	190 Euro	200 Euro
Günstigster gefundener Anbieter beim Testen	139 Euro bei www.yagma.com	162 Euro bei www.pixmania.de	159 Euro bei www.digitalo.de
Ausstattung			
Auflösung / Maße (BxHxT)	2,0 Megapixel / 86 x 67 x 25 mm	2,1 Megapixel / 88 x 65 x 38mm	3,2 Megapixel / 102 x 56 x 37 mm
Objektiv / optischer Zoom / Speicher	37 - 111 mm KB / 3fach / SD-Karte	36 - 108 mm KB / 3fach / SD-Karte	38 - 114 mm KB / 3fach / xD-Karte
Testergebnisse			
Dynamik (höhere Werte sind besser)	8,6 Blendenstufen	9,1 Blendenstufen	8,5 Blendenstufen
Kompression (bei höchster Auflösung)	9- und 17fach	8-, 16- und 37fach	7- und 15fach
Auflösung (Zoom-Position 0 / 1 / 2)*	87,9% / 81,9% / 76,7%	84,5% / 80,4% / 77,8 %	92,1% / 86,3% / 76,8 %
Gesamtnote	2	1-	1 SCREENFUN TESTSIEGER

* Zoom-Position 0 = kurze, 1 = mittlere, 2 = lange Brennweite. Optimal: 100%

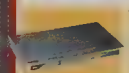
Text: Matthias Metzler, Anders Uschold

Schnäppchen für preisbewusste Käufer

In dieser Liste findest Du die Testsieger und Preistipps aus den vorigen SCREENFUNs.

Testsieger

SCREENFUN TESTSIEGER

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Abieter online/Telefon
	Nikko Audi TT DTM Der 33 cm lange Flitzer beschleunigt auf bis zu 30 km/h. Wahnsinn! Ferngesteuerte Autos • in Heft 9/04	89 Euro Note –	www.spieleeck.de (04921) 450 99 00
	Benq DVD 1650S Schnelles DVD-ROM-Laufwerk mit guter Abspielsoftware. DVD-ROM-Laufwerke • in Heft 4/04	28 Euro Note 1	www.fortknox.de (0800) 670 09 00
	Teac PowerMax 1800 Top-Klang – aber nur zusammen mit einer gut einstellbaren Soundkarte. 5.1-PC-Lautsprecher • in Heft 3/04	68 Euro Note 2+	www.mix-computer.de (0180) 570 28 70
	Leadtek WinFast A350 TDH LX High-End-Grafikkarte mit hohem Übertaktungspotenzial. Grafikkarten • in Heft 2/04	nicht mehr erhältlich Note 1	Lohnender Nachfolger: Leadtek WinFast A350XT TDH, ca. 170 Euro
	**Yamada DVX-6000** Günstiger Allround-Player, der neben DVDs sogar DivX-Filme abspielt. DVD-Player • in Heft 12/03	82 Euro Note 1	www.csv-direct.de (030) 33 77 35 80
	Creative Audigy 2 Mit der „Audigy 2" laufen Spiele flotter als mit allen anderen Soundkarten. Soundkarten • in Heft 11/03	67 Euro Note 1	www.mix-computer.de (0180) 570 28 70

Preistipps

SCREENFUN PREISTIPP

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Abieter online/Telefon
	MicroSizers Honda S2000 Basic Set Nur 5 cm lang, dennoch bietet das Mini-Auto viele Tuning-Möglichkeiten. Ferngesteuerte Autos • in Heft 9/04	20 Euro Note –	www.mytoys.de (01805) 698 697
	Mitsumi DM-2000 Top-Laufwerk, erhältlich in den Farben schwarz, silber oder beige. DVD-ROM-Laufwerke • in Heft 4/04	29 Euro Note 1	www.atelco.de (0800) 114 44 44
	Creative Inspire P580 Günstiger bekommt man keinen so guten Sound am PC. Zugreifen! 5.1-PC-Lautsprecher • in Heft 3/04	55 Euro Note 2	www.mix-computer.de (0180) 570 28 70
	Sapphire Atlantis Radeon 9600 XT Fireblade Schnelle Karte für Gamer mit gutem Preis-Leistungs-Verhältnis. Grafikkarten • in Heft 2/04	156 Euro Note 1	www.mix-computer.de (0180) 570 28 70
	Cyberhome CH-DVD 405 DVD-Player mit gutem Bild, der auch MP3 und SVCD spielt. DVD-Player • in Heft 12/03	nicht mehr erhältlich Note 2	Lohnende Alternative: Cyberhome CH-DVD 505, ca. 80 Euro
	Hercules Fortissimo III 7.1 Gut klingende Soundkarte mit acht Audio-Ausgängen. Soundkarten • in Heft 11/03	50 Euro Note 2	www.karstadt.de (01805) 11 44 14

Tipps zum Testsieger

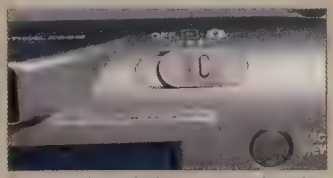
Die besten Tricks, die nicht im Handbuch stehen!

Die „Camedia C-310 Zoom" von Olympus: die klare Gewinnerin im Digitalkamera-Test ab Seite 62

Digitalen Zoom abschalten

In der Standardeinstellung dieser Kamera sind optischer und digitaler Zoom miteinander kombiniert: Ist die maximale Vergrößerung des optischen Zooms erreicht, wird das Motiv mit dem digitalen Zoom noch „näher" herangeholt.

Da der digitale Zoom bekanntlich aber die Bildqualität vermindert, solltest Du ihn immer ausschalten! Dadurch vermeidest Du, dass er sich ungewollt zuschaltet. So geht's:



1. Schieb den Schalter ganz nach rechts

2. Drück dann die Tasten „OK", „Rechts", „Rechts", „Runter", „Rechts", und es erscheint obiges Menü. Wähl „Aus" und drück erneut „OK"

Extratipp: Bildausschnitte lassen sich auch mit jedem Bildbearbeitungsprogramm nachträglich vergrößern. Diese Programme arbeiten meist besser als der digitale Zoom.

Hochleistungsakkus verwenden

Anders als bei analogen Kameras ist der Stromverbrauch bei Digicams extrem hoch. Dies liegt unter anderem am Display, das viel Strom zieht. Da ist es gut, dass man bei der Olympus-Kamera herkömmliche AA-Akku-Batterien verwenden kann.

Doch nicht alle Akkus eignen sich. Ideal sind NI-MH-Akkus mit mindestens 2000 mAh Leistung. Billige Akkus haben oft nur 600 mAh – und denen geht schon nach wenigen Fotos der Saft aus.

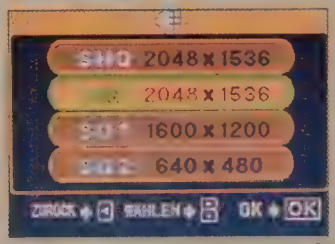
Es lohnt sich: Hol Dir die etwas teureren Akkus mit mehr als 2000 mAh!

Mit diesen Tricks zum Testsieger gelingen Dir auf Anhieb die besten Schnappschüsse!

Die richtige Auflösung wählen

Die Auflösung **„HQ 2048x1536"** ist der beste Kompromiss aus Bildqualität und Speicherplatz-Ersparnis. **Wähl diese Auflösung, wenn Du von Deinen Bildern später Abzüge auf Fotopapier machen willst.**

Auf die vom Hersteller mitgelieferte 16-MB-Karte passen ungefähr 20 Fotos. Sollen die Bilder später sowieso nur auf der eigenen Homepage erscheinen, dann reicht auch die „SQ2"-Qualität mit 640 x 480 Pixeln: Dann passen immerhin satte 165 Bilder auf die gleiche Karte.

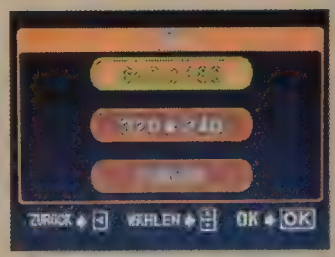


Die Olympus-Kamera bietet für eine Aufnahme vier Formate. Diese bestimmen Auflösung und Qualität – und somit auch den Speicherplatzbedarf eines Fotos

Bilder im Speicher verkleinern

Du bist mit der Kamera unterwegs und plötzlich ist der Speicher fast voll. Wer nicht gerade ein Laptop mit sich schleppt, müsste jetzt einige seiner Fotos löschen. Doch halt! **Bei der Olympus kannst Du auch nachträglich bereits geknipste Bilder verkleinern. Das spart rund 0,5 MB bei einem „HQ"-Bild.**

1. Schieb den Schalter auf die mittlere Position („Wiedergabe"). Mit den „Rechts"- und „Links"-Tasten lässt Du das zu verkleinernde Bild anzeigen



2. Drück dann die Tasten „OK", „Rechts", „Unten", „Rechts", „Rechts", und es erscheint das hier gezeigte Menü. Wähl eine der beiden Bildgrößen aus und drück nochmals „OK". Anschließend kannst Du die originale große Datei löschen

Bilder drehen ohne Verlust

Du hast die Bilder auf Deinen PC übertragen, doch beim Ansehen stört Dich, dass viele davon auf der Seite liegen. **Wenn Du die Fotos nun mit einem herkömmlichen Bildbearbeitungsprogramm öffnest, drehst und wieder speicherst, kommt es jedoch zum Datenverlust. Denn beim Speichern greift erneut die JPG-Datenverkleinerung, das Bild wird also doppelt komprimiert.**

Zum verlustfreien Drehen benötigt man deshalb ein Tool wie **„JPEGCrops"**. Das kleine Gratisprogramm (mit nur 0,6 MB Umfang) bekommst Du unter *http://ekot.dk/programmer/JPEGCrops*

1. Öffne das zu drehende Bild mit „JPEGCrops"
2. Wähl unter ❶ „Frei"
3. Wähl unter „Ändern" ❷ die Drehrichtung
4. Klicke auf „Zuschneiden" ❸, und das gedrehte Bild wird in den „Eigenen Dateien" ❹ gespeichert

Text: Matthias Metzler · Fotos: Claus Troendle, Michael Kayser

Teil 1 bis 5 auf der CD

Workshop – Teil 6: PC schneller machen

Dein PC lahmt, aber Du hast keine Lust, teure neue Hardware zu kaufen? Kein Problem: Mach den Rechner schneller – hier sind die Tricks!

PC aufrüsten leicht gemacht

1. Das musst Du wissen

Auf jedem halbwegs modernen Rechner sollten alle Spiele laufen. Doch oft bremsen heftige Ruckler den Spielspaß. Schuld muss nicht die Hardware sein: Oft sind nur die Treibereinstellungen schlecht.

1. Was bringt mehr Geschwindigkeit?

Den größten Einfluss haben die Einstellungen der Grafikkarte. Standardmäßig sind sie auf einen Mittelweg aus Bildqualität und Geschwindigkeit ausgerichtet.

Entscheidend sind die Einstellungen für „Kantenglättung" und für „anisotrope Textur-Filterung" (siehe Punkt 2 und 3). Beide Funktionen lassen sich sowohl im Grafikkartentreiber als auch in einigen Spielen an- und abschalten.

Wichtig: Die Einstellungen im Treiber haben immer Vorrang. Das heißt also, sie können die Einstellungen im Spiel übersteuern.

2. Was ist „Kantenglättung"?

Schräg durchs Bild laufende Ränder sind oft nicht ganz gerade, etwa die Umrisse von Gebäuden oder Gegenständen. Vor allem bei niedrigen Auflösungen sieht man deutliche „Treppenstufen" ❶.

Die Kantenglättung (auch „Anti-Aliasing" genannt) bügelt solche Bildfehler aus ❷. Sie kostet aber Rechenleistung. **Anti-Aliasing lässt sich in verschiedenen Qualitätsstufen zuschalten**, etwa „2x AA", „4x AA" oder „8x AA".

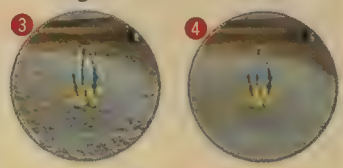
Die Kantenglättung sorgt für saubere Umrisse

3. Was ist „anisotrope Filterung" (AF)?

Texturen sind kleine Bilder, die sämtliche 3D-Objekte im Spiel überziehen. Je nach Textur sieht zum Beispiel ein Fußboden nach Metall, Holz oder Marmor aus.

Der „anisotrope Filter" macht alle Texturen schärfer ❸. Ohne diese Filterung sehen sie oft verwaschen aus, siehe Bild ❹.

Wie das Anti-Aliasing (in Punkt 2) lässt sich auch die anisotrope Filterung in verschiedenen Qualitätsstufen zuschalten, beginnend mit zweifacher Filterung, kurz „2x AF".

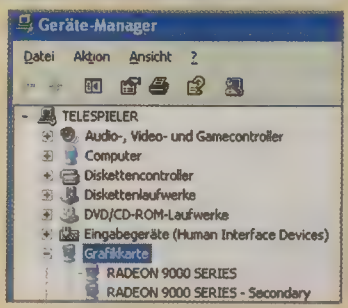


Texturen mit AF-Filter ❸ und ohne ❹

4. Was brauche ich fürs Tuning?

Es lohnt sich, immer den **neusten Treiber für die Grafikkarte** zu verwenden. Er ist schneller als sein Vorgänger und behebt zudem oft Darstellungsfehler in Spielen. Natürlich kannst Du Dein Tuning aber auch mit dem bereits vorhandenen Treiber vornehmen.

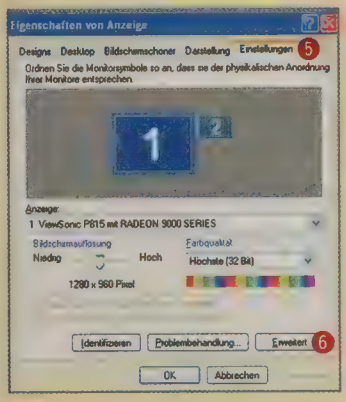
Auf praktisch jeder Grafikkarte sitzt entweder ein Chip der Firma ATI oder Nvidia. Diese Information findest Du übrigens im „Gerätemanager" unter „Start – Systemsteuerung – System – Hardware – Gerätemanager" (siehe Bild rechts).



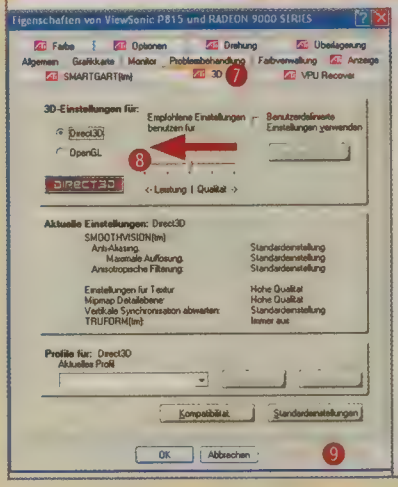
In diesem PC ist eine ATI-Karte eingebaut. Aktuelle Treiber findest Du unter www.ati.de und unter www.nvidia.de (oder auf der SCREENFUN-CD 4/04)

2. So machst Du die Grafikkarte schneller

1. Wähl in der „Systemsteuerung" die „Anzeige". Klicke auf das Register „Einstellungen" 5 und dort auf die Schaltfläche „Erweitert" 6.



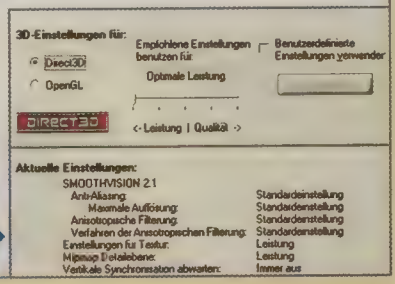
A. Lies hier weiter, wenn Du eine Radeon-Karte hast:



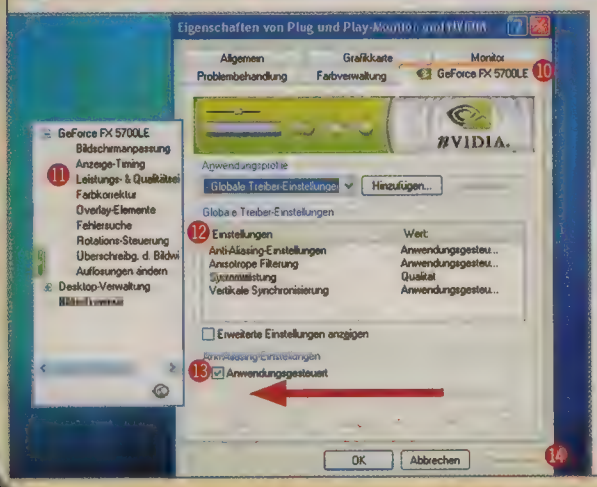
2. Klicke hier auf das Register „3D" 7

3. Schieb den Schalter 8 mit der Maus in Pfeilrichtung ganz nach links, bis „Optimale Leistung" angezeigt wird. Klicke danach auf den „Übernehmen"-Schalter ganz unten im Fenster 9. Das Gleiche machst Du nun für „OpenGL". Also zuerst „OpenGL" markieren, dann wieder den Schieberegler auf „Optimale Leistung" ziehen, und schließlich auf „Übernehmen" klicken.

So muss die Zusammenfassung der Einstellungen aussehen

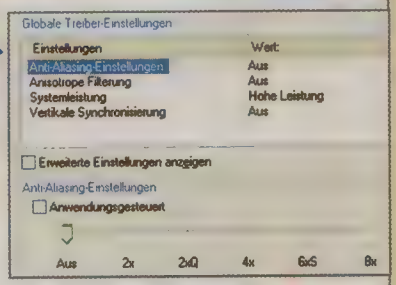


B. Lies hier weiter, wenn Du eine GeForce-Karte hast:



2. Klicke auf das Register „GeForce ..." 10 und im linken aufgeklappten Menü auf „Leistungs- & Qualitätseinstellungen" 11.

Die Einstellungen sorgen für mehr Geschwindigkeit im Spiel



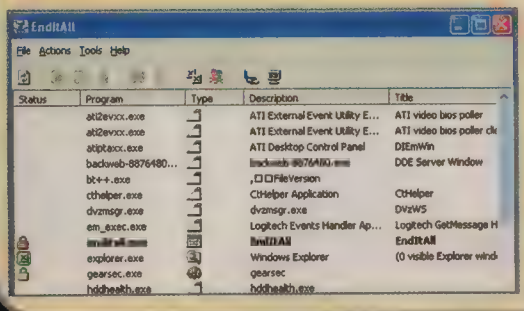
3. In der Liste unter 12 siehst Du einige Punkte. Ihre Einstellungen werden jetzt eine nach der anderen geändert:

- Wähle mit der Maus „Anti-Aliasing-Einstellungen", und entferne das Häkchen 13 bei „Anwendungsgesteuert". Jetzt lässt sich der Schieberegler bewegen. Schieb ihn ganz nach links in die Stellung „Aus" (siehe roter Pfeil).
- Gleiches machst Du nun mit „Anisotrope Filterung": Stell sie von „Anwendungsgesteuert" ebenfalls auf „Aus".
- Klicke jetzt auf „Systemleistung". Schieb den Regler auf „Geschwindigkeit".
- Klicke abschließend auf „Übernehmen" 14.

3. So machst Du Speicher frei

Im Hintergrund laufende Programme verbrauchen viel Speicher. Er fehlt dann dem Spiel, was ebenfalls zu Rucklern führen kann. Was viele nicht wissen: **Es reicht nicht, einfach nur alle offenen Fenster zu schließen. Viele Programme sind dann trotzdem noch im Speicher!** Du erkennst sie unten rechts in der Taskleiste (roter Pfeil).

Alle Programme rechts unten in der Taskleiste sind noch aktiv und belegen unnötig Speicher. Beende sie: Einfach mit der rechten Maustaste anklicken und dann auf „Beenden" oder „Exit" gehen

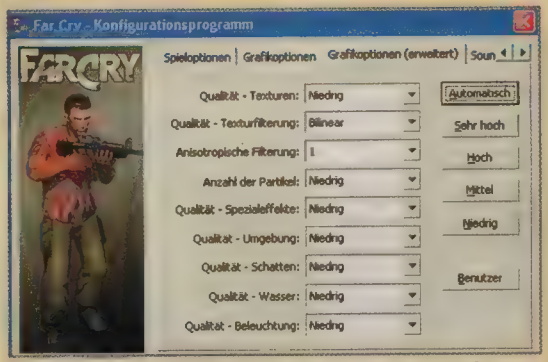


Tipp

Schneller geht das Schließen der Programme mit dem Tool „Enditall" (nur 0,7 MB). Du findest es im Internet: Einfach nach „enditall" googlen. Es beendet automatisch alle Speicherfresser im Hintergrund.

4. Spiele beschleunigen

In jedem Spiel gibt es **Einstellungen für die Grafik**. Du findest sie meistens unter „Optionen". Gerade bei schwächeren Grafikkarten lohnt es sich, niedrige Einstellungen zu wählen.



Spiele wie „Far Cry" (dt. Version) haben ein eigenes Konfigurationsprogramm. Durch niedrige Details und eine niedrigere Auflösung bekommst Du das Spiel ruckelfrei. Allerdings geht dadurch einiges von der schicken Optik verloren

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

PC

GeForce-Evolution

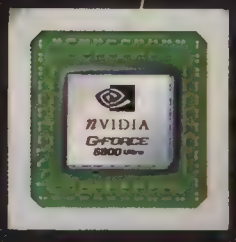
Nvidia GeForce 6800 Ultra

Nvidia erhöht die Messlatte für Grafikkarten mächtig – mit dem überraschend schnellen Spitzenmodell „GeForce 6800 Ultra".

Die neue GPU überzeugt technisch, ist aber fast unbezahlbar teuer

Um den hohen Strombedarf (etwa 95 Watt) zu decken, benötigt die Karte zwingend zwei Stromanschlüsse

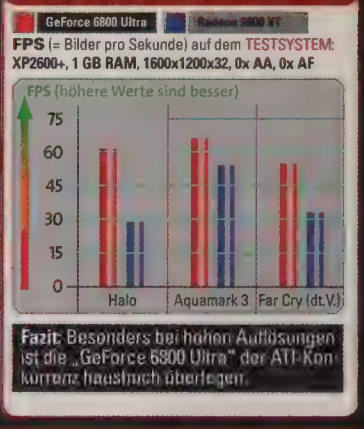
Im Trend: zwei DVI-Anschlüsse. Aber ein Adapter für VGA-Röhrenmonitore liegt bei



Technik-Check: Die „GeForce 6800 Ultra"-GPU besitzt satte 16 Rendering-Pipelines. Sie unterstützt „DirectX 9" sowie „Vertex-" und „Pixel-Shader 3.0"

Nalu (r.) soll Nvidia mehr Glück bringen als Vorgänger-Maskottchen Dawn

Direktvergleich mit „ATI Radeon 9800 XT"



Fazit: Besonders bei hohen Auflösungen ist die „GeForce 6800 Ultra" der ATI-Konkurrenz haushoch überlegen.

Wenig Glück hatte Nvidia mit den Vorjahres-Grafikprozessoren der teuren „GeForce FX 5900"-Reihe: Die „Radeon 9800"-Serie von Konkurrent ATI war meist deutlich schneller.

Mit der **GeForce 6800 Ultra** soll sich das ändern: Für einen Test stellte Hersteller Nvidia SCREENFUN ein unverkäufliches Referenzmuster mit 256 MB DDR3-Speicher zur Verfügung. Dessen Stromverbrauch ist enorm: Nvidia empfiehlt ein PC-Netzteil mit mindestens 480 Watt Leistung.

Dafür sind die gemessenen Werte überragend. Das beweisen schon über 10.000 Punkte im „3DMark03"-Test. Bei den getesteten Spielen lässt die „GeForce 6800 Ultra" den bisherigen Grafikchampion von ATI alt aussehen (siehe Ergebnisse in der Tabelle oben).

Die „GeForce 6800 Ultra" ist ein heißes Eisen. Man darf gespannt sein auf die fertigen Versionen der Nvidia-Partner – und auf die Reaktion von ATI.

Preis: zirka 550 Euro
www.nvidia.de

keine Wertung, da Vorserienmodell

PC-Mäuse für Spieler

Kantig PC

TERRATEC Mystify Mamba

Die längliche Form dieser Maus ist nicht ideal: Egal, wie man die **Mystify Mamba** auch anfasst, richtig gut liegt sie nie in der Hand. Auf jeder Seite besitzt sie eine Extrataste, die sich aber nur schwer drücken lässt. Beim Spielen dagegen überzeugt die Maus schon: **Sie setzt Deine Bewegungen sauber und ohne Verzögerungen um.** Wer sich mit der ungewohnten Form anfreunden kann, bekommt von Terratec einen schnellen und präzisen PC-Nager.

Preis: zirka 40 Euro
www.terratec.de

2

Zocker-Liebling PC

RAZER Viper 1000

Mit der **Viper 1000** bringt Razer endlich seine erste optische Maus auf den Markt. Der interne Sensor arbeitet äußerst genau. Die Empfindlichkeit lässt sich in zehn Stufen regeln, auch getrennt nach X- und Y-Achse. **Die Software erlaubt es sogar, die Empfindlichkeit während des laufenden Spiels zu verändern.** Die Maus mit den großen, empfindlichen Tasten eignet sich auch für Linkshänder.

Preis: zirka 50 Euro
www.razerzone.com

1

Cooler Angel-Spaß

Auf der Dreamcast-Konsole war die Angel der absolute Kult. Jetzt gibt's das Zubehör samt Spiel auch für die Playstation 2

Trockenfischer PS2

BIGBEN Angel Controller

Dem Angel Controller liegt gleich ein passendes Spiel bei („Bass Master Fishing") – zusammen ein echter Preisschlager!

Controller-Technik und Software sind zwar nicht wahnsinnig hochwertig, aber gelegentliche Fischturniere machen trotzdem Laune.

Für Realismus sorgt dabei nicht nur der Rüttelmotor, sondern auch die Rute: Wenn ein Fisch anbeißt, biegt sie sich – witzig!

Preis: zirka 40 Euro
www.bigben-interactive.de

2

Abgefahren: Beißt ein Fisch an, biegt sich die Rute, und der Controller fängt an zu rütteln

Tasten-Genie PC

BELKIN: Nostromo n50 SpeedPad

Das **Nostromo n50 SpeedPad** ist mehr als nur ein Tastatur-Ersatz. **Für jedes Spiel lässt sich eine passende Tastaturbelegung eingeben.** Pro Taste sind ganze Kommandofolgen möglich – praktisch vor allem für Special Moves. Neben seinen zehn Tasten besitzt das n50 noch einen Schubregler, eine Shift-Funktion und ein zu schwammiges D-Pad.

Insgesamt erweist sich das n50 als hilfreiches Gamer-Werkzeug.

Preis: zirka 38 Euro
www.indiweb.de

2

Bildwechsler

BIGBEN Scartbox

Hast Du mehrere Konsolen mit RGB-Kabel, aber nur eine RGB-taugliche Buchse am TV? Dann ist die Scartbox Deine Lösung! Der Umschalter bringt vier Geräte mit Scart-Buchse sowie ein AV- oder S-Video-Signal auf eine Buchse – gewechselt wird mittels Schalter. **Trotz des vergleichbar geringen Preises stimmt die Qualität:** Der Stecker ist vergoldet, und ein Cinch-Ausgang für die Stereoanlage ist auch eingebaut.

Preis: zirka 20 Euro
www.bigben-interactive.de

1

Headsets für PS2-Zocker

Eins für 2 PC PS2

BIGBEN Game Talk

Das Headset **Game Talk** ist etwas günstiger als das Sony-Original (r.) und lässt sich dank des eingebauten Adapters auch am PC nutzen. Am Kabel regulierst Du die Lautstärke. Eine Stumm-Taste gibt's nicht.

Das Headset lässt sich bequem tragen, aber technisch zu wünschen übrig: Die Klangqualität ist mies. Darüber hinaus wirken das dünne Kabel und das Plastikgehäuse billig und empfindlich.

Preis: zirka 30 Euro
www.bigben-interactive.de

3-

Klangmeister PS2

SONY/LOGITECH USB Headset

Das erste **USB Headset** verkaufte Sony mit „SOCOM: U.S. Navy Seals" – jetzt gibt's den Nachfolger allein. Das neue Modell besitzt bessere Lautsprecher, deren Lautstärke sich sogar regulieren lässt. An der Fernbedienung mit Kragenclip findest Du eine Stumm-Taste.

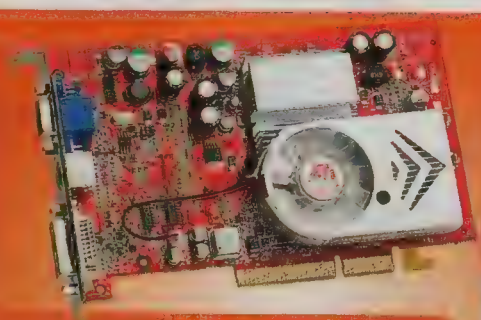
Das Headset besticht mit exzellenter Klangqualität, nur der Plastikbügel für den Kopf ist etwas zu starr.

Preis: zirka 40 Euro
www.playstation.de

1-

Text: Matthias Metzler, Oliver Ehrle · Fotos: Michael Kayser

Neue Grafikkarten im Test



Bravo für die Bravo!

POWERCOLOR Radeon 9600 XT BRAVO

Schon rein äußerlich gefällt diese Karte mit ihrem rot leuchtenden GPU-Lüfter. Zudem bietet sie einen S-Video-Eingang zum Grabben von Videos.

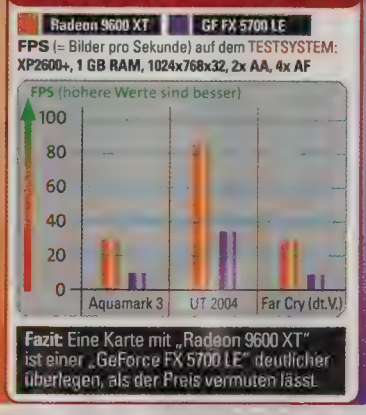
Einen „Half-Life 2"-Gutschein gibt's nicht, dafür aber „Tomb Raider: The Angel of Darkness" als Vollversion.

Die Spieleleistung überzeugt: **Mit höchsten Details läuft „Far Cry" (dt. Version) mit 39,1 fps** – aber ohne Kantenglättung und anisotrope Filterung. Schaltet man diese Funktionen zu, sind es nur 28,0 fps.

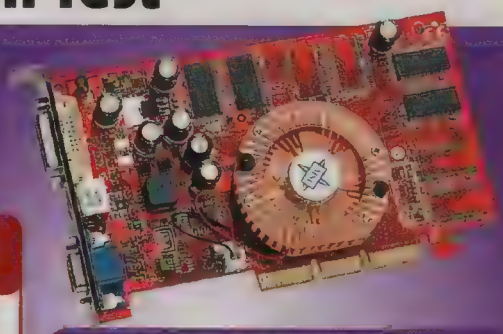
Preis: zirka 160 Euro
www.powercolor.com.tw

2

Direktvergleich der beiden Grafikkarten



Fazit: Eine Karte mit „Radeon 9600 XT" ist einer „GeForce FX 5700 LE" deutlicher überlegen, als der Preis vermuten lässt.



Schlaffer Bruder

MSI FX 5700 LE-TD128

Wer sich für eine Grafikkarte der mittleren Preisklasse mit „GeForce FX 5700" interessiert, sollte lieber zwei- oder dreimal auf die Verpackung sehen.

Viele Karten, wie dieses MSI-Modell, haben nur den kleinen **„FX 5700 LE"** an Bord. **Er ist deutlich langsamer als ein normaler „FX 5700"** – siehe Taktraten in der Tabelle unten. Diese sorgen für mäßigen Spielspaß: **Im Qualitätsmodus (hohe Details mit Kantenglättung) bricht die Karte zu stark ein.**

Preis: zirka 120 Euro
www.msi-technology.de

4+

Marktübersicht Grafikkarten

Vier heiße Empfehlungen aus dem riesigen Angebot an Grafikkarten:

SAPPHIRE Radeon 9800 Pro

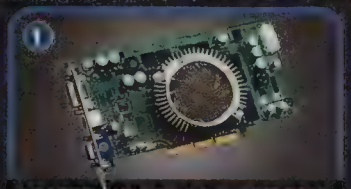
Der aktuelle **Geheimtipp für anspruchsvolle Gamer!** High-End-Karten vom Typ einer „Radeon 9800 XT" kosten gut das Doppelte, sind aber kaum schneller als dieser Preisbrecher. (Mehr dazu im ausführlichen Test in SCREENFUN 4/04 auf Seite 90)

Preis: zirka 200 Euro
www.sapphiretech.de

SAPPHIRE Radeon 9600 XT „Fireblade"

Kostengünstiger kommt man mit dieser **voll spieletauglichen „Radeon 9600 XT"** weg. Die „Lite Retail"-Version ohne Software ist schon ab 150 Euro zu haben. Für die „Full Retail"-Variante mit einem „Half-Life 2"-Gutschein muss man 180 Euro einplanen.

Preis: ab 150 Euro
www.sapphiretech.de



LEADTEK WinFast A350 XT TDH

In der Preisklasse unter 200 Euro bietet diese Karte ein **unschlagbares Preis-Leistungs-Verhältnis.** Selbst überzeugte ATI-Anhänger sollten sich ernsthaft überlegen, hier doch mal ins Nvidia-Lager zu wechseln. (Ausführliche Infos zur Karte in SCREENFUN 3/04, Seite 70)

Preis: zirka 170 Euro
www.leadtek.de

MSI FX 5700-TD128

Im Gegensatz zum oben getesteten MSI-Modell arbeitet auf dieser Karte eine **voll getaktete „FX 5700"-GPU.** Die ist klar schneller und somit den Aufpreis von rund 20 Euro wert. **Weniger als so eine „FX 5700" sollten Gamer keinesfalls in ihren Rechner stecken.**

Preis: zirka 140 Euro
www.msi-computer.de

Alle aktuellen ATI-Radeon-Grafikchips

Chip (GPU) Bezeichnung	DirectX-Version	Chiptakt (Megahertz)	Speichertakt (Megahertz DDR)**	Speicherbus
9800 XT	DirectX 9	412 MHz	365 MHz	265 Bit
1 9800 Pro	DirectX 9	380 MHz	340/350 MHz	265 Bit
9800	DirectX 9	325 MHz	290 MHz	265 Bit
9800 SE	DirectX 9	325 MHz	290 MHz	128/265 Bit
2 9600 XT	DirectX 9	500 MHz	300 MHz	128 Bit
9600 Pro	DirectX 9	400 MHz	300 MHz	128 Bit
9600	DirectX 9	325 MHz	200 MHz	128 Bit
9600 SE	DirectX 9	325 MHz	200 MHz	64 Bit
9200	DirectX 8	250 MHz	200 MHz	128 Bit
9200 SE	DirectX 8	200 MHz	166 MHz	64 Bit

Alle aktuellen Nvidia-GeForce-Grafikchips

Chip (GPU) Bezeichnung	DirectX-Version	Chiptakt (Megahertz)	Speichertakt (Megahertz DDR)**	Speicherbus
6800 Ultra	DirectX 9	400 MHz	550 MHz	265 Bit
FX 5950 Ultra	DirectX 9	475 MHz	475 MHz	265 Bit
FX 5900 Ultra	DirectX 9	450 MHz	425 MHz	265 Bit
1 FX 5900 XT	DirectX 9	390 MHz	350 MHz	265 Bit
FX 5700 Ultra	DirectX 9	475 MHz	450 MHz	128 Bit
2 FX 5700	DirectX 9	425 MHz	275 MHz	128 Bit
FX 5700 LE	DirectX 9	250 MHz	200 MHz	64/128 Bit
FX 5600 XT	DirectX 9	235 MHz	200 MHz	64/128 Bit
FX 5500	DirectX 9	270 MHz	200 MHz	128 Bit
FX 5200	DirectX 9	250 MHz	200 MHz	64/128 Bit

*Alle angegebenen Werte sind Standardvorgaben.

**Hinweis: „200 MHz DDR"-Speichertakt bedeuten 400 MHz effektiver Takt, usw.

BLACK MIRROR

Der dunkle Spiegel der Seele

Diese Personen haben etwas schreckliches zu verbergen...

Samuel Gordon muß die Machenschaften enträtseln...

"Black Mirror ist das derzeit beste Adventure." (4players)

"Kein Adventure bietet eine dichtere Atmosphäre als Black Mirror!" (GameStar 5/2004)

FUTURE GAMES

www.dtp-ag.com

shoe box

www.blackmirror-game.de

gamigo.de

© dtp entertain ag Marketing GmbH, Future Games, Unknown Identity. dtpvision ist die eingetragenes Warenzeichen. All rights reserved.

Workshop, Teil 3: Extras einbauen und Seite hochladen!

Bau Dir eine Homepage

Dein Auftritt ist fast perfekt. Im letzten Teil des Workshops stellst Du Deine Homepage ins Netz. Bau außerdem noch Gästebuch und Counter ein.

Deine eigene Homepage ist inzwischen fast fertig. Jetzt wird es Zeit, sie für alle sichtbar im Internet unterzubringen. **Um Deine Homepage online zu stellen, musst Du Dir kostenlosen Web-Platz und eine dazugehörige Adresse reservieren.**

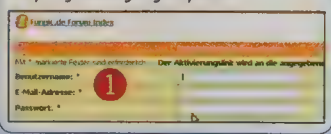
Für Deinen Online-Auftritt erstellst Du auch noch einen Counter und ein Gästebuch. Der Counter zählt, wie viele Personen Deine Seite besuchen, und im Gästebuch können sich Deine Gäste schriftlich verewigen.

Wie das alles funktioniert, wird hier Schritt für Schritt erklärt. **Du benutzt weiterhin das Programm „CoolPage". Du findest es auf der aktuellen Heft-CD oder unter *www.coolpage.com***

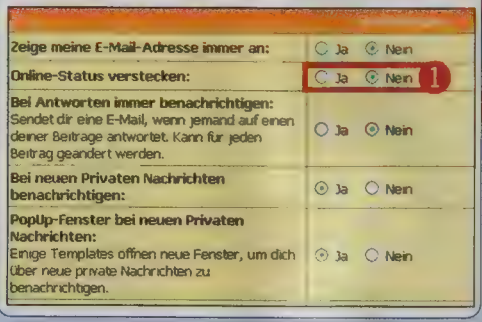
1. Unbegrenzt viel kostenlosen Web-Platz erhältst Du zum Beispiel auf *www.funpic.de*

Surf dorthin und geh auf **„jetzt anmelden"**. Gib Deine Benutzerdaten und E-Mail-Adresse an. Beachte: Der Name, den Du als Benutzernamen angibst (1), wird später auch der Name Deiner Internetseite sein.

Gibst Du also „fritzbayer" als Benutzernamen an, heißt Deine Seite *http://fritzbayer.funpic.de*



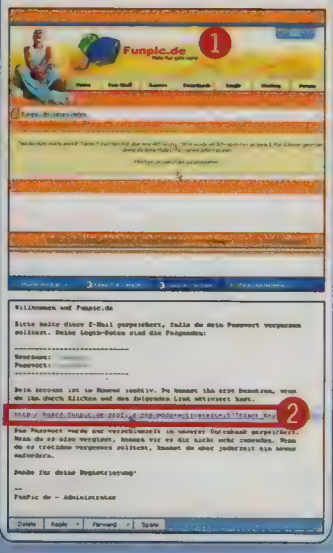
2. Hast Du Deine ICQ-Nummer oder Deinen MSN-Namen angegeben? Dann kannst Du unter „Einstellungen" auch angeben, ob Besucher Deiner Seite sehen dürfen, ob Du selber online bist oder nicht. (1)



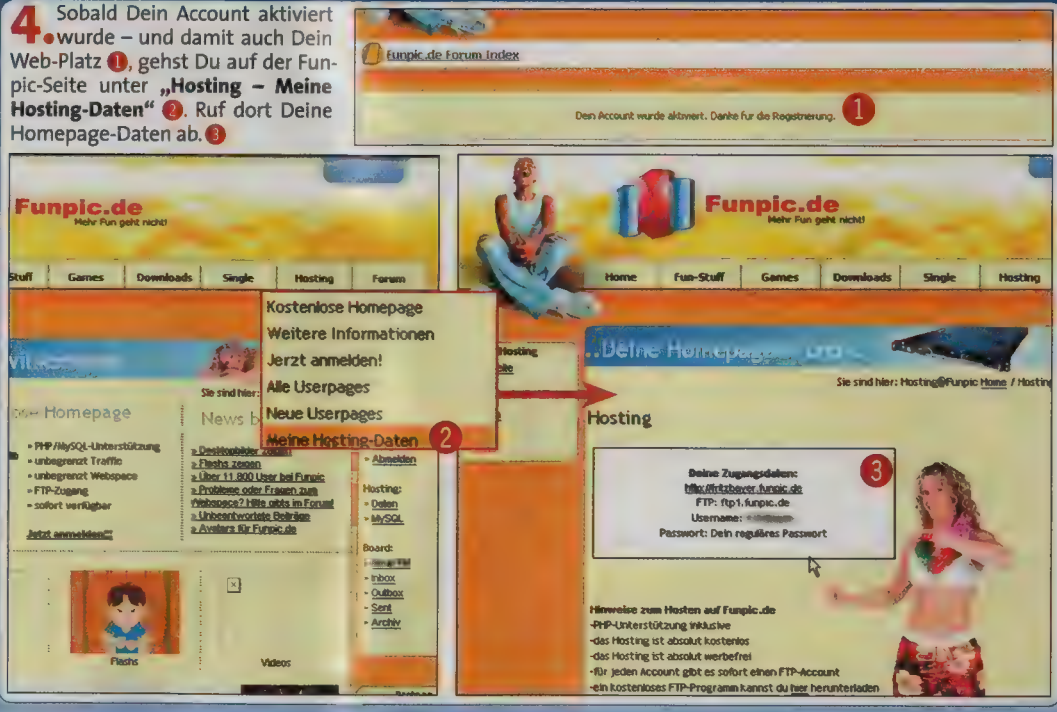
TIPP

*Auch auf **www.strato.de** kannst Du eine Gratis-Homepage einrichten. Dort werden viele preiswerte Zusatzfeatures angeboten – für nur 99 Cent im Monat etwa das praktische Programm „LivePages" für Homepage-Bau, aber auch Online-shops, Highspeed-Internet und Server-Pakete. Für 0 bis 39 Euro gibt's für Anfänger bis Profis alles, was das Herz begehrt. **Achtung, im Jackpot warten Mega-Gewinne von Strato auf Euch:** 25 prall gefüllte Web-Pakete! Mehr dazu auf Seite 105.*

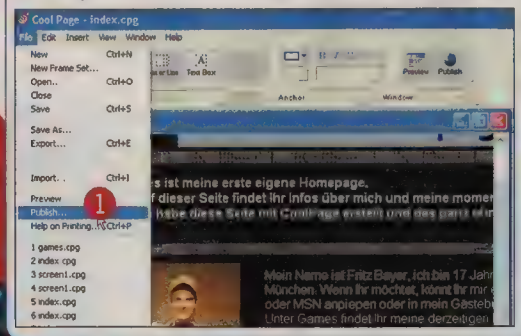
3. Nachdem Du Dich bei Funpic angemeldet hast (1), wird Dir eine Aktivierungs-E-Mail geschickt. Darin findest Du einen Link (2). Du musst ihn anklicken, um Deinen Web-Platz zu aktivieren.

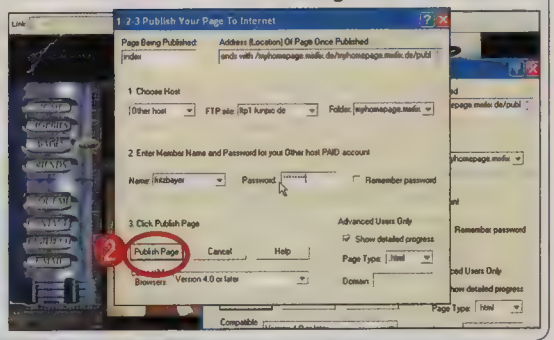


4. Sobald Dein Account aktiviert wurde – und damit auch Dein Web-Platz (1), gehst Du auf der Funpic-Seite unter **„Hosting – Meine Hosting-Daten"** (2). Ruf dort Deine Homepage-Daten ab. (3)

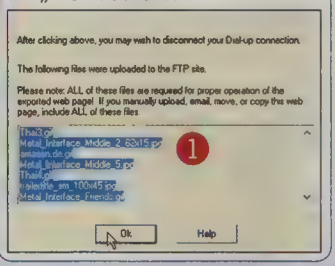


5. Mit diesen Daten geht's jetzt in „CoolPage" weiter. Öffne mit „File – Open" Deine Index-Seite. Drück auf **„File – Publish..."** 1. Gib im neuen Fenster Deine Funpic-Daten ein, also Benutzername, Passwort und die vorgegebene ftp-Adresse. Drück danach auf „Publish Page" 2. Jetzt stellt „CoolPage" die Seite ins Netz.





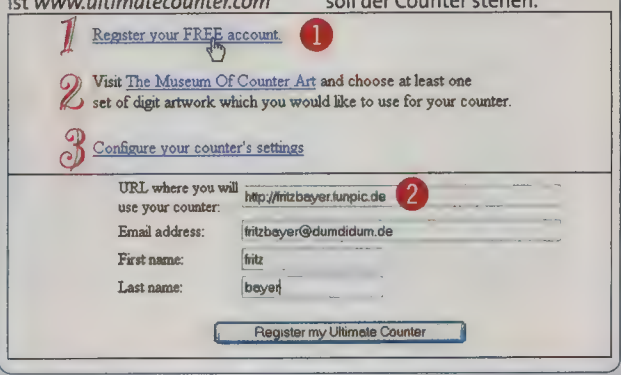
6. Als Bestätigung öffnet „CoolPage" ein Fenster. Darin zeigt es Dir alle Dateien, die hochgeladen wurden. 1 Klasse: Deine allererste Seite ist online! Um Deine gesamte Homepage samt Unterseiten ins Web zu stellen, musst Du die einzelnen Unterseiten genauso hochladen wie zuvor Deine Index-Seite. Öffne jede Seite in „CoolPage" und klicke auf „File – Publish...".



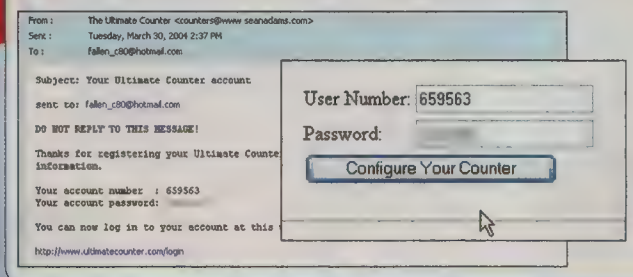
7. Du willst auch sehen, wie viele Personen Deine Homepage besucht haben! Darum richtest Du dort noch einen kostenlosen Counter ein. Eine gute Partnerseite von „CoolPage" ist *www.ultimatecounter.com*

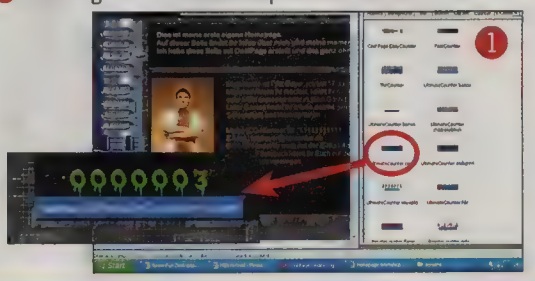
Auch auf dieser Seite musst Du Dich wieder registrieren. 1

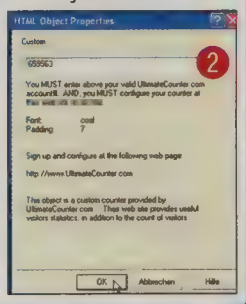
Bei „URL where you will use your counter" 2 gibst Du anschließend die neue Adresse Deiner Homepage an, denn dort soll der Counter stehen.



8. Per E-Mail werden Dir Deine Zugangsdaten zugeschickt. Mit diesen Daten aktivierst Du auf der Ultimatecounter-Seite Deinen Counter. Dann gehst Du in „CoolPage" im Objektfenster auf „counters" 1 und ziehst einen Counter auf Deine Seite. Nun öffnet sich ein Fenster. Darin gibst Du die zuvor per E-Mail erhaltene Counternummer ein 2. Dein neuer Counter ist jetzt aktiv.

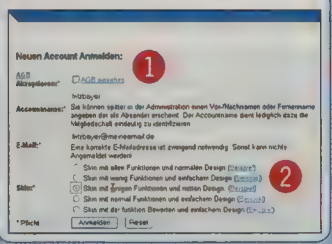






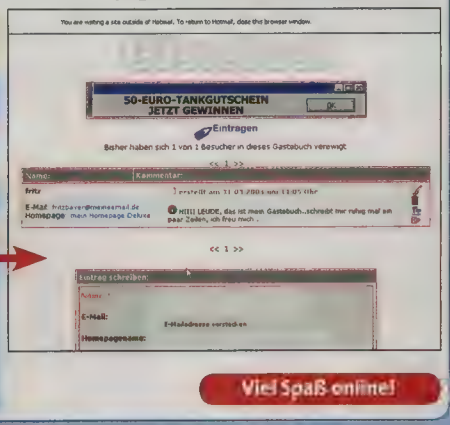
9. Auch das Gästebuch soll nichts kosten. Du findest welche gratis auf *www.0800gaestebuch.de*

Registriere Dich auch hier 1. Wieder erhältst Du per E-Mail einen Aktivierungskey. Bei der Anmeldung kannst Du zwischen fünf unterschiedlichen Gästebüchern wählen. Um zu sehen, wie diese verschiedenen Varianten aussehen, klickst Du einfach auf **„Beispiel"** 2.



10. Den Aktivierungskey gibst Du zusammen mit der Adresse Deiner Homepage an. Klicke auf „Anmelden". Nun erhältst Du eine weitere E-Mail. Darin steht ein Link auf das Gästebuch. Klicke jetzt den Gästebuch-Knopf 1 auf Deiner Index-Seite an. Dann gib bei Link diese Adresse an 2 – schon hast Du Deine Homepage mit dem Gästebuch verlinkt.

Fertig ist Deine erste eigene Homepage inklusive feiner Extras!



Text: Franz-Christoph Buscha · Illustration: Markus Beyer

Die neusten Surftipps

.Trailer

I, Robot

Mensch gegen Maschine: Eine Riesenarmee von Robotern bedroht die Menschheit. Will Smith muss die Machtübernahme verhindern.

www.i-robot-derfilm.de — Kinostart: 5.8.04

1. Das Jahr 2035: Roboter sind, etwa als Müllmänner, aus dem Alltag nicht mehr wegzudenken

2. Doch etwas läuft schief: Ein Roboter soll gemordet haben. Cop Spooner (Will Smith)...

3. ...ermittelt. Was ist bloß mit den Blechköpfen los? Sie beginnen, eigenmächtig zu handeln!

4. Die Roboter wollen die Weltherrschaft! Gibt es noch Rettung für die Menschen? — 1-Trailer

Spider-Man 2

www.sony.com/Spider-Man — Kinostart: 8.7.04

Im zweiten rasanten Trailer erfährst Du, wer diesmal nach Spideys Leben trachtet — 1 Trailer

Der Appartement-Schreck

www.miramax.com/duplex

Paar will seine hartnäckige Mieterin loswerden. Doch der alte Drache wehrt sich... — 2 Trailer

Agent Cody Banks 2: Destination London

www.futuresecretagent.com (englisch) — Kinostart: 8.7.04

Neue Agentenfilm-Verarsche mit der 16-jährigen James-Bond-Mini-Ausgabe Cody — 2 Trailer

Shrek 2

www.shrek2.com (englisch) — Kinostart: 1.7.04

Ein neuer Vorfilm macht Lust auf den zweiten Oger-Streich – zum Kreischen! — 1 Trailer

(T)Raumschiff Surprise – Periode 1

www.periode1.de — Kinostart: 11.3.04

Der vierte Trailer wurde jetzt von der Brücke der „Surprise" gebeamt! — 2 Trailer

.Downloads

FantaMorph (30-Tage-Demo)

www.fantamorph.com/german

Aus zwei mach eins: Mit ein paar Klicks hast Du einen witzigen Verwandlungsfilm im PC-Kasten

Mit „FantaMorph" kannst auch Du morphen! Aus zwei digitalen Bildern erstellst Du ganz einfach einen witzigen Film. Der zeigt etwa, wie Du Dich in einen „Resident Evil"-Zombie oder den Plüsch-Popstar Flat Eric (r.) verwandelst. **Das Ergebnis kannst Du als Video speichern, mailen oder auf Deine Homepage stellen.**

Tipp: Wähl zum Morphen möglichst Bilder, auf denen die Personen die gleiche Kopf- und Körperhaltung zeigen.

Atari-Spiele im Monats-Abo

www.atariondemand.com (englisch)

Einige Hits im etwas knappen Angebot: „Alone in the Dark 4" und „Magic: The Gathering – Battlegrounds"

Lieber downloaden als kaufen – so funktioniert das neue weltweite Spieleabo von Atari. **Für eine Monatsgebühr von knapp 15 US-Dollar kann man Atari-Spiele streamen und zum Teil herunterladen. Das sind etwa 12,60 Euro, Bezahlung über Kreditkarte.**

Voraussetzung: ein flotter PC mit DSL-Anschluss. Derzeit stehen den Abonnenten 35 Titel zur Verfügung. Meist sind es eher ältere oder nicht ganz so erfolgreiche Games.

Text: Lisa Brack, Linda Kube

.Fun

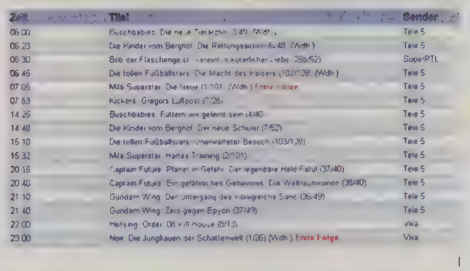
Ermittle auf Samtpfoten

www.felidae-spiel.de

Lös als Kater Francis einen grausigen Mord. Das Verbrechen soll auf das Konto der römischen Katzen-Mafia gehen. Kniffliger Klick-Krimi!

TV-Planer für Anime-Fans

www.tomodachi.de

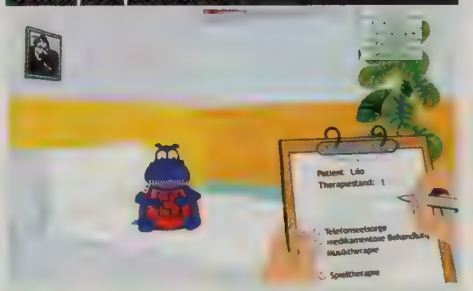


Zeit	Titel	Sender
06:00	Buschbabies: Die neue Technik (1/40) (Wdh.)	Tele 5
06:23	Die Kinder vom Berghof: Die Rettungsaktion (5/48) (Wdh.)	Tele 5
06:30	Bob der Flaschengeist: Unsere unsterbliche Liebe (28/52)	SuperRTL
06:45	Die tollen Fußballstars: Die Macht des Traisers (102/128) (Wdh.)	Tele 5
07:05	Mila Superstar: Die Neue (1/10) (Wdh.) Erste Folge	Tele 5
07:53	Kickerli: Gregors Luftpost (7/26)	Tele 5
14:25	Buschbabies: Futtern wie gelernt sein (4/40)	Tele 5
14:48	Die Kinder vom Berghof: Der neue Schurer (7/52)	Tele 5
15:10	Die tollen Fußballstars: Unerwarteter Besuch (103/128)	Tele 5
15:32	Mila Superstar: Hartes Training (2/10)	Tele 5
20:15	Captain Future: Planet in Gefahr: Der legendäre Held-Fatal (37/40)	Tele 5
20:40	Captain Future: Ein gefährliches Geheimnis: Die Weltraumnonnen (38/40)	Tele 5
21:10	Gundam Wing: Der Untergang des norwegischen Sanc (36/49)	Tele 5
21:40	Gundam Wing: Zero gegen Epyon (37/49)	Tele 5
22:00	Hellsing: Order: (8 x 8 mouse (8/13)	viva
23:00	Noir: Die Jungfrauen der Schattenwelt (1/26) (Wdh.) Erste Folge	Viva

Wo läuft welche Anime-Serie? Was gibt's Neues an japanischem Zeichentrick? Dieser TV-Planer informiert Dich ausführlich und übersichtlich.

Kuscheltier-Klapse

www.parapluesch.de



Auch Stofftiere haben Gefühle! In dieser Psychiatrie therapierst Du ein Autisten-Nilpferd, ein paranoides Kroko oder das Schizo-Schaf Lolly.

Held Link: Wildes Treiben

www.starcalton.com/Flash/Zelda.htm (englisch)

Furzen, Sex und brutale Kneipenklopperei – im Privatleben des süßen Zelda-Helden Link geht es wüst zu – der Flashfilm in NES-Optik enthüllt es.

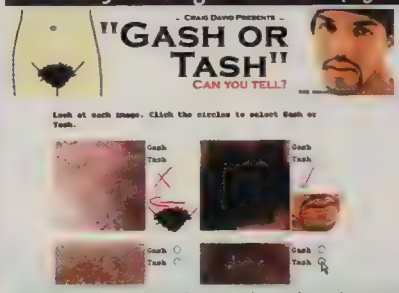
Furz-Fabrikant

www.createfarts.com (englisch)

Selbst Blähungen sind jetzt online. Und was für welche! Mit „FartMatic 5000" produzierst Du laute, lange, feuchte und röhrende Prachtpupse!

Haarige Herausforderung

www2.b3ta.com/gash-or-tash/ (englisch)



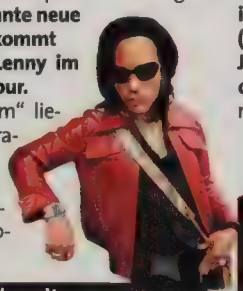
Bart- oder Schamhaar – das gilt es hier zu lösen! Das Gekräusel ist gar nicht so einfach zu erkennen. Ist es „Gash" oder doch bloß „Tash", also Bart?

.Neue CDs

Lenny Kravitz: „Baptism"

Genug geturtelt! Nachdem Lenny mal wieder eine Freundin abgelegt hat, kann sich der gut gebaute Rockstar erneut ganz der Musik und seinen Fans widmen. Und hat Zeit, seinen über 40 Millionen verkauften Tonträgern noch ein paar hinzuzufügen. **Das heiß ersehnte neue Studioalbum kommt im Mai und Lenny im Sommer auf Tour.**

Mit „Baptism" liefert Lenny Kravitz überaus coole Songs zwischen Retro-Rock und Radio-Pop ab.



www.lennykravitz.com

Lässig... Hier kannst Du sehen, was der Sänger schon alles aufgenommen hat

Velvet Revolver: „Contraband"

Hier kommt die Supergroup des Jahres in Sachen Rock'n'Roll: Velvet Revolver besteht aus einem Teil Guns n' Roses (Slash, Duff, Matt), einem Teil Stone Temple Pilots (Scott Weiland) und einem Ex-Dave-Navarro-Bandmitglied (Dave Kushner). **Mit ihrem heavy Album „Contraband" („Schmuggelware") machen sich die Jungs auf, weltweit die Charts und den Rockzirkus aufzumischen.** Endlich mal wieder starke Slash-Solos!

www.velvetrevolver.net

Puzzle Dein Video zusammen. Jede Woche wird ein neuer Teil ins Netz gestellt

Avril Lavigne: „Under My Skin"

Über 15 Millionen verkaufte Alben, unzählige Awards und Platin-Auszeichnungen, eine ausverkaufte Welttour und vier Top-Charts-Singles – das spricht eine deutliche Sprache! Avril Lavigne, die knapp 1,60 Meter kleine Beauty mit der großen Stimme, hatte mit ihrem Debüt einen sensationellen Start. Jetzt öffnet sie das nächste Kapitel ihrer Erfolgs-Story: **„Under My Skin", das zweite Album der 19-jährigen Kanadierin mit genial rockigen Pop-Hymnen.**

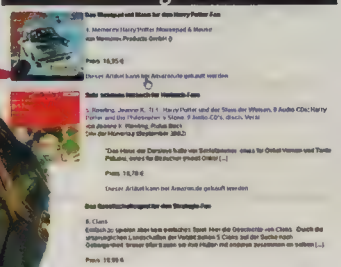
www.avril-lavigne.com und .de

Die englische Seite glänzt mit Audios. Auf der deutschen stehen die Tourdaten

.Shopping

Geschenke-Finder

www.wunsch-galerie.de



Findest Du eine Geschenkidee prima, kannst Du sie vom Fleck weg online bestellen

Der Geburtstag von Kumpel, Freundin, Bruder, Mami, Omi naht – doch Du hast keine Ahnung, was Du schenken sollst? Diese Seite hilft! **Du brauchst nur Alter und Geschlecht des Geburtstagskinds und Dein Budget angeben.** Schon liefert man Dir Vorschläge, die von den Partnern der Seite stammen, etwa Amazon und Karstadt. Mit ein paar Mausklicks klappt dann die Bestellung. Praktisch: Leg für Deinen Geburtstag einen eigenen Wunschzettel an, den Deine Family oder Freunde ansehen können.

Vorsicht, Handy-Fallen!

Auf dem Handy-Markt begegnest Du vielen seriösen Händlern. Es gibt aber auch clevere Abzocker und gemeine Betrüger. Erkenn ihre Tricks und Fallen, dann tappst Du nicht hinein!

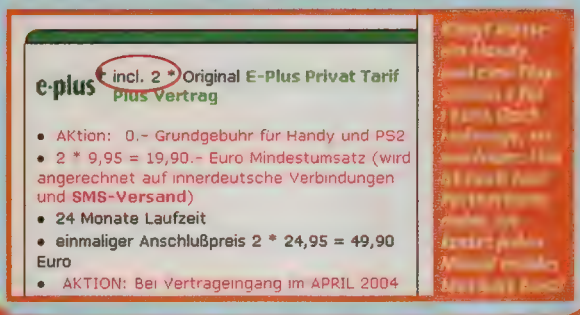
Du hast lange überlegt, welches Handy Du haben willst. Vielleicht ein scharfes neues Teil, vielleicht aber auch ein Gebrauchthandy zum kleinen Preis. **In jedem Fall sollte Dein Kauf ein fairer Deal für beide Seiten sein. Doch rund ums Handy nehmen Tricks und Betrügereien zu.** Darum solltest Du gut aufpassen und die wichtigsten Fallstricke kennen, um ihnen auszuweichen. Hier erfährst Du, was sich schwarze Schafe in der Grauzone zwischen geschicktem Angebot und blankem Betrug so alles einfallen lassen. Fall nicht drauf rein!

Fallen rund um den Vertrag

Wenn Du im Laden einen neuen Handyvertrag abschließt, haben miese Verkäufer vor allem eines im Sinn: Dich abzuzocken. Diese drei Fallen solltest Du kennen:

Unnütze Partnerkarte

Dieses Manöver beginnt oft mit der Frage „Und was machen Sie mit Ihrem alten Handy?“ oder „Hat Ihre Freundin auch ein Handy?“. Dann will man Dir eine zweite SIM-Karte schmackhaft machen. „Ganz ohne Grundgebühr.“ **Richtig, aber: Die Partnerkarte besitzt dafür einen Mindestumsatz, meist in Höhe von 5 Euro pro Monat. Und die läppern sich in zwei Jahren auch auf 120 Euro.** Zudem sind die Tarife der Zweitkarte schlechter. Und: Ein zweites Handy gibt's nicht mit dazu. Da ist ein zweiter Vertrag oder ein Prepaidhandy besser.



Altes statt neues Modell

Brandneue Modelle werden oft schon in der Werbung angepriesen, wenn sie im Handel noch gar nicht verfügbar sind. **Lass Dir in solchen Fällen im Laden kein veraltetes Modell andrehen, das angeblich genauso gut oder sogar besser sei.** Warte lieber noch einige Wochen und geh dann noch mal in den Laden – schließlich musst Du mit dem gekauften Handy in der Regel zwei Jahre lang klarkommen.

Teure Details

Wenn Du Deinen Vertrag verlängern und dafür ein neues Handy ergattern willst, wittert manch Verkäufer seine Chance, Dich zu einem anderen Tarif zu überreden. Das klingt dann zum Beispiel so: „In meinem Computer sehe ich, dass Sie ziemlich viel telefonieren. Dafür haben wir einen viel günstigeren Tarif.“

Das muss nicht grundsätzlich falsch sein, aber: **Prüfe vor jedem Tarifwechsel wirklich alle Details.** Dazu gehören neben Grundgebühr und Gesprächskosten auch Aspekte wie die Kosten für Mailbox-Abruf, SMS, MMS und vor allem: Mindestumsätze.

Vorsicht auch vor Abos für SMS- oder MMS-Infodienste. Manche kosten in den ersten Wochen oder Monaten nichts, schlagen danach aber mit heftigen Monats- oder Einzelabruf-Gebühren zu Buche.

Lies, bevor Du etwas unterschreibst, immer genau durch, was der Verkäufer angekreuzt hat! Und falls Du erst später merkst, dass Zusatzdienste aktiviert wurden, die Du gar nicht haben wolltest: gleich eine rückwirkende schriftliche Kündigung schicken!

Fallen

Die günstigen Prepaidhandys haben praktisch immer einen so genannten SIM-Lock. Das heißt, das Handy funktioniert nur mit der Mobilfunk-Chipkarte, mit der es verkauft wurde. **Erst nach zwei Jahren kannst Du beim Netzbetreiber einen Entsperr-Code anfordern, mit dem sich das Handy auch für den Einsatz anderer SIM-Karten freischalten lässt.**

Vorsicht beim Second Handy

Nerviges Branding

Wenn Du ein Handy gebraucht kaufst, so gelten dieselben Vorsichtsmaßnahmen wie beim Neukauf: Die meisten neueren Modelle sind vom Netzbetreiber gebrandet.

Ein Beispiel: Du holst Dir etwa ein T610 mit Vodafone-Branding, möchtest darin aber eine SIM-Karte von T-Mobile, E-Plus oder O2 nutzen. Dann wirst Du über die Voreinstellungen von Vodafone stolpern. Das Handy funktioniert zwar, allerdings nur mit eingeschränktem Komfort.

Frag also immer, ob das Handy gebrandet ist und von welchem Netzbetreiber es stammt.

Nur etwa 10 bis 20 Prozent aller im Markt vorhandenen Handys wurden bei einem unabhängigen Händler gekauft und sind nicht gebrandet. Deine Chance, beim Gebrauchtkauf ein vollwertiges Normalgerät zu bekommen, ist also eher gering.

Zwielichtige Auktionen

Augen auf beim Online-Kauf über eBay und Co. Im Zweifelsfall empfiehlt es sich, vor dem Mitsteigern lieber noch einmal beim Verkäufer nachzufragen.

Gebrandete Handys sind da noch das harmloseste Problem. Miese Betrüger haben sich eine ganze Reihe Tricks einfallen lassen. Darum pass auch bei scheinbar guten eBay-Verkäufer-Bewertungen immer genau auf!

Ein Betrugsklassiker ist etwa das Angebot „Nokia 7650, Originalverpackung" – oder kurz „OVP". Wer hierfür bezahlt, bekommt nur den leeren Karton geschickt, eben die Originalverpackung – aber nicht das darin normalerweise gelieferte Handy.

Vorsicht auch vor Neu- oder Gebrauchtgeräten, die zu sensationell günstigen Festpreisen angepriesen werden. Zum Beispiel 30 Euro für ein nagelneues Handy, das beim Netzbetreiber gut und gerne über 100 Euro kostet.

Hinter mehr als der Hälfte solcher Superschnäppchen stecken nach Insider-Einschätzung betrügerische Anbieter – sie kassieren zwar ab, liefern aber nicht.

Beim Online-Kauf solltest Du deshalb immer sichere Zahlungsmethoden nutzen, also Treuhand-Service oder Nachnahme.

Altersschwache Akkus

Bei älteren Gebraucht-Handys, die länger als zwei bis drei Jahre im Einsatz waren, kannst Du sicher sein, dass der Akku abgenudelt ist. Lass Dir also ausdrücklich vom Verkäufer bestätigen, wie viel Laufzeit der Stromspeicher noch erreicht. **Oder kalkuliere gleich den Kauf eines neuen Akkus mit ein.**

beim Handy-Kauf

Wer den Entsperr-Code schon früher haben will, muss rund 100 Euro bezahlen.

Mittlerweile haben sich die Netzbetreiber noch cleverere Tricks einfallen lassen, um ihre Kunden zu zwingen, nur über ihr eigenes Mobilfunknetz zu telefonieren: das so genannte „Branding". **Fast alle neueren Multimedia-Handys werden bei T-Mobile, Vodafone, E-Plus und O2 nur noch in speziell angepassten Versionen verkauft.**

Zum Teil werden die Bedienoberflächen verändert, zum Beispiel mit dem einheitlichen Menü-Look von „Vodafone live!". Außerdem werden die Einstellungen für Funktionen wie WAP oder MMS fest ins Gerät einprogrammiert.

Dass zudem auf dem Handygehäuse meist ein dickes Netzbetreiber-Logo prangt, stört in erster Linie Design-Fans. **Doch nicht selten sind auch Bedienung und Einstellungen bei gebrandeten Handys gegenüber den Originalmodellen ziemlich verkrüppelt.**

Probleme bekommst Du, wenn Du ein gebrandetes Handy später in einem anderen Mobilfunknetz benutzen willst. Denn die fest voreingestellten Einstellungen und Shortcuts (etwa für die WAP-Startseite) passen dann natürlich nicht zu den Funktionen und Diensten des fremden Netzes.

Im günstigsten Fall ist das nur störend, und man kann die voreingestellten Funktionen von Hand umschiffen. Doch im schlechtesten Fall stehen Funktionen wie WAP, MMS, Chat oder Online-Games gar nicht mehr zur Verfügung. **Deshalb: Wenn Du ein für ein bestimmtes Netz gebrandetes Handy mit einer anderen SIM-Karte nutzen willst, probier unbedingt vor dem Kauf aus, ob das überhaupt klappt!**

Leider sparen etliche Netzbetreiber und Provider auch beim Zubehör. Manchmal werden dann Kabel, Tragetaschen oder ähnliche Accessoires, die laut Handyhersteller zur Serienausstattung gehören, einfach weggelassen. Hier also genau den Punkt „Lieferumfang" durchleuchten, denn praktisches Zubehör kann teuer sein!

Text: Hannes Rügheimer · Illustration: Rolf Boyke

Nokias zweiter Versuch:

N-GAGE QD

Das erste Spielehandy von Nokia floppte. Nun will man die Fans mit einem neuen N-Gage überzeugen. Hier sind die technischen Details.

Günstigerer Preis

Wegen abgespeckter Funktionen wird das Teil (bisher 350 Euro) preislich interessant. **Für rund 230 Euro soll es ohne Vertrag in Deine Tasche wandern. Mit Vertrag kostet es rund 100 Euro.** Ob auch die Preise für Spiele sinken, ist noch offen.

Gleiches Display

Schade: Das Display bleibt mit 4096 Farben und einer Auflösung von 176 x 208 Pixeln gleich. Das ist nicht mehr zeitgemäß.

Angeblich soll immerhin die Anzeige heller sein. Das wird aber erst der Praxistest beweisen.

Kaum sieben Monate, nachdem das Zockerhandy N-Gage in die Läden kam, springt schon der Nachfolger aus den Startlöchern.

Nokia war nämlich ganz schön enttäuscht, wie schleppend sein neues Spielehandy seit Oktober 03 über die Ladentische wanderte. Beim N-Gage QD (der Zusatz QD hat angeblich keine Bedeutung) soll nun alles besser werden.

Das ist auch gut so, denn schließlich gibt es deutliche Mängel beim älteren Bruder. Größter Kritikpunkt: die umständliche Bedienung. Zum Einsetzen eines Spiels, also einer Gamecard, muss man beim N-Gage nicht nur die Handyrückseite entfernen, sondern sogar noch den Akku.

Apropos Akku: Er war ganz schön schwach auf der Brust. Selbst wenn man kaum telefonierte und nie zockte, musste das Handy spätestens nach etwa vier Tagen an die Steckdose. Beim Spielen merkte man die magere Power besonders. Schon nach zwei Stunden ging der Saft zu Ende!

Weiterer Minuspunkt: Telefonieren ohne Headset sah oberpeinlich aus. Denn das N-Gage hielt man quer ans Ohr. Dumbo, der Elefant, lässt grüßen...

Und der Preis von rund 350 Euro war vielen Handyfans einfach zu happig.

All diese Nachteile will Nokia ausgemerzt haben. Schon Ende Mai 04 wird das N-Gage QD erscheinen. Heute erfährst Du, was es technisch bietet. Wie es sich in der Praxis bewährt, steht in der nächsten SCREENFUN.

Ähnliche Tasten

Viel hat sich hier nicht verändert. Die Tasten 5 und 7 sind auch diesmal beim Spielen wichtig. **Zudem gibt es eine Schnellstart-Taste für Spiele.** Die grüne und die rote Hörertaste könnten ganz schön fitzelig zum Bedienen sein.

Feinere Navigation

Pluspunkt! Das 5-Wege-Steuerkreuz des ersten N-Gage wurde überarbeitet. **Mit einer Art Plastikhaube scheint es jetzt griffiger und exakter zu sein.**

Etwas stärkerer Akku

Nokia macht schwammige Akku-Angaben: **5 bis 10 Stunden Zocken soll angeblich möglich sein.** 3,5 Stunden Sprechzeit und bis zu 200 Stunden Standby sind zwar etwas besser, aber noch nicht optimal. Zum Vergleich: Üblich sind Akkus mit einer Leistung von 5,5 Stunden Sprechzeit.

Abgespeckte Extras

Das N-Gage sollte erschwinglicher werden. Darum strich Nokia MP3-Player, Radio und USB-Anschluss weg. Statt Triband gibt's jetzt nur Dualband. Die externe MMC-Speicherkarte kostet nun Extrageld. Alle anderen aktuellen Features und auch Bluetooth blieben an Bord. Eine Digicam ist aber auch beim QD nicht dabei.

Facts zu Größe, Gewicht, Gehäuse

Das neue N-Gage ist mit 118 mm Breite rund 1,4 Zentimeter kürzer als der Vorgänger. Es wiegt aber jetzt 6 Gramm mehr: 143 Gramm.

Am vorderen, rechten Rand sitzt der „Hot Swap-Steckplatz". Hier schiebt man die Gamecards rein. Das geht auch während eines Spiels. Sobald die Karte steckt, startet das neue Spiel automatisch.

Der Lautsprecher befindet sich jetzt vorne. Du hältst also beim Reden das Handy nicht mehr peinlich-seitlich, sondern flach ans Ohr.

Rein damit! Alle Spiele vom „alten" N-Gage laufen auch auf der Neuauflage und umgekehrt. Wer die externe Speicherkarte wechseln will, muss leider immer noch Rückendeckel samt Akku entfernen

Weitere Infos und Bilder im Netz

Auf den Geschmack gekommen? Unter ***www.n-gage.com/de*** *warten jede Menge weitere Infos zum N-Gage QD auf Dich. Zum Beispiel Rundumansicht mit allen Anschlüssen, Überblick der Spiele inklusive Screenshots, Multiplayer-Demo, Anmeldung zur Arena und vieles mehr*

Text: Lisa Brack

KONAMI

Die beste Strategie gegen Langeweile:

Kampfpreise!

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories für €14,95*

*unverbindliche Preisempfehlung

© 1996 KAZUKI TAKAHASHI
Produced by Konami Entertainment Japan, Inc. KONAMI® is a registered trademark of Konami Corporation. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved

PlayStation

www.konami-europe.com

Neue Handyspiele im Test

Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

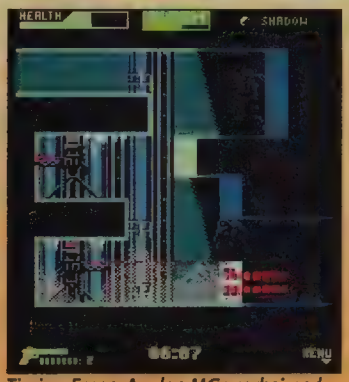
Er kann's einfach nicht lassen: Nach PC und Konsolen beehrt Spezialagent Sam Fisher schon zum dritten Mal die Handywelt.

Abkürzungen

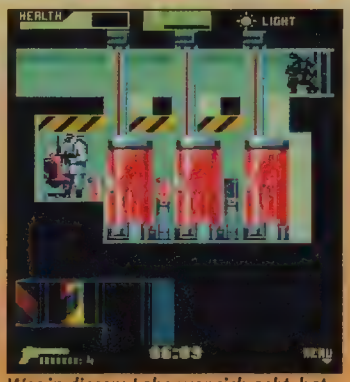
So viele Handys, so wenig Platz – so findest Du Dein Modell.

Mot	Motorola	Sha	Sharp	NoA	Nokia 3510i, 8910i
Pan	Panasonic	Sie	Siemens	NoB	Nokia 3100, 3200, 3300, 5100, 6100, 6220, 6230, 6610, 6800, 6810, 6820, 7210, 7250i
Sag	Sagem	SoE	Sony Ericsson		
Sam	Samsung			NoC	Nokia 3650, 3660, 6600, 7650, N-Gage

Mit dem Ziellaser macht Sam Fisher bequem Minen unschädlich



Timing-Frage: An den MGs vorbei und schnell die Wache k.o. schlagen



Was in diesem Labor vor sich geht, hat mit gutem Geschmack nichts zu tun

Von einem Motorboot aus wirst Du in Sam Fishers Haut im Dschungel Indonesiens abgesetzt und bist auf Dich gestellt. Statt wilder Tiere trachten Dir Terroristen nach dem Leben. **In bekannter Geheimagenten-Art schleichst Du Dich lautlos und möglichst ungesehen bis ins Geheimlabor Sadonos.** Hilfreich: Lampen und Überwachungskameras schießt Du einfach aus. Wachen ausschalten ist auch erlaubt, gibt aber Punkteabzug. Viele kleine Puzzles sorgen für Extraspannung, auch wenn manche Stellen nur durch Ausprobieren zu überwinden sind.

Auf Handys mit kleinem Display leidet die Übersichtlichkeit, oft wird gescrollt. Sams viele Fähigkeiten hat man schnell drauf. Die Mehrfachbelegung der Tasten führt aber gelegentlich zu ungewollten Aktionen. Trotzdem: ein Shooter der Eliteklasse!

www.load-a-game.de *)

für: NoA/B/C, Mot V300/V525/V600, Sha GX10(i)/GX20, Pan X60, SoE Z600, Sag myV-65/myV-75 — ca. 4 € — 179 KB[1]

Sam beherrscht viele verschiedene Aktionen, schöne Grafik, fetter Sound

Speicherpunkte nur am Levelanfang, trickreiche Steuerung

Spielspaß: 1

Sam Fisher hat's drauf: Spannung und Gänsehaut bis zum Abwinken sind garantiert!

**) Bestellung für alle Handynetze möglich: SMS mit „PANDORA" an 77977*

Immer mehr Spiele kommen für Motorolas günstiges V300

Summer Games

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Üben für Olympia: Beim Speerwurf muss auch der Winkel stimmen

Passend zu den diesjährigen olympischen Sommerspielen stimmt „Summer Games" schon mal auf den Event ein. In fünf Disziplinen zeigst Du Dein Können im Knöpfedrücken. Es gilt, die vom Spiel vorgegebene Reihenfolge einzuhalten. Zusätzlich musst Du meist noch eine Aktion zum richtigen Zeitpunkt auslösen. Silbermedaille!

www.handy.de

für: NoA/B/C, Sha GX10(i), SoE T610 — ca. 4 € — 76 KB

Liebevolle Grafik, ruckelfreier Spielablauf, stimmiges Olympia-Feeling

Keine deutsche Übersetzung, Soundkulisse etwas dünn

Spielspaß: 2+

Runde Leichtathletik-Simulation für Handysportler – knapp am olympischen Gold vorbei

Moorhuhn Camera X

Actionspiel für Einsteiger & Fortg.

Um die vielen witzigen Details zu bewundern, bleibt einem kaum Zeit

Vermehren sich diese Hühner eigentlich wie die Kaninchen? Jedenfalls sind sie trotz Dauerbeschuss nicht kleinzukriegen. Die Flinte lenkst Du in diesem Spiel mit der Handykamera. Leider ist diese Art der Steuerung nicht sehr präzise, so dass Du öfters das Gebüsch triffst. Mangels Spieltiefe kommt zu schnell Langeweile auf.

www.jamba.de

für: Nokia 3650/3660/6600/7650, Siemens SX1 — ca. 5 € — 239 KB[1]

Innovative Kamerasteuerung, liebevolle Optik, klasse Soundeffekte

Die Bewegungserkennung ist zappelig und ungenau

Spielspaß: 2-

Typischer „Moorhuhn"-Shooter, der mit einer hakeligen Kamerasteuerung aufgemotzt wurde

MX Unleashed

Rennspiel für Einsteiger & Fortg.

Freestyle: Fahren, wo Du willst – aber Punkte gibt's nur an Rampen

Staub und Benzingeruch wehen Dir hier um die Nase. Als Motocrosser fährst Du Wettbewerbe, um mit dem Preisgeld dann Dein Bike aufzurüsten. Stunts sind unproblematisch: Auf die Rampe und wild Tasten drücken, die Landung klappt immer! Im Rennmodus bist Du hauptsächlich damit beschäftigt, auf der Straße zu bleiben.

www.madtap.com

für: NoB/C, Mot V500/V525/V600, Sag myV-65, Sha GX10(i)/GX20 — ca. 4 € — 133 KB

Ruckelfreier Spielablauf, gute Steuerung, schöne Drift-Simulation, Saison-Modus

Keine deutsche Übersetzung, im Spiel nur Pieps-Sound

Spielspaß: 2-

Motocross-Rennen mit toller Atmosphäre. Beim Spielablauf fehlt aber noch der letzte Kick

True Crime

Actionspiel für Fortgeschr. & Profis

Zu Fuß und mit dem Auto gibt's Verfolgungsjagden ohne Ende

Verglichen mit der amtlichen PS2-Vorlage wirkt diese Handyversion lieblos zusammengebastelt. Außer Verfolgungsjagden wird kaum etwas geboten. Schwache Grafik und eine mangelhafte Steuerung löschen das letzte Fünkchen Spielspaß aus. Punkte werden nicht gezählt, speichern lässt sich nur am Levelanfang. Schade!

www.handy.de

für: NoA/B/C (nicht 6600), Sha GX10(i) — ca. 4 € — 125 KB[1]

Spannende Verfolgungsjagden mit dem Auto, große Levels

Müde Grafik, Pieps-Sound, hakelige Steuerung, komplett Englisch

Spielspaß: 4+

Schnarchiger Polizisten-Shooter, der gerade mal mit seinen Autoverfolgungen punktet

Text: Igor Clukas

◐ = in Schwarz-Weiß ◉ = in Farbe

[1] für Nokia 7650. Größen sind vom Handytyp abhängig

Java Games, Logos, Klingeltöne

BILDMITTEILUNGEN für Nokia, Siemens & Samsung*

LOGOS für Nokia, Siemens, Samsung, Ericsson & Alcatel*

NOKIA-LÖSCHLOGO

Schick einfach "69998" an 81081*

HINTERGRUNDBILDER für Handys mit Farbdisplay*

AKTUELLE KLINGELTÖNE für Nokia, Sagem, Siemens, Motorola, Ericsson, Alcatel, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Telit

TOP-CHARTS

31758	Digimon	31959	Nichts in der Welt	31896	Strong.	27758	Shut up
24495	Mother earth (X-Die Serie)	27749	Flip reverse	31720	Du hast mein Herz gebrochen	23646	Ab in den Süden
24503	Pokemon	31488	Here without you	30449	Alles was du willst	31467	Free like the wind
24693	DragonBallZ: GT Theme	27852	Take me to the clouds above	27913	If I cant	30249	Hey Ya!
24887	He Man	27822	Powerless (say what you want)	31875	Only if i	27781	Mandy
25961	Shin Chan	30407	Just for you	30433	U build me up	31514	Schick mir nen Engel
25962	Spongebob Squarepants	31738	Toxic	27756	Shut up.	27681	Baby Boy
30070	Beyblade	31776	Its over now	31954	Team X-treme	31540	Poison
31410	One Piece	31960	Mind of the wonderful	30307	Tough enough	31058	PIMP
27951	Yeah!	31910	Dont go too fast	31877	She wants to move	31546	Music is the key
31801	Left outside alone	31751	Dragostea din tei	31781	Sunrise..	27881	Dschungelsong (holt mich hier raus)
27978	My band	31891	Araba	31811	Behind the sun	27648	White Flag
27968	Suga Suga	31847	Make y'all bounce	31777	Hungriges Herz	27647	Where is the love
27994	Fuck it (I dont want you back)	31956	Hang on	30249	Hey Ya!	26668	In da Club
31795	Cant wait until tonight	27963	In the middle	30387	I miss you	27704	Ich bin jung und brauche Geld
27838	Mad world	30372	Der letzte Stern	27808	Milkshake	26505	8 mile
30423	Breathe easy	30339	Denkmal	31222	The magic key	31339	Numb
27936	Hey Mama	31872	No eternity	30257	Its my life	31508	Everyday girl
30405	Liebe ist alles	27666	Superstar.	27768	My immortal	30118	Aicha
31786	Just one last dance	30369	Red blooded woman	31418	Tanzt das Brot	30030	Für Dich
30366	Lebt denn dr alte Holzmichel noch	27955	Try	27717	Losing my religion	31469	Rockin on heavens floor
31953	Mein Block	27829	Deliverance	31480	Loves devine	26837	Get busy
31859	This is my life	27708	Turn me on	27847	Im still in love with you	31464	Zur Erinnerung
31427	Get low	31909	Funeral Song	27707	Trouble	31654	Beds are burning
31923	7 years and 50 days	27925	Thank you.	31081	Mr. Vain (recall)	30300	Believe in miracles
31952	L.O.V.E.	27885	Last train home	30018	Ich kenne nichts	25915	Take me tonight
31763	Not in Love	30370	Amazing.	26939	Anyplace, anywhere, anytime	22488	Lose yourself
31721	Augen auf	31900	Whats your number	23753	Bump,Bump,Bump	31198	In the shadows
31958	Amazing	31949	Nothing I wont do	26964	Burgerdance	31587	Jigga Jigga

Tone auch POLYPHON verfügbar

KINO/TV HITS

20331	Das Lied vom Tod	22956	Werner Beinhart	31598	Rut sin die Ruse	20636	The Final Countdown
20261	Mission Impossible	31240	Detektiv Conan	22818	Viva Colonia	24585	Moonlight Shadow
20598	Rocky, Eye of the tiger	31555	Yu-Gi-Oh Theme	21868	Zieh Dich aus kleine Maus	20020	99 Luftballons
20078	Axel F., Beverly Hills Cop	20924	Der Pate	20237	Die Hände zum Himmel	23416	Aya Benzer
20340	Das Boot	20162	Titanic - My heart will go on	26208	20 Zentimeter	23293	Yankee Doodle
20318	Simpsons	20929	Sesamstrasse	20322	Hey Baby	31156	Herr Rossi sucht das Glück
25584	Miss Marple	20260	A-Team	20002	Anton aus Tirol	31145	Laurel & Hardy (Dick & Doof)
31352	King of Queens	20227	Indiana Jones	25564	Die Olsenbande	25711	Gerausch: Furz
20203	Halloween	25456	Schuh d. Manitu: Superperforator	22963	Schon ist es auf der Welt zu sein	25784	Gerausch: Rülpsen
23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit ...	31034	Schuh d. Manitu: Abahachi Melodie	21762	Super Geile Zick	23785	Motorengeräusch: Formel 1
20102	Biene Maja	23186	The Matrix	23067	Country Roads	23786	Sonar: Echolot von Schiffen
20299	Pippi Langstrumpf	31143	Hey hey Wickie	21570	Wir sind alle über 40	25313	Martinshorn (Tatü-Tata)
20157	Der rosarote Panther	31153	Bezaubernde Jeannie	31629	Tür an Tür mit Alice	23625	Mortal Kombat
24039	Wer hat an der Uhr gedreht	31189	Der Ententanz (Vogeltanz)	22288	We will rock you	31159	Resident Evil (Main Title Theme)
20218	James Bond	23810	Winnie the Pooh	31269	Maria (I like it loud)	23776	Zelda
21834	Bacardi Feeling	23209	Sex and the City (TV Serie)	26108	Nessaja	20204	Schalke 04 (blau und weiss)
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La	25137	Dirty Dancing (Time of my life)	21831	Wir kiffen	24481	Ein Rudi Völler
31716	Dragonballz: Du wirst unbesiegbar	20597	Pretty woman	24038	Highway to Hell	25422	FC Bayern, Stern des Südens
21209	Starwars	21724	Nationalhymne DDR	23041	Hells Bells	24147	Borussia: Die Elf vom Niederrhein
20008	Captain Future	20643	Nationalhymne Deutschland	20409	Nothing else matters	24150	Dortmund: Hejа BVB
23526	Pinky and the brain	20949	Nationalhymne Italien	20072	Smoke on the water	25501	Bayrischer Defiliermarsch
24180	Herr der Ringe	20970	Nationalhymne Türkei	20054	Thunderstruck	31349	Marschmusik: Preussens Gloria

COOLE JAVA GAMES für ALLE Nokia mit Farbdisplay, Siemens S(L)55, ST60, M55, MC60

TUNING-CARDS für DEIN HANDY

laufend neuen Content für dein Handy – und das zum SUPERPREIS!!!

für 1,99

COLOR CARD

Sende eine SMS mit dem Text: "START COLOR" an: 81811*

CHART CARD

für COLOR und CHART CARD

Sende eine SMS mit dem Text: "START CHART" an: 81811*

Bei allen Card's erhältst Du im Abo täglich ein Produkt der gewählten Kategorie zum Vorzugspreis von je EUR 1,99. Sende einfach "STOP COLOR" oder "STOP CHART" um den Service jederzeit zu stoppen. Dieser Service funktioniert derzeit für alle Kunden von T-Mobile, Vodafone und O2 sowie in allen österreichischen und schweizer Netzen

TUNING-CARDS für Österreich: Sende "DIENSTNAME" an 0900888444**

TUNING-CARDS für die Schweiz: Sende "DIENSTNAME" an 9898***

NEU! DEIN TAGESHOROSKOP PER SMS

Wie stehen deine Sterne? Wie wird dein Tag?

nur 0,99

Wassermann	Zwilling	Waage
Fisch	Krebs	Skorpion
Widder	Löwe	Schütze
Stier	Jungfrau	Steinbock

SENDE "START HOROSKOP Sternzeichen" an 81811

z.B Start Horoskop Widder

Du erhältst täglich eine SMS mit deinem persönlichen Tageshoroskop zum Preis von je EUR 0,99. Sende einfach "STOP HOROSKOP" um den Service zu stoppen. Dieser Service funktioniert derzeit für alle Kunden von T-Mobile, Vodafone und O2.

TELEFONBESTELLUNG

So einfach funktioniert's:

(1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton, JAVA-Game oder Mailboxspruch auswählen

(2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen

(3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295 DE: Euro 1,86/min

0900 510 036 AT: Euro 2,16/min

0901 579 975 CH: CHF 4,23/min

900 77 900 LU: Euro 1,14/min

0903 39030 BE: Euro 1,14/min

166 116 478 IT: Euro 1,51 incl. IVA/min

0909 0400 404 NL: Euro 0,70/min

SMS - BESTELLUNG

Sende: BESTELLNUMMER HANDYMODELL an

81081

0900 528 050**

9898***

BESTELLNUMMER HANDYMODELL

Nokia 6100

*für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 € (3,98 €) VD2-Lst. 0,24 €, **2€ /SMS, ***3 CHF/SMS

WAP - DOWNLOAD

Über unseren WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne (auch Polyphon), Logos, animierte Bildmitteilungen, JAVA-Games downloaden wie Du willst.

Sende eine leere SMS an

0043 699 11514271

Du bekommst dann eine Antwort SMS - Meldung "Einstellung eingegangen" - Einstellungen speichern - Unter Dienste "Klingelton" auswählen ... und ab gehts ins WAP...

Kosten EUR 1,86/Min. während Verbindung zu WAP

NEU! SMS-CHAT

Sende eine SMS mit dem Text

"CHAT" an 11840

Chatten, Flirten, Verlieben....

0,99 EUR/SMS (VD2-Lst. 12 cent), ** 1,- EUR/SMS, *** CHF 1.-

Logos: NOKIA, SIEMENS, SAMSUNG, sowie alle SMS-fähigen Handys

Bildmitteilungen: alle NOKIA ausser 3110, SAMSUNG, SIEMENS

Klingeltöne: alle NOKIA ausser 3110, SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY ERICSSON, ALCATEL, One touch 501, und neuer SAMSUNG, PHILIPS 639, 825

Polyphone Klingeltöne: NOKIA 3210, 3310, MOTOROLA, SIEMENS, SONY ERICSSON, ALCATEL, One touch 501, und neuer SAMSUNG, PHILIPS 639, 825, NEC nicht 7400, SHARP

Farbige Hintergrundbilder: für Handys mit Farbdisplay der Marken NOKIA, SIEMENS, SAMSUNG, SONY ERICSSON, SHARP, PANASONIC, MOTOROLA

Top 5: Klingeltöne

Eminem-Verschnitt? Wer mehr über den fluchenden Sänger aus New York wissen will, findet Infos bei www.eamon.de

1 Fk It** (I Don't Want You Back)
Statt seiner Ex gefühlvoll nachzutrauern, macht ihr Eamon eine klare Ansage

2 Don't Tell Me
Monatelang bedrohte ein Verrückter Avril Lavigne. Jetzt wurde er verhaftet

3 Drama Queen
Nach ihrem No-Angels-Trip will Vany jetzt wie Sandy auch solo durchstarten

4 Naughty Girl
Im Video flirtet Beyoncé heftig mit Usher. Im wahren Leben liebt sie Jay-Z.

5 Dip It Low
Christina Milian schreibt ihre Songs selbst. Der erste fiel ihr mit 9 Jahren ein!

Akku-Pflege

Nur ein starker Handyrücken kann entzücken. Dank dieser Pflege-Tipps lässt Dich der Akku nicht im Stich.

Bei richtiger Pflege (aber nicht in der Dusche!) bleibt Dein Akku leistungsstark

1 Handy voll aufladen
Nach einer Stunde Aufladen zeigt Dein Handy „Akku voll". Der Akku ist aber nur etwa zu 80% voll. Besser: zwei Stunden länger laden. Keine Sorge, eine Überladung ist bei Originalakkus nicht möglich.

2 Empfang nicht behindern
Erschwere den Empfang Deines Gerätes nicht – etwa durch Computernähe oder in Schubladen.

3 SMSe regelmäßig löschen
Schaff Platz im SMS-Speicher. Wenn er voll ist, zeigt das Handy bei einer neuen SMS einen blinkenden Umschlag im Display. Stromfalle!

4 Zelleninfo ausschalten
Mit der Funktion „Zelleninfo" sucht das Handy ständig nach aktuellen Standortinformationen. Unnötig, deshalb: abschalten!

5 Handy anlassen
Schalte Dein Phone so selten wie möglich aus. Denn nach jedem Einschalten wird bei der Netzsuche viel Saft verbraucht.

6 Kontakte säubern
Verschmutzte Kontakte bremsen die Akku-Power. Putz darum mit einem Radiergummi regelmäßig die Kontakte am Akku und Handy.

5 Top-Töne zum Bestellen

BRAVO Mobile

BRAVO Mobile liefert Dir aktuelle Sounds auf Dein Nokia- oder Siemens-Handy.

Klingelton	Keyword
F**k It (I Don't Want You Back)	BACK1
Don't Tell Me	TELL1
Drama Queen	DRAMA1
Naughty Girl	GIRL1
Dip It Low	DIP1

So geht's direkt per SMS:

1. Tippe im SMS-Menü NOK für Nokia oder SIE für Siemens oder POLY für polyphonen Klingelton ein.
2. Gib ein Leerzeichen ein und schreibe danach das Keyword zum Wunschtitel (siehe Tabelle). **Beispiel: POLY BACK1**
3. Schick die SMS an **82007 (1,99 Euro pro SMS,** VD2-Anteil: 0,12 Cent).
4. Ruck, zuck kommt der Ton als SMS. Bei polyphonem Sound wird ein Download-Link gesandt. Hierzu muss das Handy für WAP konfiguriert sein.

Alle Netze außer Talkline.
Aus **Österreich**: SMS an 0900 788 788 (alle Netze, 2 €/SMS). **Aus der Schweiz**: SMS an 92266 (alle Netze, 2 €/SMS).
Nur für Nokia-/Siemens-Handys.
Nokia monophon: alle gängigen Modelle.
Nokia polyphon: 3510i, 3650, 5100, 6100, 6200, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7650.
Siemens monophon: A50, C45, M50, ME45, MT50, S45, C55, S55, SL55, M55.
Siemens polyphon: C55, M55, S55, SL55.
Weitere Hilfe bei *www.bravo-mobile.de*

Aktuelle Kauftipps für jede Preisklasse

Handy mit Vertrag

Philips 350

Das 80-Gramm-Leichtgewicht kostet bei O2 rund 100 Euro im „Loop"-Pack. Es ist java- und MMS-fähig, hat ein Farbdisplay mit 4000 Farben und klingelt 32-stimmig. Die Ansteckcam kostet aber rund 50 Euro extra.

200 Euro

Siemens M55

Günstige 98 Euro kostet der stylishe Münchner bei www.einfachpreiswert.de – dafür bekommst Du GPRS, MMS, Java, Farbdisplay mit 4000 Farben. Allerdings ohne die Cam zum Anstecken.

200 Euro

Sony Ericsson T630

Der Nachfolger vom Verkaufshit T610 glänzt mit feinem Display, Kamera, Bildeditor, Java, 32-stimmigem Sound, Instant Messaging und vielem mehr. Für 260 Euro bei www.hoh.de

Handy mit Vertrag

Siemens MC60 + Xbox + 2 Spiele

Für 1 Euro ein aktuelles Handy plus Xbox plus zwei Spiele abstauben? Klar! Einzige Voraussetzung: ein fairer E-Plus-Vertrag, den Du über www.oekoprinz.de abschließt.

Top 5: Gratis-SMSe

30 Monats-SMSe sahnst Du nach dem Anmelden ab. Der Versand dauert oft!

1 www.shopbutler.de/mysms/km
Wichtig: Lass bei der Empfängernummer die „0" weg und tipp dafür „0049"

2 www.rabazz.de
25 SMSe mit 160 Zeichen schenkt man Dir nach einer umständlichen Anmeldung

3 www.varta-experience.de
Wer sich anmeldet, erhält 10 Frei-SMSe mit 126 Zeichen. Rasant versandt!

4 www.cojac.net
Eine SMS pro Tag mit 144 Zeichen. Anmeldung ist Pflicht. Zuverlässiger Service

5 www.phonehouse.de
Erst registrieren. Aber: Das Phonehouse-Tageskontingent ist schnell verbraucht

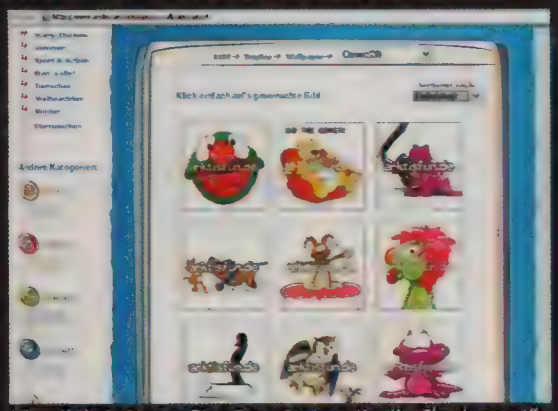
Text: Lisa Brack · Foto: Christian Vogel · Illustration: Markus Beyer

Hol Dir gratis Display-Bilder

Billich? Will ich! Arktisfun bietet Handy-Fun zu fairen Preisen – und Logos gratis.

Zusatzfutter fürs Handy ist meist eine kostspielige Sache. Aber bei *www.arktisfun.de* halten sich die Ausgaben zum Glück in Grenzen. Spiele – etwa „XIII" – kosten moderate 2,50 Euro. Für MMS-Grüße zahlt man 1,50 Euro.

SCREENFUN-Leser sahnen drei Wallpapers sogar für lau ab: Du brauchst Dich nur registrieren und beim Bestellen im Feld „Gutschein" das Wort „Screenfun" eintippen.



Hier gibt's drei Logos für 0 Euro. Auch gratis: die „Flaschenpost". Damit erhältst und versendest Du anonyme Flirtpost

Ausschalten ist Pflicht. Aber aus der Schule darf der Lehrer das Handy nicht verdammen!

Handy-verbot ungültig!

Kultusministerium entschied gegen Rektorerlass.

Wer auf die Volksschule Altusried im Allgäu geht, der musste zeitweise das Handy zu Hause lassen! Ein Lehrer fühlte sich durch die Strahlen gesundheitlich gefährdet. So sprach der Rektor ein Verbot aus. Begründung: Lehrer können nicht ermitteln, wer das Handy ausgeschaltet hat oder nicht.

Das bayerische Kultusministerium hob schon einen Monat später das Verbot auf. Aus Sicherheitsgründen müsse es Schülern gerade in ländlichen Gegenden ermöglicht werden, das Handy mitzuführen.

Der Communicator von Nokia wird das erste Handy mit eingebautem Virenschutz und einer Firewall

Virenschutz

Mobiles Surfen kann bald riskant werden. Erste Schutzprogramme sind in der Mache.

Bisher blieben Handys von Viren verschont. Das könnte sich aber mit den neuen Smartphones und UMTS ändern. Diese Geräte sind nämlich ständig online und deshalb für Hacker interessant.

Symantec ist bekannt für Virenscanner wie „Norton AntiVirus". Derzeit entwickeln die Profis ein Virenschutzprogramm und eine Firewall extra für Smartphones. Zum Einsatz kommen die neuen Schutzprogramme erstmals im Nokia Communicator 9500. Ob die Software auch in andere Handys installiert wird, ist noch unbekannt.

Im Kurztest:

» Nokia 6230

Es ist klein, schwarz, etwas unscheinbar, aber richtig gut: das neue Finnen-Phone 6230. Die technischen Features hören sich nicht nur klasse an, sondern machen auch in der Praxis viel Spaß: VGA-Kamera, kontrastreiches 65.000-Farben-Display, Videoplayer und -rekorder, MP3-Player, Radio, Klingelton-Aufnahme, Java und vieles mehr.

Super: Eine 32-MB-MMC-Karte liegt dem 90-Gramm-Leichtgewicht bei. Das reicht für tonnenweise Fotos, Spiele und Videos. Für MP3-Daten könnte es etwas knapp werden.

***Preis:* ab 1 € mit Vertrag / ab 370 € ohne Vertr.**

***Fazit:* Der Wolf im Schafspelz: Super ausgestattet, mit tollen Extras im schlichten Design!** 1-

N-GAGE ASHEN

3D-Shooter | ab 16 J.
1-4 Spieler | Nokia/Torus Games | ca. 50 €

Auf der Suche nach Deiner verschwundenen Schwester durchstreifst Du als Jacob Ward eine Geisterstadt. Blutrünstige Kreaturen wollen Dir ans Leder. Ein umfangreiches Waffenarsenal hilft Dir bei der eigenen Überzeugungsarbeit. Düstere Grafik und beeindruckende Musik erzeugen Gruselstimmung auf dem N-Gage. Einziger Haken: die umständliche Steuerung.

Stimmungsvoller Gothik-Shooter mit fesselnder Story, aber hakeligem Handling 2+

N-GAGE DIE SIMS BRECHEN AUS

Lebens-Simulation | ab 0 J.
1-2 Spieler | Electronic Arts | ca. 50 €

Das geniale Prinzip der Sims ist bekannt: Erschaffe einen Sim, halte ihn bei Laune und löse verschiedene Aufgaben. Die N-Gage-Umsetzung findet an 20 sehr detaillierten Locations statt. Das Gameplay ist umfangreich und funktioniert problemlos. Extra-Features, etwa Minispiele oder der Tausch von Gegenständen über Bluetooth, peppen die Simulation auf.

Exzellent gelungene Umsetzung mit hübscher Grafik und witzigen Extras 1

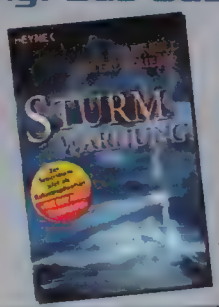
THE DAY AFTER

Sturmfluten, Tornados und eine neue Eiszeit: Ist die Menschheit verloren? Acht Jahre nach der Alien-Invasion in „Independence Day“ lässt es Regisseur Roland Emmerich endgültig krachen!

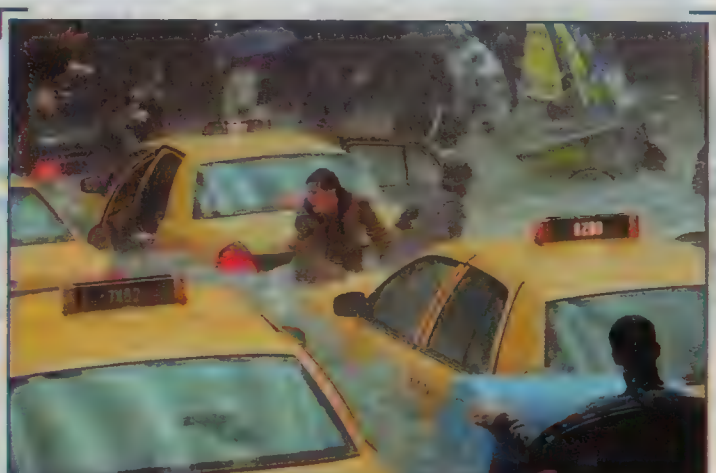
» Sturmwarnung: Das Buch

Aufrüttelnde Literatur zum Film: „The Day After Tomorrow“ beruht auf Motiven des Romans „The Coming Global Superstorm“ von Art Bell und Whitley Strieber. **Das Buch schockt mit wissenschaftlichen Fakten, die belegen, dass Erderwärmung und Treibhauseffekt die Menschheit eines Tages Kopf und Kragen kosten können.**

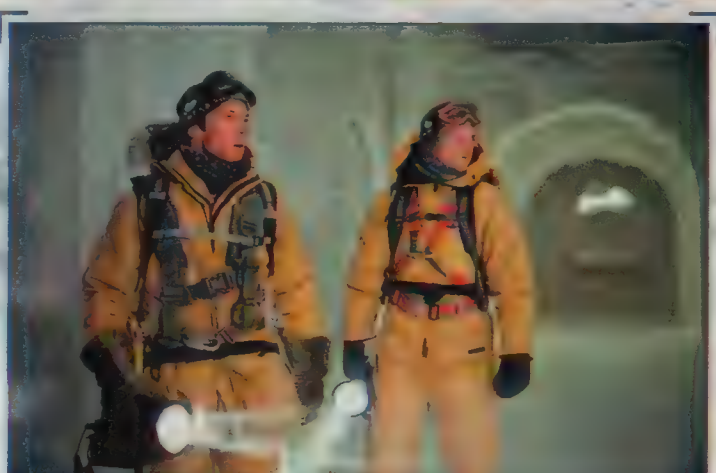
Zum Start des Kinospektakels erscheint der internationale Bestseller in deutscher Sprache unter dem Titel „Sturmwarnung“ (Heyne Verlag, 276 Seiten, 8,95 Euro).



Schockt wie der Film: der Schmöker über den „kommenden globalen Supersturm“



4. *Jacks Sohn Sam flüchtet in die Staatsbibliothek. Der Weg dorthin ist ohne Schwimmweste kaum zu schaffen – zumal New York über Nacht...*

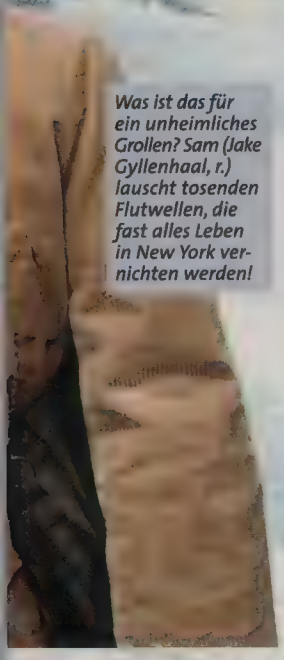


5. *...tiefgefroren ist! Die wenigen Überlebenden müssen sich warm anziehen. Jack erhält den Notruf seines Sohnes inmitten halsbrecherischer Aktionen...*

TOMORROW

1. Der Anfang vom Ende: Gigantische Wassermassen brechen über New York herein. Die Menschen rennen verzweifelt um ihr Leben, doch nicht einmal „katastrophensichere" Wolkenkratzer können sie wirklich schützen

2. Klimaforscher Jack Hall (Dennis Quaid) hat die ignoranten Politiker der Stadt...



Was ist das für ein unheimliches Grollen? Sam (Jake Gyllenhaal, r.) lauscht tosenden Flutwellen, die fast alles Leben in New York vernichten werden!

3. ...längst vor einer zweiten Eiszeit gewarnt. Nun ist der Klimawechsel da – schneller und schlimmer, als erwartet. Panik in den Straßen, nacktes Grauen in allen Gesichtern

Tornados verwüsten Los Angeles. Ein Schneesturm begräbt Neu Delhi. Grapefruitgroße Hagelkörner zerschmettern Tokio. New York erstickt unter einer gewaltigen Eisdecke. Sieht so das Ende der Menschheit aus, besiegelt durch die Kräfte der Natur?

„The Day After Tomorrow" ist der neuste Film vom schwäbischen Erfolgsregisseur Roland Emmerich. Er handelt von den verheerenden Folgen einer weltweiten Klimakatastrophe. Der Feind in diesem Sci-Fi-Spektakel sind keine Aliens wie in „Independence Day". Der Feind, das sind wir selbst. Globale Erderwärmung – ausgelöst durch nachlässige Umweltpolitik – bewirkt, dass die Polkappen schmelzen. Hier kommt der von Dennis Quaid dargestellte Klimaforscher Professor Jack Hall ins Spiel. Er soll die Welt retten! Und zwar mit Köpfchen statt mit Körperkraft.

Im Februar zeigte Emmerich erste Ausschnitte des Films. Beängstigend reale Bilder, gespickt mit über 400 Spezialeffekten. Damit dringt der Blockbuster-Spezialist tricktechnisch einmal mehr in neue Dimensionen vor. Dennoch: „The Day After Tomorrow" soll mehr sein als gigantisches Actionkino. Und Wissenschaftler bestätigen: Alles, was in der grimmigen Endzeitvision gezeigt wird, könnte in nicht mal ferner Zukunft Wirklichkeit werden. Bis zum Filmstart wird die Erde hoffentlich nicht untergehen...

6. ...gegen den Umwelt-GAU. Sein verzweifelter Rat: Bleib in der Uni, ganz egal, was passiert!

7. Sturmfluten und Tornados brausen über die Erde, US-Bürger flüchten kopflos in Richtung Mexiko. Eine sinnlose Aktion?

The Day After Tomorrow
Endzeit-Spektakel/USA

Action | Spannung | Effekte

www.the-day-after-tomorrow-derfilm.de

ab 12 J. beantr. | Start: 27.5.04

Darsteller: Dennis Quaid, Jake Gyllenhaal, Emmy Rossum, Sela Ward, Ian Holm

Der Film wurde bis zum Redaktionsschluss nicht gezeigt. Die Wertung folgt im nächsten Heft

Text: Rainer Fellmann

Harry Potter und der Gefangene von Askaban

Professor Snape (Alan Rickman) kämpft mit der ganzen Schulklasse gegen innere Dämonen

Auch im dritten Schuljahr quält sich Harry (Daniel Radcliffe) mit Frust und Feinden herum

Potter auf der Flucht – vor einem Schwerverbrecher und hinterlistigen Gefühlsvampiren. Da hilft nur eines: der legendäre Patronus-Zauber...

1 Harrys Tante Marge (Pam Ferris) nervt in den Ferien. Ein Zaubertrick, und sie bläht sich zum Fesselballon auf

2 Der ausgebüxte Sträfling Sirius Black (Gary Oldman) wird steckbrieflich gesucht. An seinen Fersen kleben...

3 ...Dementoren. Die unheimlichen Gefängniswärter von Askaban ernähren sich vom Leid der Menschen. Ihr Ziel ist Hogwarts...

4 ...denn sie glauben, dass Sirius Harry töten will. Hermine (Emma Watson, l.) ist entsetzt

5 Draco (Tom Felton, r.) liebt diesen Ärger – aber auch ihm wird das Lachen vergehen

6 Düstere Halloween-Stimmung und Ratlosigkeit machen sich breit. Wer ist denn nun der wahre Feind: Sirius Black oder die Dementoren?

Auch Harrys drittes Ausbildungsjahr an der Hogwarts-Schule für Zauberei und Hexerei steht offenbar unter einem schlechten Stern. **Ein Knastbruder ist aus dem Gefängnis von Askaban getürmt, der Zauberer Sirius Black (Charakterkopf mit 1000 Gesichtern: Gary Oldman). Bald geht das Gerücht um, er wolle Harry Potter (Daniel Radcliffe) zur Strecke bringen.** Den verstörten Nachwuchs-Magier quält aber auch noch eine andere Ungewissheit: Hat Sirius Black etwas mit dem Tod seiner Eltern zu tun?

Der Mexikaner Alfonso Cuarón ist mutig, unkonventionell und hat erst wenige Filme gemacht („Y tu mamá también", „A Little Princess"). Dennoch wurde er auf den Regiestuhl für die nunmehr dritte Verfilmung eines „Harry Potter"-Romans gesetzt. Sein Auftrag: ordentlich frischen Wind und einen neuen Look in die britischen Fantasy-Abenteuer zu bringen, die immer düsterer werden.

Peter Jacksons Erfolg – seine „Herr der Ringe"-Trilogie wurde mit „Oscars" regelrecht überschüttet – hat einen neuen Trend ausgelöst: Independent-Filmer mit großen Projekten zu betrauen. Cuarón bedankt sich, indem er die dämonischen Dementoren, die Harry vor Sirius beschützen sollen, wie Ringgeister aussehen lässt. Hauptfach in Hogwarts: Gruselkunde.

Harry Potter u.d. Gefangene von Askaban
Fantasy-Abenteuer/USA

Action | Spannung | Sonstiges

http://harrypotter.warnerbros.de/home.html

ab 12 J. freigegeben | Start: 4.6.04

Darsteller: Daniel Radcliffe, Rupert Grint, Emma Watson, Gary Oldman, Alan Rickman

Der Film wurde zum Redaktionsschluss noch nicht gezeigt. Die Wertung folgt im nächsten Heft

keine Wertung

Text: Rainer Fellmann

TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2003,2004 Nintendo / TV TOKYO • ASHIPRO • DENTSU

NICHTS FÜR SONNTAGSFAHRER

Schnall dich an und erlebe bei über 1000 km/h den Geschwindigkeitsrausch pur! In diesem futuristischen Rennspiel verweist du mit Vollgas und allen Fahrtricks die Konkurrenz auf die Plätze. Bist du startklar?

F-ZERO: GP LEGEND
Exklusiv für Game Boy Advance.

GAME BOY ADVANCE SP

Ab 6. Juni im Handel

www.nintendo.de

Die wichtigsten Filme im Mai/Juni

TV-Lästermaul Kalkofe zieht die Kultkrimis von Edgar Wallace durch den Kakao. Heidenspaß!

Geheimnisvolle Morde erschüttern London. Ein heimtückischer Schurke geht um, genannt „Der Wixxer". Der Scotland-Yard-Beamte Sir John (Wolfgang Völz) setzt seine Topleute auf den Fall an: den verfressenen Inspector Very Long (Bastian Pastewka) und den versoffenen Chief Inspector Even Longer (Oliver Kalkofe).

Jahrelang ist der Frechdachs mit der Idee einer Edgar-Wallace-Parodie hausieren gegangen. Vergeblich. Erst „Bully" Herbigs Kassenknüller „Der Schuh des Manitu" hat Türen und Geldsäcke geöffnet. Zum Glück! **Denn die abgefahrene Verbrecherjagd ist kess inszeniert und launig besetzt – unter anderem mit Anke Engelke und Olli Dittrich.**

Dem Filmtitel zum Trotz: Es gibt nur einen Tritt in die Eier und zwei Witze über Möpse. Schade eigentlich...

Action 2 | Spannung 1 | Humor 1
Komödie-Parodie Deutschland
ab 12 Jahre | Start: 22.5.04
www.weristderwixxer.de
Gruselige Morde, kauzige Schlossherrn, dösige Ermittler. Kalkofe kalauert am besten!
2+

Zum Totlachen: die Ermittlungsmethoden von Inspector Very Long (Bastian Pastewka, l.) und Chief Inspector Even Longer (Oliver Kalkofe, r.)

Aristokrat vom Scheitel bis zur Sohle: Der Earl of Cookwood (Thomas Fritsch, z.v.l.) züchtet Möpse. Sonst nichts?!

Dumm gelaufen: Ossi Dubinsky (Olli Dittrich, r.) wird unfreiwillig Zeuge eines Wixxer-Mordes

KINO TOP 5

Bootsfahrt nach Troja – kacke-nehmen

1 **Troja**
MIT ACTION IN DER ANTIKE
Superstar Brad Pitt als Götte-Held Achilles. Noch Fragen?

2 **Van Helsing**
MIT ÜBLEN KREATUREN
Draufgänger Hugh Jackman überzeugt als Vampirjäger

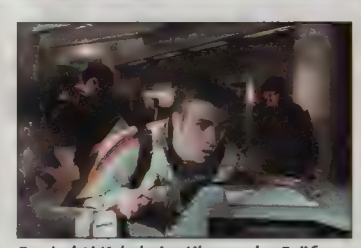
3 **50 erste Dates**
MIT SLAPSTICK UND ROMANTIK
Baggern wie blöde: Scherzkeks Adam Sandler liebt dich

4 **Kill Bill: Vol. 2**
MIT COOLEM SHOWDOWN
Die Braut setzt ihre Meuchel-Tour fort. Besser als Teil 1?

5 **Das Urteil**
MIT FETTEM STAR-AUFGEBOT
Dustin Hoffman zerrt einen Waffenkonzern vor Gericht

Voll gepunktet

Pfiffige Schüler ergaunern Zulassungstest für Elite-Uni.



Erwischt! Kyle beim Klauen der Prüfung

Luder Francesca tut alles für gute Noten

Der Schlüssel zum Erfolg ist Bildung. Auf dem Weg dorthin müssen sechs Schüler einer High-School-Abschlussklasse eine entscheidende Hürde nehmen: den Zulassungstest für die Elite-Uni in Princeton. So beschließen sie, mit Hilfe der smarten Computermaus Francesca (reizend: Scarlett Johannson aus „Lost in Translation"), die schwer bewachten Prüfungsantworten zu klauen...

Wie von einer MTV-Kinoproduktion zu erwarten, ist die Darstellerriege jung und klasse – ein bunt zusammengewürfelter Haufen, der strebt, kifft oder sportelt. Auf öde Unterleib-Gags wird verzichtet, auf coole Musik und sexy Verwicklungen glücklicherweise nicht. Zwar kein Film, der die Welt verändert, dafür einer, der eineinhalb Stunden Spaß macht.

Action 2 | Humor 2 | Erotik 2
High-School-Komödie/USA
ab 12 Jahre | Start: 20.5.04
www.perfectscoremovie.com
Jungfilmer Brian Robbins weiß ganz genau, was Spaß macht: Alles, was verboten ist...
2

Der Prinz und ich

Julia Stiles verknallt sich in den dänischen Thronfolger.

Paige geht auf Tuchfühlung mit Eddie...

...der verheimlicht, dass er 'ne Hoheit ist

Die Faszination für europäische Königshäuser ist eine bewährte Geheimwaffe Hollywoods, um romantisch veranlagte Mädchen (also alle) ins Kino zu locken. Was zuletzt bei „Plötzlich Prinzessin" prima geklappt hat. Im gleichen Fahrwasser schippert nun „Der Prinz und ich" in Richtung Kino-Charts. Mit einer Story, die vor Klischees nur so keucht, aber dennoch charmant unterhält – weil Julia Stiles als Medizinstudentin Paige Morgan beherzt aufspielt und weil Luke Mably in der Rolle von Prinz Eddie königlich amüsiert.

Der dänische Thronfolger büffelt, getarnt als Otto Normalo, an einer US-Universität – bis ihm die wunderschöne Kommilitonin Paige über den roten Teppich, äh, Weg läuft... Rosaroter Zuckerwatte-Event.

Action 1 | Spannung 1 | Herzschmerz 2
Romanze USA
ab 6 Jahre | Start: 20.5.04
www.der-prinz-und-ich.de
Mit viel Gefühl für die Magie frisch Verliebter inszeniert. Jungs, da müsst ihr durch...
3

Text: Rainer Fellmann · Charts: SCREENFUN-Redaktion

THE PUNISHER

Richter, Geschworener, Henker: Spezialagent führt einen Ein-Mann-Krieg gegen die Mafia.

Geldgieriger Killer: Howard Saint (John Travolta) löscht die ganze...

...Familie von Undercover-Cop Castle aus. Der geht wie ein...

...wilder Stier auf Rachefeldzug gegen seine Peiniger. Nur [Rebecca Romijn-Stamos] will ihn davon abbringen

The Punisher (Tom Jane): Böse Jungs bestrafen ist seine Lebensaufgabe

Erschöpft, aber glücklich kehrt der Gesetzeshüter John Castle (Tom Jane) von einem Einsatz zu seiner Familie zurück. Doch die Freude währt nur kurz. Ein Killerkommando von Mafiaboss Howard Saint (John Travolta, fies wie zuletzt in „Password Swordfish") metzelt während einer Gartenparty den gesamten Castle-Clan nieder. Denn: Castle hat Saints Sohn auf dem Gewissen. Startschuss für eine Blutorgie ohnegleichen. Mit finsterem Totenkopf-T-Shirt und ultraschwerem Geschütz ausgerüstet, übt der ehemalige Elitepolizist gnadenlos Selbstjustiz...

Jonathan Hensleigh, Drehbuchautor von „The Rock" und „Armageddon", tut auch als Regisseur, was er am besten kann: nonstop Vollgas geben. Dass die böse Story auf einen Coladeckel passt – geschenkt.

Action 1 | Spannung 2 | Originalität 3

Act on/USA

ab 16 J. beantr. | Start: 10.6.04

www.punisher-derfilm.de

Ein Bulle sieht rot... Derbe Kinoversion eines derben Marvel-Comics. Action, sonst nix! **2**

Human Nature – Die Krone der Schöpfung

Mensch und Natur im Dauer-Clinch.

Forscher Nathan will nicht glauben...

...dass der Mensch vom Affen abstammt

Kurioser Auftakt: Zwei Mäuse und eine Krähe spielen im Wald Verfolgungsrallye, bis die Füße einer Leiche der Kamera im Weg stehen. Das kommt davon, wenn man seine animalischen Wurzeln verleugnet. Wie Nathan Bronfman (Tim Robbins). Schon zu Lebzeiten verheddert sich der Verhaltensforscher ständig zwischen Kopf- und Bauchgefühl – nicht zuletzt, weil seine Bettgefährtin Lila (Patricia Arquette) unter einer extremen Behaarung am ganzen Körper leidet...

Die verschrobene Komödie von Drehbuchautor Charlie Kaufman strotzt vor skurrilen Einfällen und Schlüpfrigkeiten. Plus: Top-Performance von Rhys Ifans, dem strubbeligen Mitbewohner von Hugh Grant in „Notting Hill".

Action 1 | Humor 2 | Erotik 2

Komödie, USA/Frankreich

ab 12 Jahre | Start: 3.6.04

www.humannature-derfilm.de

Zivilisation hin oder her: Die Triebe bahnen sich immer ihren Weg. Listiges Vergnügen **2**

Partyalarm – Hände weg von meiner Tochter

Hände weg von diesem Blöd-Film – trotz Ashton Kutcher.

Tom (r.) hütet das Haus seines Chefs...

...um dessen süße Tochter Lisa zu erobern

Man könnte meinen, es sei eine der zahllosen 08/15-Komödien, die nur für den Videomarkt produziert werden. Um so erschreckender, dass hinter dieser Schandtat ausgerechnet Gag-Guru David Zucker („Scary Movie 3", „Die nackte Kanone") steckt.

Von wegen „Partyalarm"! Witz oder gar Einfallsreichtum sucht man vergebens trotz der beiden attraktiven Jungstars Tara Reid („American Pie") und Ashton Kutcher („Voll verheiratet"). Als strohdoofer Jüngling Tom tut er alles, um die Tochter (Tara Reid) seines Ekel-Chefs (Terence Stamp) rumzukriegen. Sogar aufs piekfeine Haus aufpassen! Absolutes Chaos ist natürlich vorhersehbar, je mehr schräge Vögel auf den Plan treten.

Action 5 | Spannung 5 | Humor 5

Schlechter-Geschmack-Komödie/USA

ab 12 Jahre | Start: 10.6.04

www.falcom.ch

Schlimmer geht's nimmer... Dieser unlustige Streifen verheizt gute Schauspieler. Pfui! **5**

FILM-NEWS

Riddick – Chroniken eines Krieges

www.thechroniclesofriddick.com

Durchtrieben: Botschafterin Aereon (...) [illegible]

König Arthur

http://kingarthur.movies.go.com

In England tobt Krieg. König Arthur (...) und Gefolgschaft wollen [illegible]

Die wichtigsten Neuerscheinungen im Mai/Juni

Können diese Augen lügen? Aragorn (Viggo Mortensen) braucht Verbündete gegen Sauron

Die Helden sammeln sich zur Schlacht, die das Schicksal von Mittelerde entscheidet

DER HERR DER RINGE – DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

Fantasy · ab 12 Jahre · ab 25. Mai

Der „Oscar"-Abräumer des Jahres war Teil 3 des Fantasy-Epos „Der Herr der Ringe". Regisseur Peter Jackson gelang es, die grandiosen Vorganger noch zu übertreffen. Die Schlacht um Minas Tirith, die letzte Bastion der Menschen, ist ein gigantisches Spektakel und Schlachtgetümmel. Dagegen wirkt die endlose Wanderung von Frodo und Sam ins Herz von Saurons Reich beinahe wie ein Spaziergang – wäre da nicht der fiese Gollum, der ein tödliches Rendezvous mit einer Riesenspinne arrangiert. **Wer zusätzliche Szenen mag, muss auf die Extended Version warten, die wieder für November geplant ist.**

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 30 €), VHS (ca. 27 €)

Extras: Dolby Digital 5.1 EX, ausführliche Dokumentationen über die Dreharbeiten

Warner Home | **Ausstattung** 1

- Krönender Abschluss der einzigartigen Filmsaga: Spannung, Action, Drama – alles drin!
- Alle Erwartungen erfüllt oder übertroffen: Es gibt einfach nix zu meckern!

192 Minuten, die wie im Flug vergehen. Ein Meisterwerk, das man sich immer wieder ansieht — 1

TOP 5 DVD VERKAUF

„Matrix 3": Mr. Smith steht oft im Regen

1. **Matrix Revolutions** – Showdown im Kampf Mensch gegen Maschine. Der übermenschliche Keanu Reeves in einem unterirdischen Film.
2. **Matrix Reloaded** – Im zweiten Teil der Sci-Fi-Trilogie bekriegen sich Keanu Reeves und die Rebellen auf die alles entscheidende Schlacht um Zion.
3. **Master & Commander** – Russell Crowe [illegible]
4. **Findet Nemo** – [illegible]
5. **Last Samurai** – [illegible] schließlich auf die Seite der Samurai-Krieger wechselt.

Wer möchte da nicht verheiratet sein?

Eine schrecklich nette Familie (1. Staffel)

Komödie · ab 6 Jahre · ab 27. April

Die Bundys sind eine typische Sippe aus der amerikanischen Vorstadt: heruntergekommen, abgebrannt und total hemmungslos. Die ersten 13 Folgen der Kultserie zeigen drastisch, warum harmonisches Familienleben seither irgendwie einen anderen Stellenwert im Fernsehen bekommen hat...

Verkauf: DVD (ca. 25 €), keine VHS

Extras: Ungekürzte Fassung der Folge „Die Babysitter", Englisch und Französisch

Columbia TriStar | **Ausstattung** 3

- Ein Wiedersehen mit den Bundys ist besser als jede Familienfeier bei der Erbtante!
- Auf die DVDs hätten sicher auch noch ein paar Outtakes gepasst – schade

Diese Familie ist der Stoff, aus dem Komödien sind. Da ist die eigene gar nicht mehr schlimm — 2

Weglaufen bringt nichts: Sie kriegen dich!

Memories

Sci-Fi-Anime · ab 12 Jahre · ab 11. Mai

Drei Kurzfilme nach Geschichten von „Akira"-Schöpfer Katsuhiro Otomo: Zwei Astronauten finden sich in der gefährlichen Gedankenwelt einer jungen Frau wieder. Aus einem tolpatschigen Chemiker wird eine tödliche Biowaffe. Die Sinnlosigkeit von Kriegen zeigt sich am Beispiel einer futuristischen Stadt.

Verkauf: DVD (ca. 22 €), keine VHS

Extras: Making of, Trailer, Dolby Digital 5.1. (Deutsch, Japanisch)

Columbia TriStar | **Ausstattung** 4

- Abgefahrene Bilder, anspruchsvolle Geschichten. Ein unglaublicher Trip
- Ein wenig mehr knackige Action hätte allen drei Episoden gut getan

Manga-Altmeister Otomo präsentiert drei Kurzfilme, die aber nicht an „Akira" heranreichen — 2

„Liebling! Ist das wirklich meines?"

Tatsächlich Liebe

Komödie · ab 6 Jahre · ab 19. Mai

Genau so stellt man sich die steifen Briten vor: Der Premierminister (Hugh Grant) ist in seine Assistentin verknallt. Die zügellose Sekretärin (Heike Makatsch) will ihren Chef vernaschen. Und das sind nur zwei von vielen Handlungssträngen, in denen es nur um Liebe geht (...und natürlich Leidenschaft!)

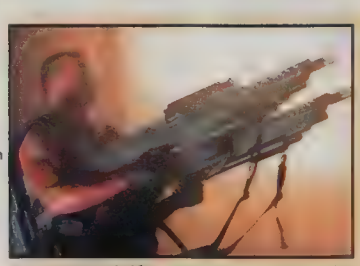
Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Dolby Digital 5.1 (Deutsch, Englisch), Trailer

Universal | **Ausstattung** 4

- Ein Weihnachtsfilm, der Spaß macht und ganz ohne Nikolaus auskommt
- Warum zeigt Hugh Grant im ganzen Film nur einen einzigen Gesichtsausdruck?

Zehn komische und anrührende Geschichten rund um die Liebe an einem Weihnachtsabend — 2



Gegen Bugs hilft nur ein Kammerjäger!

Starship Troopers 2

Sci-Fi-Action · ab 18 Jahre · ab 25. Mai

Die Föderation bekämpft immer noch die Bugs, extrem schlaue Rieseninsekten, die der Menschheit den Garaus machen wollen. Diesmal versucht sich das Ungeziefer als Körperfresser und übernimmt mit Hilfe eines Verräters die Körper von Elite-Soldaten. Unnötige Fortsetzung des Erfolgsfilms von 1997.

Verkauf: DVD (ca. 30 €), VHS (ca. 20 €)

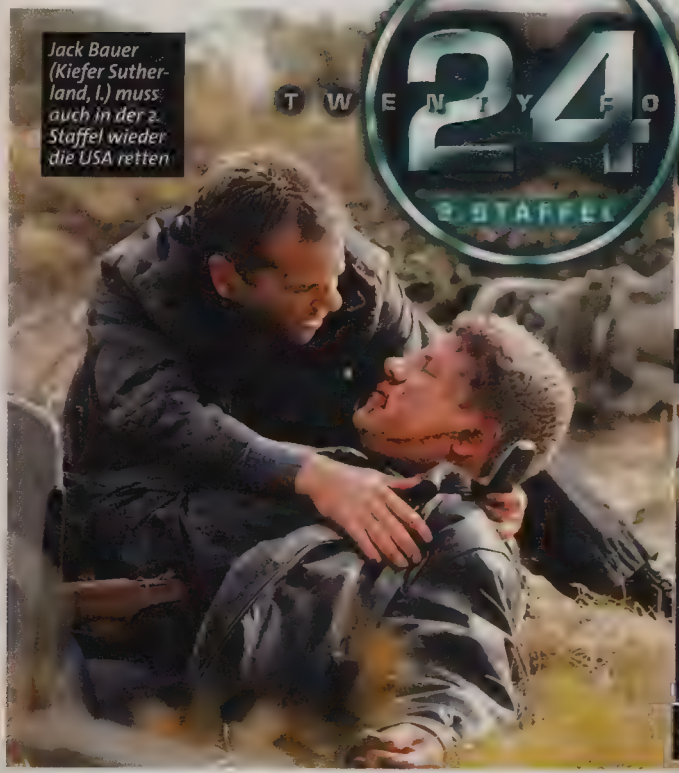
Extras: Filmkommentare vom Regisseur, Doku über Visual Effects, Making of

Columbia TriStar | **Ausstattung** 3

- Manche Fieslinge sind so gut, dass sie einfach wiederkommen müssen
- An das Original kommt die Fortsetzung nicht heran. Da helfen auch keine Bugs

Es knallt, kracht, explodiert – fiese Filmmonster machen braven Helden das Leben schwer — 4

Text: Eric Hegmann · Charts: amazon.de



Jack Bauer (Kiefer Sutherland, l.) muss auch in der 2. Staffel wieder die USA retten

Jack Bauers Tochter Kim (l.) arbeitet als Au-pair und gerät mit ihrem Auftraggeber in Konflikt

Respektsperson oder Arschloch? Jacks Chef George Mason (l.) ist ein undurchsichtiger Typ

24 TWENTY FOUR 2. STAFFEL

ab 16 Jahre · ab 26. Juni

Seit eineinhalb Jahren ist der persönlich schwer angeschlagene Spezialagent Jack Bauer (Kiefer Sutherland) vom Dienst freigestellt. Dann droht eine Terroristengruppe, in Los Angeles eine Atombombe zu zünden. Der Eigenbrötler wird wieder aktiviert. Politiker Palmer findet sich unterdessen in einem Netz von Intrigen wieder. Soll er seiner jäh wieder aufgetauchten Ex-Frau Sherry trauen?

Wieder hat Jack nur 24 Stunden, und wieder erlebt der Zuschauer alles in Echtzeit mit. **Entgegen aller Unkenrufe ist die zweite „24"-Staffel sogar noch besser als ihr Vorgänger. Nie war eine TV-Serie so spannend!**

Verkauf: DVD (ca. 57 €), keine VHS

Extras: Viele unveröffentlichte Szenen, Audiokommentare, Making of

Fox Home | **Ausstattung** 1

Noch schneller, noch besser und noch überraschender als die 1. Staffel

Vor allem gegen Ende verwirren die vielen Kameras dann doch ziemlich

Jack Bauer muss die USA vor einer Atombombe retten. Wieder hat er nur 24 Stunden Zeit! **1**

Ein Mann gegen die katholische Kirche

Luther

Historienfilm · ab 12 Jahre · ab 27. Mai

Nach einem einschneidenden Erlebnis wird Martin Luther 1505 Mönch. Zwölf Jahre später nagelt er seine berühmten 95 Thesen an die Tür der Wittenberger Schlosskirche – als Protest gegen den Ablasshandel. Papst Leo X. verlangt einen Widerruf und exkommuniziert Luther als Ketzer beim Reichstag in Worms.

Verkauf: DVD (ca. 17 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Dolby Digital 5.1 (Deutsch, Englisch), Trailer

Universal | **Ausstattung** 4

Absolutes Highlight: Sir Peter Ustinov als Verbündeter Luthers im Kampf gegen Rom

Manchmal wirkt der Film doch wie eine aufgepeppte Bibelstunde

Starbesetztes Historienepos über das Leben Martin Luthers. Auch für Bibel-Muffel geeignet **2**

Andere Welten, andere Uniformen...

Stargate (8. Staffel)

Sci-Fi-Serie · ab 16 Jahre · ab 14. Juni

In der sechsten Staffel geht's zur Sache: Das „Stargate"-Programm ist kein Geheimnis mehr, und die Regierungen der Erde wollen Zugriff auf das Sternentor. Außerdem geht's um ungelöste Geheimnisse, die Wiederkehr von Daniel Jackson und einen womöglich letzten, entscheidenden Angriff von Anubis.

Verkauf: DVD (ca. 79 €), keine VHS

Extras: Audiokommentare, Video-Tagebuch von Richard Dean Anderson, Galerien, Trailer

MGM Home | **Ausstattung** 2

Über 900 Minuten gepflegte, spannende SF-Unterhaltung mit alten und neuen Akteuren

Immer noch sehen die meisten fremden Planeten aus wie die Wälder in Kanada

Das Team um Jack O'Neill zieht wieder in den galaktischen Kampf gegen die bösen Goa'uld **2**

Und gleich öffnet sich die Gruft...

Die Geistervilla

Komödie · ab 6 Jahre · ab 17. Juni

So eine Nacht in einem Schloss voller Gespenster kann einem schon den Schlaf rauben. Das merkt Immobilienmakler Eddie Murphy, der in dem morschen Gemäuer das Geschäft seines Lebens wittert. Die untoten Bewohner sehen das anders und belegen nachdrücklich, dass sie nicht umziehen wollen.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 15 €), VHS (ca. 15 €)

Extras: DVD-ROM-Grusel-Feature, Making of, virtueller Friedhof-Rundgang, Outtakes

Buena Vista | **Ausstattung** 1

Die wilde Horde Untoter ist perfekt animiert und bringt reichlich Spaß!

Unausgewogener Genre-Mix: nicht wirklich gruselig und nicht wirklich witzig

Die Gruselkomödie basiert auf einer Disneyland-Geisterbahn. Dafür ist sie wirklich gelungen **2+**

Auf einem Flohmarkt findet jeder etwas!

Uptown Girls

Komödie · ab 6 Jahre · ab 22. Juni

Wenn nicht ihr Vermögensberater mit ihrem Erbe durchgebrannt wäre, könnte die Tochter von Rocklegende Tommy Gunn weiterhin nett faulenzen. Doch jetzt heißt es für Molly: Arbeiten! Und zwar als lebendiges Spielzeug für den Kindermädchen-Schreck Ray, ein 8-jähriges Monster mit Piranha-Charme.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 16 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Making of, Trailer, Kostümdesign-Featurette, unveröffentlichte Szenen

MGM | **Ausstattung** 2

Das „Melrose Place"-Mistst[illegible] Heather Locklear als skrupellose Karrierefrau

Vorhersehbare Story und alberne Situationen trüben den harmlosen Spaß

Eine Zicke kommt selten allein: Niedliches Großstadt-Märchen mit viel Humor und Musik **3**

TOP 5 VIDEO VERKAUF

„Findet Nemo": Floss... äh, flotte Effekte!

1 Findet Nemo

Um seinen gelähmten Sohn Nemo zu retten, schwimmt der ängstliche Clownfisch Marlin [illegible] bis nach Sydney!

2 Das Wunder von Bern

Regisseur [illegible] drehte einen Fußballfilm, der auch Sepp Herberger begeistert

3 Master & Commander

Hochgelobtes Seeschlachten-Spektakel mit Ex-„Gladiator" Russell Crowe als stürmischem [illegible]

4 10 Dinge, die ich an dir hasse

Shakespeares „Der Widerspenstigen Zähmung" stand für die [illegible]

5 Good Bye, Lenin!

Deutsche Komödie von [illegible]: Alex gaukelt seiner kranken Mutter noch 1989 vor, [illegible]

Gut zum Team, brutal zu bösen Buben: Detective Vic Mackey (Michael Chiklis) ist alles andere als ein korrekter Gesetzeshüter

Detective Claudette Wyms
Ein „alter Hase" im Job. Ihre Einheit bringt der farbigen Polizistin großen Respekt entgegen

Officer Julien Lowe
Tief religiöser Gutmensch, will das Leben im Viertel auf legale Weise sicherer machen

Detective Shane Vendrell
Loyal – bis in den Tod. Gehört zum harten Kern der Mackey-Truppe

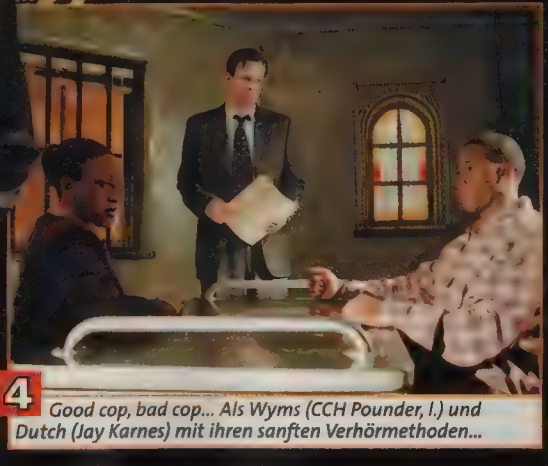
In den Ghettos von Los Angeles herrscht Krieg – und das Gesetz der Straße macht aus den Guten Gangster mit Polizeimarken... So schonungslos realistisch war bisher kein amerikanischer TV-Hit.

THE SHIELD

Neu, hart, laut: Top-Krimiserie!

1 *Captain Aceveda (Benito Martinez) ist scharf auf den Posten des Bürgermeisters. Er braucht die Hilfe von „Königsmacher" Machado*

3 *Schutzschild oder Zielscheibe? Ihre Polizeimarke zu zücken, bringt die L.A.-Cops oft in Lebensgefahr*



4 *Good cop, bad cop... Als Wyms (CCH Pounder, l.) und Dutch (Jay Karnes) mit ihren sanften Verhörmethoden...*

Detective Holland „Dutch" Wagenbach
Karrieretyp, geht analytisch vor und stellt die richtigen Fragen zur richtigen Zeit

Captain David Aceveda
Ausgebildeter Rechtsanwalt, politisch engagiert. Lässt andere die Drecksarbeit machen

Officer Danielle „Danny" Sofer
Stark, einfühlsam und konsequent. Furchtlos auch bei Horror-Einsätzen

Detective Vic Mackey
Lebt nach seinen eigenen Spielregeln – und ganz nach dem Motto „Der Zweck heiligt jedes Mittel"

Detective Curtis „Lemonhead" Lemansky
Typ Großmaul, aber ein echter Schisser, wenn's mal richtig brenzlig wird...

Zwei wie Pech und Schwefel: Vendrell (r.) geht für seinen Kumpel Mackey durchs Feuer – und umgekehrt. Denn: Das Team ist alles!

2 *Flossen hoch, Maul halten! Rüpel-Bulle Mackey (Michael Chiklis, l.) stiftet auf seine Weise Frieden zwischen zwei verfeindeten Westcoast-Rappern*

5 *...ins Stocken geraten, überlassen sie Kollege Glatzkopf die böse Rolle im Frage-und-Antwort-Spiel*

6 *Die HipHop-Stars zetteln einen Bandenkrieg an, es kommt zu einer wüsten Schießerei. Mittendrin: Danielle (Catherine Dent, l.) und Julien (Michael Jace)*

jeden Mi

23:15 · Pro7

THE SHIELD — GESETZ DER GEWALT

Krimiserie (ab 9.6.)

Los Angeles – die Stadt mit der höchsten Kriminalitätsrate. Um Drogenhandel, Rassenkonflikte und Gewaltverbrechen wenigstens halbwegs in den Griff zu bekommen, arbeiten sogar die Cops selbst am Rande des Gesetzes – allen voran Detective Vic Mackey (Michael Chiklis). Er bricht fast jede Regel: bedroht Zeugen, verprügelt Verdächtige, fälscht Beweise. Captain Aceveda (Benito Martinez) missbilligt Mackeys Vorgehensweise, weiß aber auch: Ohne ihn und seine schroffen Methoden hätte das Revier keine Überlebenschance.

Zwischen Gut und Böse liegt eine gefährliche Grauzone. In dieser Grauzone spielt die hervorragende Krimiserie „The Shield – Gesetz der Gewalt". Im Vordergrund stehen schockierende Kriminalfälle, die auf wahren Begebenheiten beruhen – und die alltäglichen Probleme der hart gesottenen Cops. Den krassen Mix aus „24" und „NYPD Blue" hat Erfolgsproduzent Shawn Ryan („Angel – Jäger der Finsternis") entwickelt und auf die Beine gestellt, mit hohem Produktionsniveau und durchweg tollen Darstellern. Michael Chiklis bekam denn auch eine „Emmy"-Trophäe als „Bester Hauptdarsteller einer Drama-Serie". In den USA läuft bereits die 3. Staffel mit großem Erfolg. Pro7 zeigt 41 Episoden. Gleich der Einstieg ist schmerzhafter Stoff: In der Pilotfolge verkauft ein drogensüchtiger Vater seine Tochter an einen Kinderschänder.

Text: Rainer Fellmann

Super-Angebot von ScreenFun

Hol dir dein ScreenFun-Abo

und das PC-Spiel Tomb Raider – Die Chronik gratis!

Lara Croft ist wieder unterwegs. In der 5. Version stürzt sich die Heldin in vier brandneue Abenteuer! Und du bist hautnah dabei – in den Straßen Roms, auf einer kleinen irischen Insel, in einem High-Tech-Wolkenkratzer und einem russischen U-Boot. Coole neue Features wie zusätzliche Bewegungsabläufe und Animationen sorgen für mega Spaß. Dabei spürst du die Spannung durch die faszinierenden Videosequenzen förmlich selbst – und kannst Laras Abenteuer mit dem Level-Editor weiterführen! Deutsche CD-ROM ab Windows 95/98/ME.

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

oder weitere Angebote unter www.abo-paradies.de

ABO-HOTLINE: 0180/530 14 17 (0,12 €/Min. Telekomtarif)
Fax: 040/30198112

BRAVO ScreenFun – just fun!

Dein Vertragspartner wird die VKG Verlagsvertriebs KG · Ein Unternehmen der BAUER VERLAGSGRUPPE · Burchardstraße 11 · 20086 Hamburg

Coupon ausfüllen, ausschneiden und absenden an: Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Brieffach 14307, 20086 Hamburg.

Ja, bitte liefern Sie mir ScreenFun bequem im Abo zum gleichen Preis wie am Kiosk zum Bezugspreis von halbjährlich € 18,00 regelmäßig.

Ich kann das Abonnement jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in circa 4 Wochen. Zusätzlich erhalte ich gratis das „Tomb Raider" PC-Spiel. (Wir weisen darauf hin, dass das Heft als Zugabe CD-Spiele enthalten könnte, die eventuell erst für Jugendliche ab 16 Jahren freigegeben sind.)

OV 218 03 02042577

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ Ort

Gewünschten Zahlungsrhythmus bitte ankreuzen:
Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug
❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich
Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

X
Unterschrift Geburtsdatum

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum

Das Angebot ist gültig bis zum 31.08.2004 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Mensch gegen Maschine

Ausgetrickst

Lag Sci-Fi-Autor Isaac Asimov mit seinen drei Gesetzen für Roboter doch daneben? In „I, Robot" jagt Will Smith einen Mörder aus Metall, obwohl Roboter eigentlich keine Menschen töten können. Und es stehen noch Millionen potenzieller Killer bereit...

Batman in Jeans: Christian Bates noch ohne Kostüm

Batmans junge Jahre

Aufgebaut

Die Dreharbeiten zum neuen „Batman"-Kinofilm haben begonnen. Darin geht es um die Ausbildung des jungen Bruce Wayne zum fledermäusigen Retter und seine ersten Fälle. **www.batman.com**

Ewans kleine Spritztour

Aufgesattelt

Star Wars"-Held Ewan McGregor macht zur Zeit Motorrad-Urlaub: Die Fahrtroute umfasst unglaubliche 32.000 Kilometer quer durch Asien, Europa und Amerika. **www.starwars.com**

Erfolg mit Fortsetzungen

Aufgewärmt

Bei den Vorbereitungen zu „Mission:Impossible 3" traf man sich in Berlin zum Kuschel-Wochenende. Da wurde gleich auch der Streifen „Cruise und Kidman 2" geplant. **www.missionimpossible.com**

Nicole Kidman und Tom Cruise: Wieder ein Paar?

Bei Britney sah Stephen Dorff schon mal ganz genau hin

Kelly muss auf Entzug

Aufgewacht

Die Fußstapfen des Altrocker-Daddys verpflichten: Wegen Schlaftabletten-Missbrauchs begab sich Ozzy Osbournes Töchterchen Kelly in die Klinik. **www.mtv.de**

Viel Fleisch beim Dreh

Aufreizend

Die Arbeiten zu Britneys Clip „Everytime" waren für ihren Schauspielkollegen eine einzige Versuchung. „The sexiest woman" provozierte den beneidenswerten Stephen Dorff in den knappsten Outfits. Ob er wohl standhaft blieb? **www.britneyspears.com**

Text: Ani Hegmann · Fotos: picture-alliance/dpa

TV-Serien-News

Überfallartig

Finale Vernichtung

Großes Aufräumen in der letzten Folge von „Angel": Drei Hauptfiguren müssen sterben. Doch immer noch kursieren Gerüchte im Web, die Vampirserie würde in irgendeiner Form weiterleben. **www.spoilerslayer.com**

Nach Staffel 5 ist Schluss für „Angel" Boreanez

Zuschauerschwund bei Captain Archer

Überirdisch

Aus für „Enterprise"?

Muss sich Scott Bakula einen neuen Job suchen? So behauptet News-Papst Herc von „Ain't it cool News". Und seine Prognosen stimmen (leider) fast immer. **www.aintitcool.com**

Debra Messing ist endlich stolze Mutter eines Sohnes

Überglücklich

Baby ohne Hindernisse

Während sich Debra in den aktuellen Folgen von „Will und Grace" um künstliche Befruchtung bemühen muss, hat's in Wirklichkeit prima geklappt. Und eines ist sicher: Will ist nicht der Vater. **www.pro7.de**

Die Top-Filme

NOT A GIRL – CROSSROADS

Sa 22.5. · 20:15 · PRO 7 · Tragikomödie

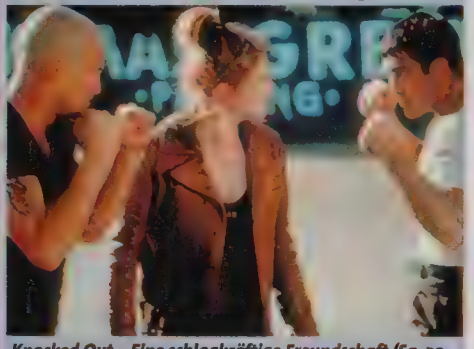
Auf ihrem Abschlussball kommen drei ehemalige Freundinnen nach Jahren wieder zusammen: Lucy (Britney Spears), Mimi (Taryn Manning) und Kit (Zoe Saldana). Sie beschließen, ihr ödes Provinznest zu verlassen, um in Los Angeles Karriere zu machen… Dass die Bühne definitiv ihr Leben ist, zeigt Pop-Lady Brit auch in ihrem Debütfilm.

Not A Girl – Crossroads (Sa, 22. Mai): *Aufmüpfigkeit macht sexy. Die neue Britney Spears ist wieder voll auf Erfolgskurs – mit einem neuen Album und zwei anstehenden Kinoprojekten*

KNOCKED OUT

Fr 29.5. · 20:15 · RTL II · Actionkomödie

Vince (Woody Harrelson) und Cesar (Antonio Banderas) sind die besten Kumpels – bis die beiden Mittelgewichtsboxer vor einem Millionen-Dollar-Fight herausfinden, dass sie dieselbe Frau lieben. Ebenso amüsanter wie starker Schlagabtausch.



Knocked Out – Eine schlagkräftige Freundschaft (Sa, 29. Mai): *Bei Frauen hört die Freundschaft auf! Die Profiboxer Vince (l.) und Cesar prügeln sich im Namen der Liebe*

DER TALENTIERTE MR. RIPLEY

So 30.5. · 20:15 · SAT.1 · Thriller

Biedermann Tom Ripley (Matt Damon) erhält einen alltäglichen Auftrag: den reichen Playboy Dickie Greenleaf (Jude Law) aus Italien zu seiner Familie in die USA zurückholen. Ripley aber plant den perfekten Mord. Spannend, top gespielt.

Der talentierte Mr. Ripley (So, 30. Mai): *Mittellos und verklemmt: Als Ripley (Matt Damon) die Chance erhält, im Luxus zu schwelgen, fasst er einen teuflischen Entschluss*

REINE NERVENSACHE

Mo 31.5. · 20:15 · RTL · Mafia-Komödie

Wie peinlich: Gangsterboss Paul Vitti (Robert DeNiro) muss wegen Angstzuständen auf die Couch von Psychiater Dr. Sobel (Billy Crystal). Überspitzte Persiflage auf das Mob-Milieu mit einem hervorragend aufgelegten Star-Duo.

Reine Nervensache (Mo, 31. Mai): *Wenn du mir hilfst, lebst du auch länger! Mafioso Paul Vitti (l.) erklärt seinem neuen Seelenklempner die Spielregeln der Unterwelt*

DER DUMMSCHWÄTZER

Do 3.6. · 20:15 · VOX · Klamauk

Winkeladvokat Fletcher Reede (Jim Carrey) lügt für seine Karriere, dass sich die Balken biegen. Umso schwerer fällt es ihm, den Zauberwunsch seines Sohnes zu erfüllen: Er muss einen ganzen Tag lang die Wahrheit sagen. Blödeln im Turbo-Tempo.

Der Dummschwätzer (Do, 3. Juni): *Wer brüllt denn hier ins Telefon? Ohne Notlügen oder Bluffs verliert Staranwalt Reede (Jim Carrey, l.) sehr leicht die Nerven*

Spielfilme

Mo 20.5. · 17:00 · RTL
MONKEY-BONE
Fantasy-Komödie

Comic-Zeichner Stu Miley („Mumie"-Clown Brendan Fraser) hat einen Autounfall und wird Gefangener in seiner eigenen, reichlich unheimlichen Fantasiewelt. Wild-grotesker Spaß für Freunde schrägen Humors.

Fr 21.5. · 20:15 · RTL II
ARLINGTON ROAD
Psychothriller

Terrorismus-Experte Faraday (Jeff Bridges) hegt einen schrecklichen Verdacht: Könnte es sich bei seinem harmlos wirkenden Nachbarn (Tim Robbins) um einen Bombenleger handeln? Packendes Spannungskino.

Sa 22.5. · 11:15 · RTL II
GODZILLA GEGEN MECHAGODZILLA
Horror/Fantasy

Für Star-Monster gibt's kein Wochenende. Diesmal muss die Kult-Echse gegen eine mechanische Nachbildung ihrer selbst antreten: Urgewalt gegen Laserkanonen! Popcorn und Cola light passen perfekt zu diesem Trash-Spektakel. Übrigens: Die „Godzilla"-Saga wird in Japan unermüdlich fortgesetzt.

So 23.5. · 20:15 · VOX
ZUM TEUFEL MIT DEN MILLIONEN
Komödie

Caroline (Kirstie Alley) und Brad (Tim Allen) sind ein hippes New Yorker Paar, das alles besitzt, was man sich nur wünschen kann. Aus und vorbei, als Wirtschaftsprüfer Steuerschulden in Millionenhöhe entdecken! Unterschlupf finden die zwei bei einer Amish-Gemeinde. Köstliche Kulturschock-Komödie.

Di 25.5. · 20:15 · RTL
UNTREU
Krimi

Mysteriöser Fall, intelligent aufgedröselt: Kommissarin Mona Seiler (Mariele Millowitsch) blickt hinter die Fassade einer angeblichen Musterfamilie. Die Tragödie nimmt ihren Lauf, als erst der Ehemann stirbt, dann die pubertierende Tochter verschwindet, und kurz darauf ein weiteres Opfer folgt. Top-Krimireihe in Spielfilmlänge, Fortsetzung folgt bald.

Do 27.5. · 20:15 · VOX
KINDER-GARTEN-COP
Komödie

Um einen Drogenbaron dingfest zu machen, versucht Cop Kimble (US-Gouvernator Arnold Schwarzenegger), an die Ex-Frau und den Sohn des Gangsters heranzukommen. Dazu muss er sich allerdings als Kindergärtner tarnen… Originell.

Fr 28.5. · 22:00 · RTL II
PULP FICTION
Thriller

Regisseur Quentin Tarantino („Kill Bill") erzählt in seinem „Oscar"-prämierten Meisterwerk drei Episoden über ein Dutzend Kriminelle aus der Unterwelt von Los Angeles. Der beste und innovativste Film der Neunziger. Punkt.

Sa 29.5. · 22:25 · PRO 7
KISS OF THE DRAGON
Martial Arts

Getarnt als Tourist, macht sich der Undercover-Cop Liu Jian (Martial-Arts-Gott Jet Li) auf nach Paris, um bei der Festnahme eines chinesischen Mafioso zu helfen. Dabei gerät er in einen fiesen Hinterhalt. 1a-Genre-Film.

So 30.5. · 12:30 · SAT.1
WISHFUL THINKING
Komödie

Seit einem Wahrsagerinnen-Besuch hat sich Lena (Drew Barrymore) in den Kopf gesetzt, den Filmvorführer Max (James LeGros) zu verführen. Reines Wunschdenken, denn der nette Traumtyp ist leider schon verlobt – mit Elizabeth (Jennifer Beals). Tja, wenn die Hormone Purzelbäume schlagen… Süß und sexy.

Mo 31.5. · 17:15 · RTL II
LOCKERE GESCHÄFTE
Actionkomödie

Um seinen Schuldenberg loszuwerden, entwickelt der 17-jährige Joel eine etwas gewagte Geschäftsidee: Er macht sein Elternhaus zum Freudenhaus! Die muntere, frivole Komödie von 1983 bedeutete den Durchbruch für Hollywood-Star Tom Cruise („The Last Samurai"). Jeder fängt mal klein an…

Di 1.6. · 20:15 · SAT.1
AM ENDE DIE WAHRHEIT
Thriller

Flugzeug-Ingenieur Georg (Dennis Schmidt-Foss) wird ermordet, weil er zu viel wusste – über Geschäfte mit fehlerhaften Flugzeugteilen. Seine Schwester Franziska (Jennifer Nitsch) wagt den wohl aussichtslosen Kampf, die Wahrheit mit allen Mitteln ans Tageslicht zu zerren. Theatralisch und unterhaltsam.

Do 3.6. · 20:15 · PRO 7
EIN KRASSER DEAL
Komödie

Die Rapper Yogi (Tom Beck) und Kemal (Josef Heynert) träumen vom großen Durchbruch im Musikgeschäft. Doch vor einem wichtigen Wettbewerb wird ihr Song geklaut und die komplette Anlage beschlagnahmt. Musikfilm mit Promi-Auflauf.

Texte: Kathrin Feldmann | Fotos: Bongarts

Serien

jeden Sa · **12:30 · PRO 7**
DER CLUB DER NICHT GANZ DICHTEN (NEU)
Sitcom (ab 5.6.)

Jeder spinnt auf seine eigene Weise: Claire (Paget Brewster) leitet eine Selbsthilfegruppe mit vier skurrilen Typen. Alle Versuche, die Jungs für den Alltag fit zu machen, gehen schief… Charmant-Verrücktes vom „Alf"-Erfinder.

Der Club der nicht ganz Dichten (Sa, 5. Juni): *Von wegen Harmonie! Therapeutin Claire Garletti (Paget Brewster, M.) hat mit ihren kirren Schützlingen alle Hände voll zu tun*

Mo–Fr · **16:00 · RTL II**
FULL HOUSE (NEU)
Sitcom (25.5.)

Sportreporter Tanner (Bob Saget) hat die Horror-Aufgabe, seine drei überaus quirligen Töchter zu erziehen. Zur Hilfe kommen ihm zwei Kumpels: ein Elvis-Freak und ein Berufskomiker. War über acht Jahre lang ein Serien-Hit in den USA.

jeden Sa · **18:15 · SAT.1**
THE GUARDIAN – RETTER MIT HERZ (NEU)
Anwaltsserie (ab 29.5.)

Mutiger Einstieg: Anwalt Nick Fallin (Simon Baker) wird wegen Drogenbesitz zum Sozialdienst verdonnert. Dort lernt er seinen ersten Klienten kennen. Kein 08/15!

jeden Di · **13:25 · RTL II**
MUCHA LUCHA (NEU)
Cartoon-Serie (ab 1.6.)

Rikochet, Flea und Buena Girl sind die größten Talente der Wrestling-Schule von Lucha. Heute müssen sie zu einem abenteuerlichen Unterwasser-Match in den Ring. Wrestling-Parodie aus dem Hause Warner Bros.

jeden Fr · **20:15 · RTL**
DIE MOTORRAD COPS – HART AM LIMIT
Actionserie (ab 4.6.)

Die Motorrad-Cops täuschen einen Überfall vor, um den Eindruck zu erwecken, dass ein wichtiger Zeuge tot sei. Doch der Wissenschaftler hat nichts Besseres zu tun, als die ohnehin schon heikle Operation zu gefährden.

jeden Sa · **17:30 · PRO 7**
FUTURAMA (NEUE FOLGEN)
Cartoon-Serie (ab 5.6.)

In der fünften und letzten „Futurama"-Staffel erleben Fry, Bender und Leela noch einmal aberwitzige Trick-Abenteuer: Männer gebären Babys, Roboter wechseln das Geschlecht… Kultig.

Fun

Mo–Do · **23:15 · SAT.1**
ANKE LATE NIGHT (NEU)
Comedy-Show

Nie versiegende Talk-Lust, umwerfende Komik und Spaß an Kamikaze-Aktionen. Genau, die Rede ist von Power-Lady Anke Engelke. Nun beerbt sie nach viel PR-Tamtam das TV-Lästermaul Harald Schmidt. Also Gott persönlich. Viel Glück dabei!

Anke Late Night (Mi, 19. Mai): *Der späte Fernsehabend hat nach dem Rückzug von Dirty Harry wieder einen Sinn: Comedy-Queen Anke Engelke präsentiert ihre neue Show*

jeden Di · **22:15 · RTL**
GO XX (NEU)
Personality-Show (25.5.)

Auf die Plätze, fertig, goXX (sprich: goks)! Sportreporter Oliver Welke hat endlich ein Magazin gefunden, das seinen absurden Neigungen entspricht. Zu Gast heute: eine Frau, die in ihrer Freizeit Porno-Karaoke macht. Stöhn!

Mo · 31.5. · **15:00 · VIVA**
INTERAKTIV SPEZIAL
Lifestyle-Event

Sportartikel-Hersteller Nike hat die lässige Event-Serie „Panna K.O." nach Deutschland geholt. Top-Fußballer treten in Eins-gegen-Eins-Situationen gegeneinander an. Wer als Erster drei Tore erzielt, hat gewonnen.

Mi · 1.6. · **20:15 · RTL II**
DIE 90ER
Musikshow

Die 90er sind wieder da: ein Jahrzehnt, voll gepackt mit Hits, schrägen Storys, schrillen Moden und abgefahrenen Trends! RTL II zeigt in der 9. Folge Sünden und Wunder aus der kurzlebigen Zeit des Pop. Plus: Wer war der Star mit dem größten Sexappeal?

Sa · 6.6. · **16:00 · RTL II**
THE DOME
Musikshow

Ein Woche lang schrauben und bohren 400 Techniker, bevor die Kathedrale des Pop steht. Dann heißt es: Let the show begin! Bereits zum dritten Mal beherbergt die Kieler Ostseehalle ein super Staraufgebot und ein einzigartiges Moderatoren-Duo: Yvonne Catterfeld und Ben.

Mi · 9.6. · **22:00 · MTV**
WILD BOYZ
Abenteuer-Show

„Wilde Jungs" ist die neue Action-Abenteuer-Show von „Jackass"-Regisseur Jeff Tremaine. In fernen Ländern wird mit irrwitzigen (Selbst-)Experimenten für Aufregung im Reich der wilden Tiere gesorgt. Kick-Ass-Humor.

Sport

Do · 15.6. · **20:45 · ZDF live**
FUSSBALL-EM
Deutschland – Niederlande

Die Profi-Kicker unter Cheftrainer Rudi Völler stehen nach den zuletzt dramatisch schlechten Testspielen enorm unter Druck. Noch dazu hat die deutsche Nationalmannschaft eine anspruchsvolle Gruppe erwischt. Beinharte Vorrunde!

Fußball-EM (Di, 15. Juni): *Wenn er fit ist, gehört Miroslav Klose (l.) zum Kader von Tante Käthe. Im Auftaktspiel gegen die Niederlande ist jeder Ballkünstler willkommen*

Di · 20.5. · **21:30 · DSF**
BECKER 1:1 (NEU)
Sport-Talk

Über Ex-Tennis-Crack Boris Becker wurde nach seinem holprigen Einstand als Talkmaster reichlich gewitzelt. Hier folgt sein zweiter Versuch, hinter der Maske des Sportlers den Menschen zu ergründen. Toi, toi, toi!

Sa · 22.5. · **21:00 · Eurosport**
FIGHT CLUB
Kampfsport, live

Die Thai- und Kickbox-Superleague vereinigt die besten Kämpfer dieses Vollkontakt-Sports. Heute Abend stehen in der Eishalle Deutweg neun Fights auf dem Programm. Sicheres Highlight ist ein Schwergewichts-Kampf mit Lokalmatador Björn Bregy.

Fr · 23.5. · **14:00 · RTL**
FORMEL 1
GP von Monaco, live

„Keine Sturzräume, keine Kiesbetten – auf keiner anderen Strecke ist das Risiko so hoch wie in Monte Carlo", behauptet Ferraris Top-Pilot Michael Schumacher. Für den souveränen Weltmeister also genau der Nervenkitzel, den er zum Siegen braucht.

Mo · 24.5. · **17:30 · Eurosport**
TENNIS
Grand Slam, live

Erster Turniertag beim „Grand Slam – French Open" in Paris. „Eurosport"-Experte ist auch in diesem Jahr Michael Stich. Der Ex-Tennisprofi analysiert die Matches und wird mit seinem Kamerateam das spezielle Flair des Turniers auf der Anlage „Roland Garros" vermitteln. Satz und Sieg.

Fr · 12.6. · **18:00 · ARD**
FUSSBALL-EM
Turnierstart, live

Eröffnungsfeier und erstes Spiel der Gruppe A: Gastgeber Portugal trifft auf Griechenland. Rund 65 Stunden Fußball-EM werden vom 12. Juni bis 4. Juli live produziert. Ein gewaltiger Kraftakt für ARD und ZDF.

Computer & Wissenschaft

Fr · 11.6. · **20:15 · PRO 7**
[illegible]
Quiz-Show, live

Wie können wir uns in Zukunft noch besser fortbewegen, bequemer leben und leichter verständigen? Über 1000 Nachwuchs-Erfinder haben sich beworben, um den „Pro 7-Wissenspreis" zu gewinnen. Live aus Karlsruhe.

Geniale Erfinder (Fr, 11. Juni): *Clever und smart… Aiman Abdallah (r.) zeichnet Jugendliche aus, die durch besondere Kreativität auf sich aufmerksam gemacht haben*

Sa · 27.5. · **18.30 · 3sat**
NEUES
Messebericht

Die wichtigste Messe der Computerspiele-Industrie ist die „E3" in Los Angeles. Alles, was das Zockerherz erfreut, kann man dort schon lange vor der Veröffentlichung antesten. „Neues" stellt unter anderem Nintendos Gamecube-Nachfolger vor. Lecker!

So · 23.5. · **16:00 · 3sat**
HITEC
Wissenschaftsreihe

Der Raumgleiter „Hopper" wird wohl bald ins All geschossen, um als Space-Frachter die „Ariane 5" abzulösen. Hier könnt Ihr die Vorbereitungen der Wissenschaftler und Techniker hautnah verfolgen – ist wie Sci-Fi in echt.

Mo · 30.5. · **19:10 · RTL**
NOFRETETE UND DAS GEHEIMNIS DER MUMIE
Dokumentation

3000 Jahre lang ruhte eine unbekannte Mumie im Tal der Könige von Ägypten. Dr. Joann Fletcher und ihr Team wollen beweisen, dass es die sagenumwobene Königin Nofretete ist. Teil 2: Mo, 31. Mai, 19:10 Uhr.

Fr · 4.6. · **22:25 · VOX**
ZEITREISE – ZURÜCK IN EIN FRÜHERES LEBEN
Reality-Doku

In unserem Kulturkreis beschäftigen sich viele Menschen mit Seelenwanderung und Wiedergeburt. Der Trip beginnt auf dem Sofa eines Hypnose-Therapeuten. Was der bei Patienten zutage fördert, ist erstaunlich präzise.

jeden So · **19:30 · ZDF**
SAGENHAFTE VÖLKER (NEU)
Wissenschaftsreihe

Der Film vom 6. Juni erzählt die wahre Geschichte der Amazonen. Ihr Goldhaar erzeugte Panik auf den Schlachtfeldern zwischen Athen und Troja. Sie schonten kein Leben, auch nicht ihr eigenes.

MAD (c) 2004 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

Rein die Pille!

Hochspannung vor dem Tor: Welcher dieser Elfmeter-Schüsse landet genau im Kasten?

Zu gewinnen! Unter allen Einsendern der richtigen Lösung verlosen wir 5 Sets zu „Das Wunder von Bern". Mehr dazu auf S.104/105

So geht's: Schreib oder mail uns unter dem Stichwort „Wunder" den Buchstaben des Schusspfeils, der direkt ins Tor trifft. Alle Einzelheiten zur Teilnahme stehen auf Seite 104/105. Die Lösung findest Du in Heft 8/04 auf den Leserbrief-Seiten, die Gewinner im selben Heft auf den Jackpot-Seiten.

Witze

Erste Hilfe

Zwei kleine Jungs kommen in die Drogerie. Aufgeregt erzählt der eine dem Verkäufer: „Schnell! Unser Papa ist gerade vorhin in einen Bienenstock gefallen...!" Mitfühlend meint der Verkäufer: „Oh, da braucht ihr jetzt wohl eine starke Salbe..." – „Nö, wir brauchen schnell einen Farbfilm!"

Grund zum Feiern

Der Richter ermahnt den Angeklagten: „Jetzt sind Sie schon 49 Mal wegen des gleichen Delikts verurteilt worden, da können Sie sich ja wohl vorstellen, wie dieser Prozess ausgehen wird?" – „Ja sicher, Herr Richter, entweder feiere ich heute Abend meinen Freispruch oder ein Jubiläum!"

Niedergeschlagen

Wiederholt niedergeschlagen, hockt der Boxer in der Pause recht mitgenommen in der Ringecke. Frustriert fragt er seinen Trainer: „Das gibt's doch nicht, hat mein Gegner denn gar keine Schwachstelle?" – „Doch, eine hat er schon...", antwortet der Trainer. „Ja? Welche denn?" – „Nun ja, er nimmt seine Deckung immer dann ganz kurz runter, wenn du verletzt auf dem Boden liegst...!"

Überzogen

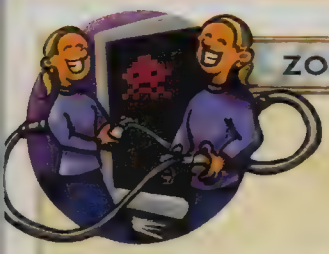
Die Feier zieht sich über Stunden, die Gäste wollen und wollen einfach nicht gehen. Schließlich fasst sich der Gastgeber ein Herz und fragt in die Runde: „Kann ich euch noch irgendetwas anbieten: Wein, Bier, die Tür?"

Betretenes Schweigen

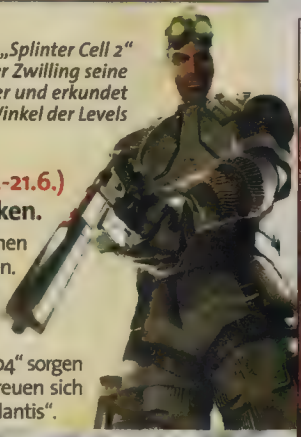
Der Pfarrer besucht einen schwer verletzten Mann auf der Intensivstation. Dieser ist an etliche Schläuche angeschlossen. Nachdem der Pfarrer näher getreten ist, fängt der Mann plötzlich an, heftig zu keuchen. Er verlangt in Zeichensprache vom Pfarrer Stift und Papier. Darauf kritzelt er eine Nachricht, gibt sie dem Geistlichen und stirbt. Dieser beschließt pietätvoll, den Zettel ungelesen der Witwe des Verstorbenen zu übergeben. Im Beisein des Pfarrers liest die Frau den Zettel laut vor: „Geh von meinem Schlauch runter, du Trottel!"

Vorausschauend

Bei der Verhandlung fragt der Richter den Zeugen des Autounfalls: „Und wie weit, würden Sie sagen, waren Sie vom Unfallort entfernt?" – „8,32 m!", erwidert der Zeuge ohne Zögern. „Wie können Sie das so genau sagen?", will der Richter wissen. „Naja, ich hab' sofort nach dem Unfall nachgemessen, weil ich mir dachte, irgend so ein Idiot wird mich bestimmt danach fragen."



ZOCKER-HOROSKOP



Bei „Splinter Cell 2" stillt der Zwilling seine Neugier und erkundet jeden Winkel der Levels

Der Sommer bringt dem Zwilling (21.5.-21.6.) die Gelegenheit zum Mehrspieler-Zocken.

Die angeborene Neugier der Zwillinge können auch die ersten Sommertage nicht bremsen. Spiele wie „Splinter Cell 2" bieten stundenlangen Entdeckungsspaß. Ab Anfang Juni sollten sich Zwillinge dem Multiplayer-Zocken widmen. „Battlefield Vietnam" oder „Unreal Tournament 2004" sorgen hier für Unterhaltung. Geduldigere Naturen erfreuen sich ausgedehnter Erkundungstouren bei „Trials of Atlantis".

Such sieben Fehler!

In dieser „World of WarCraft"-Szene geistern noch sieben Fehler herum. Wer findet sie?

Bilder-Rätsel

Finde den Titel eines Rennspiels. Zahlen stehen für Buchstaben. Die Lösung verraten wir auf der nächsten Seite.

Lösungswort: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐

Premiere

Nach einer total verkorksten Tennispartie klagt Meier seinem Gegner: „Also, so schlecht hab' ich ja noch nie gespielt!" Erstaunt meint dieser: „Oh, Sie hatten vorher schon mal gespielt?"

Geschafft

Der alte Schaffner ist gestorben. Die Gemeinde überlegt, was man ihm denn auf den Grabstein schreiben könnte. Schließlich schlägt der Bürgermeister vor: „Wie wär's mit: Er lebte sein Leben in vollen Zügen?"

Parkprobleme

Meier besucht die Firma eines Freundes. Erstaunt stellt er fest, dass alle Angestellten jeden Tag überpünktlich sind. Voll Interesse fragt er seinen Freund: „Wieso sind deine Mitarbeiter eigentlich alle immer so pünktlich?" – „Naja, ganz einfach", antwortet dieser, „ich habe zwölf Angestellte, aber nur zehn Parkplätze!"

Hunde-Elend

Am Eingang des Konzertsaals hängt ein Schild „Hunde müssen draußen bleiben!". Nach der Vorstellung steht handschriftlich darunter geschrieben: „Der Tierschutzverein!"

Reifeprüfung

Es sind noch zwei Wochen bis zur alles entscheidenden Prüfung im Semester. Verführerisch säuselt die hübsche Studentin dem Professor in der Mensa ins Ohr: „Ich würde alles dafür tun, die nächste Prüfung zu bestehen!" – „Wirklich alles?", fragt der Professor interessiert. „Alles!", haucht sie zärtlich zurück. Da flüstert der Professor ebenso zärtlich: „Sie würden also auch lernen?"

Auswahl: Markus Beyer · Comic: Rolf Boyke

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Schickt Eure Briefe an das Team vom Leserservice:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Bei technischen Problemen mit der Heft-CD mailt an: cd@screenfun.de

Achtung: Wir haben auf www.screenfun.de für Euch ein Forum eingerichtet (Zugang auch über „Boards", dann „Games & Handy").

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet, ein regulärer Münchner Telefonanschluss:

(089) 67 86 74 60

Extras nachbestellen

Poster, Kurs, Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN nachbestellen bei:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
D-22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:

www.einzelheft.pvn.de

SCREENFUN im Abo

SCREENFUN könnt Ihr abonnieren bei der VKG Verlagvertriebs KG, Hamburg:

Tel.: 01805 / 30 14 17 (0,12 Euro/Minute)
Fax: 040 / 30 19 81 12

oder direkt über **www.screenfun.de**

Des Rätsels Lösung...

von der vorhergehenden Fun-Seite

Sachbild

Bilderrätsel Die richtige Lösung lautet: Rallisport Challenge 2

Fun-Preisrätsel aus Heft 4/04

Wenn sich die Zahnräder auf dem Bild drehen, wie gezeigt, hebt sich das Fallgitter A.

„Komm doch mit auf mein Kissen..."
Von Melanie Fröhler aus Obermotzing

Chinesische Schriftzeichen

Hey ihr Screenies,
ich habe den Brief von Peter aus Ausgabe 4/04 gelesen und bin auf eine Site gestoßen, die Wörter nicht in japanische Zeichen umwandelt, aber in chinesische. Sie lautet www.chinalink.de/sprache/zeichenwunsch
Ganxtajones, per E-Mail

Servus, Du Ganxta,
den Link geben wir hiermit gerne weiter. Danke! Also, wer schon immer wissen wollte, wie sein Name oder andere Wörter in Chinesisch aussehen: Hinsurfen!

Drachenherz

(Von links nach rechts zu lesen)

龍心

Für Kanji: www.csse.monash.edu.au/cgi-bin/cgiwrap/jwb/j-e/S=48/fg=r/inline/dict

Javaspiele aufs Handy

Liebes SCREENFUN-Team,
Ich habe mir letztes Jahr das Nokia N-Gage gekauft. Ich bin eigentlich auch ganz zufrieden damit. Doch nun probiere ich schon länger, mir verschiedene Javaspiele aufs Handy zu laden. Aber ich bekomme es einfach nicht hin. Könnt Ihr mir bitte einen Tipp geben?
Florian L., per Brief

Grüß Dich, Florian,
um ein Javaspiel auf ein beliebiges javafähiges Handy zu bekommen, musst Du es herunterladen. Dazu müssen Deine Konfigurationen von WAP und GPRS stimmen. Die Einstellungen werden Dir von Deinem Netzbetreiber kostenlos per SMS zugesandt. Du bestätigst dann einfach nur die Speicheraufforderung. Falls Du ein Prepaid-Handy hast, musst Du es noch extra für WAP freischalten lassen.

Wenn alles eingestellt ist, surfst Du mit dem Handy auf die Seite des Spielanbieters und bestellst das Spiel. Dann erhältst Du eine SMS mit einem WAP-Link, auf dem Du das Spiel herunterladen kannst. Übrigens: Mit dem N-Gage kann man auch telefonieren. :)

Hotline-Nummern

Netzbetreiber	Nummer
T-Mobile	01803/ 30 22 02 (9 Cent/Minute)
Vodafone	0800/ 172 12 12 (kostenlos)
O2	01805/ 43 64 66 (12 Cent/Minute)
E-Plus	01803/ 177 177 (10 Cent/Minute)

Sex sells. Das war schon damals so. Nur waren die Kleider länger – aber bloß einseitig

SCREENFUN 1940

Hi Screenfunner,
ich hab' im Netz folgendes Bild gefunden, als ich bei Yahoo unter „Screenfun" geguckt habe. Viel Spaß damit!
Marian B., per E-Mail

Hi Marian,
hey, gut recherchiert. Da hast Du ja glatt unsere Erstausgabe aus dem Jahr 1940 ausgegraben, grins! Nur leider haben sich null Hefte verkauft, da die Leute damals noch nicht mal ahnen konnten, was ein PC oder eine Konsole ist. Da waren wir mal wieder zu früh dran. Auf SCREENFUN war die Welt noch nicht vorbereitet. ;o)

SCREEN-GALERIE

Das könnt ihr auch!

Vinzenz Barz aus Berlin

„So möchte ich einmal begraben werden..."

von Rafael Varona aus Berlin

Da kämpft man sich durch zig Abenteuer, besiegt Bosewichter und Bösewichtel, nur um dann von solchen Typen angemacht zu werden!

von Kristina Kosslar aus Düren

„Was will nur der Kreuzlutscher rechts die ganze Zeit von mir?"

Kurz & bündig! Fragen schnell beantwortet

Hallöchen! Ist irgendwann einmal ein Handballspiel für PS2 oder PC geplant? Trunks347

Das sieht nicht gut aus. Handball ist in den USA und Japan nicht sonderlich beliebt. Und da kommen nun mal die meisten Spiele her.

Hi! Kommt vielleicht „Blade 3" raus? Wenn ja, wann? Ruslan

Ja, Blade kommt! Der neue Film wird „Blade: Trinity" heißen und soll im Dezember 04 durchstarten.

Hi! „Harvest Moon" kam ja jetzt für den Gamecube raus. Kommt auch ein Teil für die PS2? Anika

In Amerika und Japan gibt's schon länger das PS2-Spiel „HM: Save the Homeland". Nur in Europa will es niemand veröffentlichen...

Hallo! Ich habe „FF Origin" (Teil 1+2) und „Anthology" (Teil 4+5) für PS1. Kommt auch noch Teil 3? Sabine

„Final Fantasy III" gab's leider nur in Japan fürs Famicom (NES).

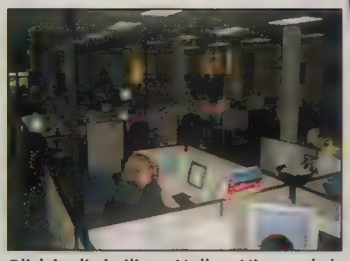
Spiele selber programmieren

Hallo liebes SCREENFUN-Team,
Ich wollte schon immer mal mein eigenes Spiel programmieren, da ich so viele Ideen habe! Aber ich finde einfach keine geeignete Software dafür. Denn sie sollte in 3D sein, aber auch nicht zu kompliziert! Könnt ihr mir helfen?
Mario B., per Brief

Hallo Mario,
eine einfache und gute 3D-Software zum Spiele-Selber-Basteln ist der „3D Gamemaker". Da findest du bereits über 500 vorgefertigte 3D-Objekte und Sounds, die sich beliebig kombinieren lassen. Du kannst auch eigene Bilder einlesen oder per Zufallsgenerator ein abwechslungsreiches Gameplay entwerfen lassen.

Der „3D Gamemaker" ist komplett deutsch und kostet beim Versandshop Pearl nur 7,90 Euro. Zuschlagen unter *www.pearl.de* oder Tel.: (0180) 555 82 (12 Cent/Min.). Die schicken Dir auch einen kostenlosen Katalog zu.

Idee
+ Schweiß
+ Geduld
+ Hirn
+ Faktor X
= Spiel



Blick in die heiligen Hallen: Hier werkeln Blizzard-Mitarbeiter am nächsten Hit

„Diablo III"

Hallo SCREENFUN,
mein Lieblingsspiel ist eindeutig „Diablo II". Das Spiel ist einfach der Hammer! Auch wenn es jetzt schon ein paar Jahre alt ist, spiele ich es immer wieder gern. Jetzt wollte ich wissen, wann denn endlich der dritte Teil rauskommt!?
Simon, per E-Mail

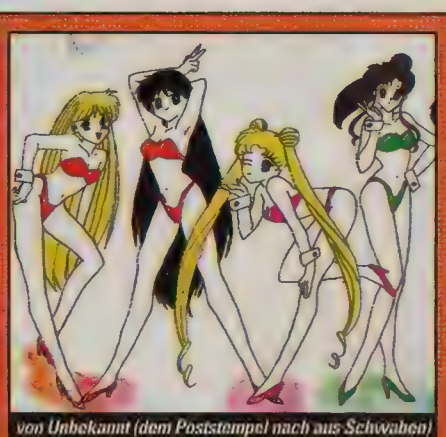
Salve Simon,
auf „Diablo III" warten auch wir schon ewig. Und es ist immer noch nichts angekündigt. Grrr.

Trotzdem tut sich was. Der größte Teil der „Diablo"-Programmierer hat sich jetzt von Blizzard verabschiedet und eine eigene Firma gegründet: die Flagship Studios. Der Konsolenspielehersteller Namco wird den Vertrieb übernehmen und steigt somit ins PC-Geschäft ein. So fähige Programmierer sollten doch einen ordentlichen Kracher hinlegen können!

Blizzard selber musste wegen der Abgänge ein geheimes Projekt einstellen. Hoffentlich nicht „Diablo III"!

von M. Lemplen aus Kubschütz

„Hehe, die Braut da auf der linken Seite ist jetzt fällig!"



von Unbekannt (dem Poststempel nach aus Schwaben)

Die Summe aus Bikini, langen Haaren und extrem langen Beinen ergibt bei Jungs einen Knoten im Hirn

Fußballer-Sprüche

Das kommt davon, wenn das Hirn in die Beine rutscht und Wadendenker zu Philosophen werden!

„Wunderbar, wie er seinen Körper zwischen sich und den Gegner schiebt."
Udo Lattek

„Wir können so was nicht trainieren, sondern nur üben."
Michael Ballack

„Da krieg' ich den Ball, und das ist ja immer mein Problem."
Gerald Asamoah

„Keiner liebt mich, da können Sie meine Frau fragen."
Hans Meyer

„Das ist Schnee von morgen!"
Jens Jeremies

„Da muss mal einer die Hand ins Heft nehmen."
Thomas Helmer

„Da gehe ich mit Ihnen ganz chloroform."
Helmut Schön

„Er hat mir signalisiert, dass er in einer Minute ausgewechselt werden möchte." (über Ulf Kirsten, der den Mittelfinger zeigte...)
Christoph Daum

„Ich grüße meine Mama, meinen Papa und ganz besonders meine Eltern."
Toni Polster

„Dann kam das Elfmeterschießen. Wir hatten alle die Hosen voll, aber mir lief's ganz flüssig."
Paul Breitner

„Ich hab 'ne Oberschenkel-Zerrung im linken Fuß."
Guido Buchwald

„Ich war schon fünf Mal Tor des Monats!"
Klaus Fischer

„Wir spielen am besten, wenn der Gegner nicht da ist."
Otto Rehagel

„Wenn wir hier nicht gewinnen, dann treten wir ihnen wenigstens den Rasen kaputt."
Rolf Rüssmann

„Zu meiner Zeit haben wir noch 16 Monate im Jahr gespielt."
Franz Beckenbauer

„Ich habe gleich gemerkt, das ist ein Druckschmerz, wenn man draufdrückt!"
Lothar Matthäus

„Ich glaube nicht, dass wir das Spiel verloren hätten, wenn es 1:1 ausgegangen wäre."
Uli Hoeneß

„Das war ein wunderschöner Augenblick, als der Bundestrainer sagte: ‚Komm Steffen, zieh deine Sachen aus, jetzt geht's los!'"
Steffen Freund

„Beckenbauer wird jetzt von hinten gedeckt!"
ARD-Sportreportage

Der Schiri zeigt Gelb und sagt: „Ich verwarne Ihnen!" – Daraufhin Lippens: „Ich danke Sie!" (und erhält dann die Rote Karte)
Willi Lippens

„Ich habe nie an unserer Chancenlosigkeit gezweifelt."
Richard Golz

„Wenn bei Auswärtsspielen keiner ruft: ‚Kirsten, du Arschloch', dann weiß ich genau, dass ich schlecht bin."
Ulf Kirsten

„Die Schweden sind keine Holländer, das hat man ganz genau gesehen."
Franz Beckenbauer

„Ich fliege irgendwo in den Süden – vielleicht nach Kanada oder so."
Mehmet Scholl

„Gerade zu Hause liegt unsere Heimstärke."
Carsten Ramelow

„Wir dürfen jetzt nur nicht den Sand in den Kopf stecken."
Lothar Matthäus

„Ich hatte noch nie Streit mit meiner Frau. Bis auf das eine Mal, als sie mit aufs Hochzeitsfoto wollte."
Mehmet Scholl

Text: Stefan Karthan • Illustration: Rolf Boyke

Mehr Spaß, knallharte Infos und Facts gibt's auch alle 14 Tage in der BRAVO Sport!

74 fette Preise

1X 5X

„SingStar"-Spiele + 1 Playstation 2

Hast Du das Zeug zum Superstar? Dann übe schon mal mit dem neuen **Karaokespiel „SingStar"** für die PS2. An zwei USB-Mikros trällern Du und ein Mitbewerber um die Wette. Über 30 Videoclips stehen zum Vertonen bereit! Wie? Du hast keine PS2? Erst recht ein Grund, mitzumachen. Denn einer der Gewinner sahnt auch die **Sony-Konsole** ab!
TEL.: (01379) 371 036 69
Stichwort „Star"

2X

Funkautos von Nikko

NIKKO

Mach mit dem Testsieger von Nikko aus der SCREENFUN 5/04 die Umgebung unsicher! Starke Drifts und rasante Slides sorgen für Rennfeeling pur! Da könnte selbst Schumi glatt neidisch werden. Die Miniraser lassen sich auch tunen. Gib an, ob Du lieber den hellen **Mercedes CLK DTM** (r.) oder den gelben **Audi TT DTM** möchtest.
TEL.: (01379) 371 036 70 (nach Name u. Adresse Modell nennen)

„Splinter Cell"-Pakete

3X

Mit diesem Equipment bist Du für Sam Fishers neuen Einsatz „Pandora Tomorrow" perfekt gerüstet. Es enthält: **eine 31 cm große Sam-Figur, Agenten-Shirt und Poster, Teleskop-Stift und Schreibblock.**
TEL.: (01379) 371 036 71
Stichwort „Sam"

Preispiraten-Digicams

5X

Die Software „Preispiraten 2.0" (Download bei *www.preispiraten.de*) liefert den günstigsten Preis eines Wunschobjekts – sie durchforstet eBay-Auktionen und Online-Shops. Für ähnlich schnellen Durchblick beim Knipsen sorgen SCREENFUN und Preispiraten mit der **Polaroid iON 230 Digicam** – sie hat 2,1 Megapixel.
TEL.: (01379) 371 036 72
Stichwort „Pirat"

12X

Gutscheine über je 10 Spiele

Zwölf Gewinner wählen nach Lust und Laune aus dem Angebot der Software-Pyramide zehn Spiele aus. Einen Vorgeschmack darauf gibt's bei Kaufhof und Karstadt oder im Internet auf *www.software-pyramide.de*
TEL.: (01379) 371 036 73
Stichwort „Pyramide"

10X

Lupe und Akku für den GBA SP

Motz Deinen GB Advance SP auf! Die Tuningteile liefern SCREENFUN und BigBen: eine umklappbare **Lupe** mit 1,4-facher Vergrößerung und einen starken **Akku**. Er sorgt für zehn Stunden Spielspaß mit Hintergrundbeleuchtung.
TEL.: (01379) 371 036 74
Stichwort „Lupe"

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 4/04. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen!

je 1 MSI-MP3-Stick im Doppelpack
Frederic Ahlers, Hattingen; George Bittner, Wien; Dennis Kerst, Mühlhausen

je 1 Mogelbuch
Manuel Bender, Karlsbach-Auerbach; Stefan Bredereck, Königswusterhausen; Karolyn Döpfel, Herschberg; Patrick Eichenseer, Lohmar; Jens Kohl, Stockach; Sebastian Leschin, Spremberg; Marcel Mitzkus, Emmerich; Thomas Noßer, Planegg, Jürgen Ottmann, Magdeburg, Marie Petersen, Hohenahr

je 1 „Dark Age of Camelot"-Set
Michael Hunzelder, Viersen; Giuseppe Scazzeri, Rödermark; Reiner Schmitt, Oestrich-Winkel

1 Tastatur + Maus von Alienware
Heiko Jobst, Jena

je 1 „Final Fantasy X-2"-Paket
Birol Aksoy, Unna; Lilian Grafen, Aspach-Rietenau

je 1 „Derrick"-Soundtrack
Katja Heikes, Emden; Tobias Hörburger, München; Nicole Lachmann, Eutin; Markus Neubauer, Attenkirchen; Wilma Preikschat, Münster

1 Nokia 3660 mit „Derrick"-Extras
Verena Rosnersky, Herzogenrath

je 1 Gutschein über 10 Spiele
Peter Barse, Schönebeck; Stefan Breitfeld, Berlin; Pit Gepert, Templin; Maria Gornott, Salzwedel; Michaela Grüne, Lippstadt; Thomas Hanak, Dachau; Martin Lietmeyer, Flensburg; Simon Missler, Schwarzenholz; Marcello Pecl, Eppstein; Stephanie Raakow, Berlin; Kai Reinhold, Bramsche; Silke Semnani, Frechen

je 1 „Move2 Play"-Spiel
Petra Doepfel, Herschberg; Ladislav Pertruch, Kenn; André Schulze, Königssee; Christiane Vasen, Loffenau; Nelson Vunda, Sangerhausen

je 1 PS2-Spiel „Karaoke Party"
Martin Bartsch, Landsberg; Monika Kordik, Dingolfing; Christian Löffler, Römerberg; Hannah Mayer, Offenbach; Stephan Richard, Mühlheim/Main; Heike Rohrhuber, Weissenburg; Janine Russwurm, Borna; Janice-Claire Scholz, Isernhagen; Jessica van Deyck, Emmerich; Robin Waschow, Berlin

1 Spiele-Gutschein für 300 Euro
Florian Miller, Füssen

je 1 „Axe Touch"-Paket
Stephan Demel, Witzenhausen; Hanna Eschrich, Münster; Leoni Gockel, Lippstadt; Matthias Hoppe, Sterup; Heike Jücker, Korlingen; Kitty Krieger, Hilden; Michael Meissner, Stuttgart; Jessica Ramm, Norderstedt; Mike Scholz, Berlin; Sybilla Wenning, Leipzig

zu gewinnen!

25x

Homepage-Pakete

STRATO PowerWeb PAKETE

In diesem Heft schließt der dreiteilige Homepage-bau-Kurs ab. Für Deinen Online-Auftritt verlosen wir 25 „PowerWeb A"-Pakete vom bekannten Webspace-Anbieter Strato. Die Pakete sind ein Jahr lang kostenlos. Sie enthalten: **drei Domain-Namen, 120 MB Webspace, 100 Mail-Adressen und professionelle Software,** etwa „Adobe GoLive CS" und „Photoshop Elements 2.0".

TEL.: (01379) 371 036 75
Stichwort „Power"

3x

„Unreal Tournament 2004 Special Edition" + Mauspad

Hol Dir mit etwas Glück eine streng limitierte „UT 2004 Special Edition". In der Metallbox findest Du das **PC-Spiel** als DVD-ROM-Version, ein super **Logitech-Headset** und eine **Bonus-DVD**. Diese enthält rund 60 Stunden Video-Tutorials für Mod-Designer. Dazu spendieren wir noch ein **Mauspad im Spieldesign. Achtung: Die Teilnahme ist hier erst ab 16 Jahre möglich!**

TEL.: (01379) 371 036 76
Stichwort „Spezial"

5x

„Wunder von Bern"-Sets

Seit 29. April 04 gibt's die Fußballstory „Das Wunder von Bern" auf DVD (SCREENFUN-Note 2+). Lande hier mit dem klasse **Soundtrack** einen Volltreffer. Als Zugabe wartet das legendäre Tischfußballspiel **„Tipp-Kick"** im 50er-Jahre-Design mit den WM-Figuren der Partie Deutschland-Ungarn. **Achtung: Nur wer die Lösung zum Rätsel auf Seite 100 weiß, kann gewinnen.**

TEL.: (01379) 371 036 77 (nach Name u. Adresse Lösung nennen)
Stichwort „Wunder"

„Microsoft Office Edition 2003" für Schüler

3x

Word, Excel, Outlook, Access und sogar eine aktuelle Telefon-CD – das alles bekommst Du mit diesem PC-Office-Paket! Die Version darf auf bis zu drei Rechnern bei Dir daheim installiert werden.

TEL.: (01379) 371 036 78
Stichwort „PC-Paket"

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst unbedingt Eure Adresse und das jeweilige Stichwort angeben.**

Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions-und Einsendeschluss für Heft 6/04 ist der 21. Juni 04. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:
BRAVO SCREENFUN
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder mail an: **jackpot@screenfun.de**

Vergiss in der Mail Deine Postanschrift nicht. Wichtig: Das jeweilige Stichwort - und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen!**

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte" über

(01379) 371 036 xx
(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte" für Deinen Wunschgewinn an. **Nenn das Stichwort, Deinen Namen und Adresse** – und gewinn mit etwas Glück. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:
(089) 67 86 74 59

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an:
88 88 1 (Gib auch Name und Adresse an!)

Eine SMS kostet:
0,49 € (alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 €) con.vidis

1x

Spiele-Gutschein

im Wert von 300 Euro von amazon.de

siehe Seite 21

amazon.de Top 10

1	DTM Race Driver 2	Codemasters	USK ab 0
2	Railroad Tycoon 3 ▲ jetzt vorbestellen	Take 2	USK ab 0
3	Half-Life (dt. Version)	Sierra/Pointsoft	USK ab 16
4	Port Royale 2 ▲ jetzt vorbestellen	Take 2	USK ab 6
5	Battlefield Vietnam	EA	USK ab 16
6	Black Mirror: Der dunkle Spiegel der Seele	dtp	USK ab 12
7	Unreal Tournament 2004 (dt. Version)	Atari	USK ab 16
8	Sacred	Take 2	USK ab 12
9	Neverwinter Nights: Die Horden des Unterreichs	Atari	USK ab 12
10	Gothic II Gold Edition	Koch Media	USK ab 12

Stand: 28.4.04

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon einen Gutschein für Spiele im Wert von 300 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele Eurer Wahl bei www.amazon.de bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 6"** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 21. Juni 2004.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Sieh in die Hitliste der meistverkauften und am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's etwas für jeden Geschmack.

Text: Lisa Brack · Fotos: Michael Kayser

VOLLVERSION AUF DER CD:

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

BRAVO SCREENFUN

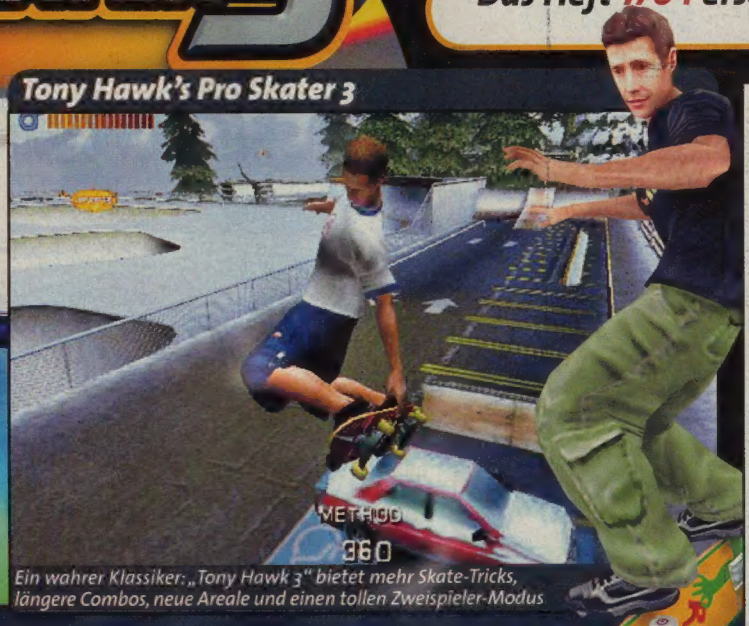
Das Heft 7/04 erscheint am 23. Juni 2004

Auf der Heft-CD

Ein echter Hammer wartet auf Euch! Im Top-Spiel **Tony Hawk's Pro Skater 3** stellst Du Deine Skate-Skills unter Beweis. Der dritte Teil bietet mehr Action und Spielspaß denn je. Nicht verpassen!

AUSSERDEM AUF DER CD: Viele weitere spannende Spiele-Vollversionen, Trix, Tipps, Software, Demos, Videos und vieles mehr!

Tony Hawk's Pro Skater 3



Ein wahrer Klassiker: „Tony Hawk 3" bietet mehr Skate-Tricks, längere Combos, neue Areale und einen tollen Zweispieler-Modus

Die weltgrößte Spielemesse

Das ist fett! Mehr als 1000 Spiele werden auf der US-Spielemesse „E3" vorgestellt. Wir zeigen Euch die coolsten Neuheiten

GT 4 Prologue

Quasi als Aufwärmrunde bringt Sony die „kleine" Version des heiß erwarteten Rennspiels. Wir testen es auf Herz und Nieren

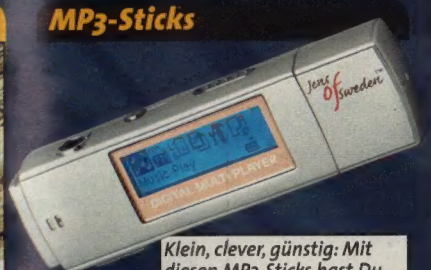
Spider-Man 2

Aua, das gibt Kopfschmerzen! Spidey tritt gegen den fiesen Doc Ock an

Thief 3

Der Stealth-Klassiker kehrt zurück – der dritte Coup für den Meisterdieb!

MP3-Sticks



Klein, clever, günstig: Mit diesen MP3-Sticks hast Du Deine Musik immer im Griff!

Driv3r

Spektakulär: Das dritte „Driver" will „GTA: Vice City" den Rang ablaufen

Flirts per Bluetooth

Schwer im Kommen: Chats und Flirts mit dem Bluetooth-Handy

Weitere Highlights

Noch mehr Spiele im Test: Wir erwarten „Harry Potter 3", „Athens 2004" und „Syberia 2" · Herrliche Zeiten für Kino-Fans: „Shrek 2" und Bullys „(T)Raumschiff: Periode 1" kommen ins Kino · Und vieles mehr!

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*

Art Director: Igor Clukas

Textchefin: Martina Hornung

Chef vom Dienst: Tini Karthan

Redaktion: Daniel Blank, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf

Bildredaktion: Torsten Kuhnke

Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Ziegler

Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 6/04: Franz-Christoph Buscha, Oliver Ehrle, Rainer Fellmann, Frank Glaser, Eric Hegmann, Felix Knoke, Linda Kube, Benedikt Plass, Hannes Rügheimer, Kathrin Schmidt, Anders Uschold

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Barbara Thoma

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28 Marketing Managerin: Anja Visscher Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280 Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3.

BRAVO SCREENFUN MIT CD kostet im Einzelhandel € 3,00, mit 2 CDs € 3,99. Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 135,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2004 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141 Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg. Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute). Abo-Fax: 040 / 30 19 81 12 Adressänderungen, Bankdatenänderung, Reklamationen und vieles mehr jetzt auch bequem im Internet unter www.kundenservice.bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute) Verkaufspreis im Abonnement: 3,00 €

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21 Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Fotos: Christian Vogel · Alle Angaben ohne Gewähr!

handysaft.com

Nur das Beste für Dein Handy!

BILDMITTEILUNGEN für NOKIA & SIEMENS & SAMSUNG

23792 25847 25646 25644 24368 25140 24382
24392 20767 26071 25092 26063 24236 26064
26062 26061 26070 26069 26068 26066 26065

LOGOS für NOKIA & SIEMENS & SAMSUNG

52205 56607 40576 51293 53601 56645 52117
56646 52877 53487 52204 52982 54750 53049
56426 46399 52699 52816 51520 40576 51419
52265 52243 54013 55397 56642 53494 56641

FARBLOGOS für NOKIA SIEMENS SONY-ERICSSON SAGEM SAMSUNG MOTOROLA

33208 30222 30246 33041 33169 33069 33194 30220
33207 30228 33190 30171 30159 33199 30295 30134
33206 33363 33522 33232 33441 33366 33411 33284
33205 33170 31009 33050 33183 33197 33172 31007

NEU! SOUND-KLINGELTÖNE ...mit echtem Sound & Sprache

Geräusche:

70104- "Stöhn....."
70001-EKG Signal
70009-Klospülung
70012-Selbstzerstörung
70013-Shooter Szenario
70014-Hupkonzert
70016-F1 Rennwagen
70020-Bombeneinschlag
70017-F-16 Flugzeug
70015-V8 Motor
70021-Gurgeln
70023-Hundebellen
70028-Rülpser
70029-Ausserirdischer spricht
70030-Räusperhandy
70041-Shotgun
70044-Magic
70046-countdown & Explosion
70047-Fussballstadion

IMITATIONEN:

70050-Kanzlerton
70051-Der Gerl spricht...
70052-psst...hey du es klingelt
70053-Hey Telefon
70055-Peter M.:Hallo Freunde
70056-Boris B.: Ahhh...
70057-Heinz E.:Telefongeläut
70058-Dunkle Telefonmacht
70061-Voll krass dein Handy klingelt
70062-Alter gehst mal ran oder was
70064-Abnehmen...den Hörer!
70066-was muß ich noch tun
70067-Winselhandy
70068-Stillgestanden Telefon
70071-HuHu Telefon
70076-Osama: bin Laden Klingelton
70088-Japanisch für Anfänger

damit fällst Du bestimmt auf!

für NOKIA SIEMENS SONY-ERICSSON SAMSUNG SAGEM SHARP

Für Sound-Klingeltöne sende "SD Bestellnr. Handymarke", für JAVA-Handyspiele sende "GM Bestellnr. Handymarke"

HANDY-SPIELE ... die besten JAVA-Handyspiele. Einmal bestellen und immer wieder spielen!

90001
Speed Chaser! Motoren, mutige Männer und ein Rennen um die Ehre! Steig ein und gib Gas in Autos der Oberklasse.
Für Nokia 3300,3410,3510i,3650,5100,6100,6200,6220,6310,6610,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL4x,SL55,Motorola T720

91022
Sperminator! Der letzte potente Mann auf Erden. Deine Mission: Na was wohl...
Für Nokia 3410,3510i,3650,5100,6100,6220,6610 6650,6800,7210,7250,7650,8910i Siemens M50,MT50,S55

90048
ANNO 1503 ein TOP-Spiel. In ANNO 1503 ist strategisches Können, diplomatisches Geschick und Kampfgeist gefragt.
Für Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL55

90003
Cookie Mon. Fresse Dich durch die Level ohne Rücksicht auf Verluste! Mit ekligen Bestien und seltenen Powerkekse!
Für Nokia 3410,3510i,3650,6310,7650,8910i Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL4x,SL55 Sharp GX10,Sony-Ericsson P800

90007
Hubschrauberfliegen ist dein Ding. Doch glaube nicht, dass es so ein einfacher Job ist:Felsen, enge Schluchten....
Für Nokia 3300,3410,3510,3650,5100,6100,6200,6220 6310,6610,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55, M50,M55,MT50,S55,SL4x,SL55,Motorola T720

90045
Kannst Du mit einem Skalpell umgehen? Dann schneide bitte hier. Aber nicht zu tief. Denn sonst schneidest Du Ihm, womöglich etwas ab.
Nokia 3100,3300,3650,5100,6100,6200,6220, 6610,6800,7210,7250,7650, Sharp Gx10

90047
Nicht unbedachtes Angreifen, sondern ausgeklügelte asiatische Kampfstrategie ist hier gefragt. 8 Kung Fu-Fighter stehen bereit.
Für Nokia 3300,3410,3510i,3650,5100,6100,6200 6220,6610,6800,7210,7250 7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL55,Sharp GX10

90009
Chicks With Bricks. Ein paar freche Mädels sind in einer Festung eingesperrt worden und warten nun auf ihren edlen Retter.
Für Nokia 3300,3410,3510i,5100,6100,6200,6220, 6610,6800,7210,7250,7650,8910i,SiemensC55 M50,MT50,S55,SL4x

90006
Löse das Rätsel der verzwickten Edelsteine. Du musst diesen kniffligen Türmechanismus öffnen.
Für Nokia 3300,3410,3510i,3650,5100,6100,6200,6220, 6310,6610,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50, M55,MT50,S55,SL4x,SL55,Motorola T720, Samsung S100, Sharp GX10,Sony-Ericsson P800,T610

90014
Dein Herz schlägt und Du versuchst die Atmung in den Griff zu bekommen. Du visierst den 100 Meter entfernten Feind an...
Für Nokia 3300,3410,3510i,3650,5100,6100,6200 6220,6610,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL55,Sharp GX10

90040
Sumpf des Verderbens. Erschaffe Dir einen Helden und wage Dich in die Sümpfe. Dort treiben seltsame Geschöpfe ihr Unwesen.
Für Nokia 3300,3510,3650,5100,6100,6200,6220,6610 6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55, S55,SL55,Motorola T720,Samsung S100,Sharp GX10

90041
Zyklopen. Jeder Held besitzt Stärken und Schwächen, die Du bei Deinen Entscheidungen bedenken solltest.
Für Nokia 3300,3510i,3650,5100,6100,6200,6220,6610 6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,S55, SL55,Motorola T720,Samsung S100,Sharp GX10

2 Möglichkeiten zum Bestellen

① Telefonischer Bestellservice

Einfach & schnell. Anrufen und den Anweisungen der netten Telefonstimme folgen.

1,86 €/Min

0190 804 905

Aus Österreich: 0900 57 75 35
von ONE-Handys: 0900 51 01 19
Aus der Schweiz: 0901 57 85 92

(Österreich € 2,16 bzw. € 3,63/Min. - Schweiz SFr 4,23/Min.)

② Bestellen per SMS

- Erstelle eine SMS mit der Bestellnummer! (z.B.: 81200)
- Sende die SMS an die **86166** *
  Aus Österreich: SMS an 0900 560 550 (2 €/SMS)

*) 1,99 €/SMS (D2 VD2 Leistung 0,12 €; Anbieter 1,87 €).Kosten: Für alle Bestellungen 2 SMS= 3,98€

für polyphone Klingeltöne schreibe PL vor der Bestellnummer)

KLINGELTÖNE

Alle auch POLYPHON verfügbar

für Nokia Siemens Samsung Sagem Sony-Ericsson Motorola Alcatel Panasonic Sendo Trium

GARANTIERTE TOP-Qualität
Bei Bestellung polyphoner Klingeltöne, senden wir als einer der wenigen Anbieter, diese mit bis zu 24 Stimmen

TOP Klingeltöne:

83133-Yeah
83135-Hey Mama
83151-My band
83139-Suga Suga
83149-Mein Block
83157-F**k it(I don't want you)
83077-Turn me on
83024-Shut up
83134-Left outside alone
83104-Get low
83108-Lebt denn dr alte Holzmich!
83105-Toxic
83026-Behind blue eyes
83068-Augen auf
83117-Just one last dance
83144-7 years and 50 days
83080-Denkmal
82799-AXEL F 2003
83097-Viva Colonia
83148-L.O.V.E.
82943-P.I.M.P.
83064-Superstar
83152-Amazing-Chr.N.
82978-Hey Ya
83153-Nichts in der Welt
83067-Du hast mein Herz gebrochen
83158-Flip reverse
83143-Breathe easy
83125-Can't wait until tonight
83047-Mandy
82987-Poison
82866-Footballs coming home
83115-Make y'all bounce
83156-Mind of the wonderful
82928-Numb
83118-Liebe ist alles
83159-Dragostea Din Tei
82804-Ab in den Süden
83160-Araba
83069-Beds are burning
83155-Make y'all bounce
83119-Der letzte Stern
82981-Baby Boy
83154-Hang on
81605-Moonlight shadow
83138-This is my life
83100-The lions sleeps tonight
81866-In Da Club
81810-Rhythm is a Dancer 2003
83102-Milkshake
81970-Satisfaction
82755-Winds of change 2003
83056-Powerless (say what you want)
83141-Funeral Song(The resurrection)
81711-Dilemma
83161-Thank you
83086-Mad world
82872-Aya Benzer
82859-We will rock you
81739-Feel
82806-St. Anger
82836-Maria (I like it loud)
83078-Words
83137-If I can't
83111-Is it 'cos I'm cool?
81780-Leuchtturm
82982-Free like the wind
83007-Schick mir nen Engel
81666-The Ketchup Song
83087-Silence
83092-Get it on the floor
83088-I'm still in love with you
82768-X Gon give it to ya
83099-Ich bin ein Star-holt mich...
82813-In the shadows
82788-Get busy
83101-It's over now
83049-My immortal
82848-Sounds like a melody
83059-Runnin'(dying to live)
83121-Red Blooded woman
83140-Take me to the clouds above
82986-Music is the key
83073-From the Inside
83046-Jigga Jigga!
83112-Behind the sun
83150-Nothing I won't do
83120-Solitary Man
82950-Ich bin jung & brauche....
83126-No eternity
82792-Aicha
81765-Lose Yourself
81524-Unchained Melody
83028-It's my life
82751-Für Dich
81724-Hey sexy Lady
82967-Rockin' on heavens floor
82863-White Flag
83146-Here without you
83043-Clap back
82969-Mother earth
83142-Don't go too fast
83129-Not in Love
83132-Die besten Tage sind gez...
83074-Hit that
83065-Tough enough
82917-Where is the love?
82902-Spirit in the sky
82925-Unrockbar
81844-Take me tonight

Dauerbrenner

80200-Mission impossible
82850-Baccardi Feeling
80194-Knightrider
80210-Spiel mir das Lied vom Tod
83094-Terminator
83096-Ally McBeal
83098-Altes Telefon(geräusch)
80270-Hymne-Deutschland
81520-DDR-Hymne
81308-Hymne-Italiano
80269-Hymne-Amerika
81419-Hymne-Türkei
80268-Hymne-Osterreich
81626-Sendung mit der Maus
80209-Simpsons
82829-Matrix
80188-Halloween
80180-Das Boot
81845-8 mile
80203-Pink panther
81544-Dragonballz
80204-Pippi Langstrumpf
80134-Dirty Dancing
80313-Biene Maya
80206-Pulp fiction
81444-Axel F.
81561-Miss Marple
80228-Titanic
81353-Ti Amo
80168-Akte X
80431-South Park
85011-Furz-Geräusch
80444-Eye of the tiger
80026-Addams Family
81617-Der Pate
81037-You'll Never Walk Alone
80317-La Cucaracha
81487-Der Schuh des Manitou
82830-Superjeile Zicken
81748-Scooby Doo
80387-Pretty Woman
80107-99 Luftballons
82842-Schnellste Maus v. Mexico
82843-Die Schlümpfe
80226-Die Nanny
80190-Indiana Jones
82831-20 Zentimeter

Was kann mein Handy: S/W-Logos: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle sowie **Siemens** C45,S45,S45i,ME45,M50,MT50,C55,S55,M55 & neuere Modelle. **Bildmitteilungen:** Alle aktuellen **Nokia**-Modelle, Nokia-kompatible **Samsung**-Modelle sowie **Siemens** C45,S45,S45i,ME45,M50,MT50,C55,S55, M55 & neuere Modelle.**Klingeltöne:** Alle aktuellen Nokia-Modelle,**Siemens** C45,S45,S45i,ME45,M50,MT50,C55,S55,M55 & neuere Modelle,alle aktuellen **Sagem**-Modelle,**Motorola**-Modelle mit dem Menüpunkt "Klingelton per SMS senden",Nokia-kompatible **Samsung,Trium** & **Sendo**-Handys (Bestellung als Nokia) sowie alle **E.M.S.**-Handys.**Polyphone Klingeltöne** für geeignete **Nokia, Siemens, Sony-Ericsson, Samsung, Sagem, Motorola, Sharp** (Zustellung über Wap-Push) -Stimmenanzahl abhängig vom Handytyp! **Sound-Klingeltöne: Nokia** 7650,3650, **Siemens** C55,M55,S55 SL55,SX1, **Sony-Ericsson** P800, **Samsung** SGH-T100,SGH-S100,SGH-S300,SGH-A800,SGH-T400,SGH-N620,SGH-V200, **Sharp** GX10,**Sagem** MyX-5,MyX-6 **Farblogos**: geeignete **Nokia, Siemens, Sony-Ericsson, Sagem, Samsung, Motorola. sowie Ericsson T68i** (Zustellung über Wap-Push). Für Bestellungen über WAP-Push muss am Handy der Empfang von Dienstmitteilungen aktiviert sein. Minderjährige benötigen die Einwilligung ihrer Eltern. Alle Angaben ohne Gewähr. Irrtümer & Druckfehler vorbehalten.

SERIOUS SAM™

NEXT ENCOUNTER

Der Abräumer am PC jetzt auch für PlayStation®2 und GameCube™!

Zum aller ersten Mal darf Sam sich hinter das Steuer dreier cooler Fahrzeuge klemmen: den SERIOUS JEEP, das SERIOUS SUB und den SERIOUS MÄHDRESCHER!

MASSEN an neuen Gegnern - angepasst an die jeweilige Zeitperiode.

Bis zu 8 Spieler können sich online (nur für PlayStation®2) bekriegen bis die Rohre glühen.

Game Boy Gets Serious!

„Schnörkellose Action, massig Feinde, coole Waffen."
GamePro, 05/04

„ ... genau das richtige für Fans unkomplizierter Balleraction."
Das Offizielle PlayStation 2 Magazin, 05/04

NINTENDO GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE

PlayStation®2

GS GLOBAL STAR SOFTWARE

© 2004 Take-Two Interactive Software. Global Star Software, Inc. ist eine 100%ige Tochter von Take-Two Interactive Software. Global Star Software und das Global Star Software Logo sind Markenzeichen von Take-Two Interactive Software. Serious Sam, das Serious Sam Logo, Croteam und das Croteam Logo sind Markenzeichen von Croteam, Ltd. Das Climax Logo ist ein Markenzeichen von Climax, Inc. Das PEGI "Rating Icon" ist ein Markenzeichen der Entertainment Software Association. Nintendo, Game Boy, Game Boy Advance und Nintendo GameCube sind Markenzeichen von Nintendo. © 2001 Nintendo. "PlayStation" und das "PS" Family Logo sind eingetragene Markenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten.